

- [SilverKnit Dokumentation](#)
 - [Einführung](#)
 - [SilverKnit Programm](#)
 - [Funktionen](#)
 - [Starten des SilverKnit Programms](#)
 - [Konfiguration](#)
 - [Menü](#)
 - [Sprache](#)
 - [Palette](#)
 - [SilverKnit](#)
 - [Menü](#)
 - [Datei auswählen](#)
 - [Muster öffnen](#)
 - [Drag & Drop](#)
 - [Öffnen mit...](#)
 - [Vollbild](#)
 - [Information](#)
 - [Drucken](#)
 - [Laden](#)
 - [Breite](#)
 - [Positionieren](#)
 - [Muster Teilbereich](#)
 - [Vorschau](#)
 - [Normal](#)
 - [Doppelte Reihen](#)
 - [Doppelte Maschen](#)
 - [Invertiert](#)
 - [Umgekehrt](#)
 - [Muster + Leerraum](#)
 - [Negativ](#)
 - [Wechseln](#)
 - [Spiegeln](#)
 - [Spiegeln Vertikal](#)
 - [Zickzack oder Winkel](#)
 - [Reflexion](#)
 - [Birdseye Links](#)
 - [Birdseye Rechts](#)
 - [Zentrieren](#)
 - [Wiederholen](#)
 - [Rundstricken](#)
 - [Norweger Jacquard](#)
 - [Norweger Jacquard, 2 & 3 Farben](#)
 - [Norweger Jacquard, 4 Farben](#)
 - [Vorlegemuster](#)
 - [Vorlegemuster am Doppelbett](#)
 - [Jacquard](#)
 - [Jacquard am Doppelbett](#)
 - [Endnadeln](#)
 - [Schlitten links](#)
 - [Lochmuster / Spitze](#)
 - [Einfaches Lochmuster](#)
 - [Lochmuster](#)
 - [Kombinierte Lochmuster](#)
 - [Spezielle Lochmuster](#)

- [Lochmuster Fallstricke](#)
 - [Umschlag übereinander](#)
 - [Umschlag nebeneinander](#)
 - [Lochmuster Fehler](#)
 - [Stricken](#)
 - [Musterbegrenzer \(Cams\)](#)
 - [Über ...](#)
 - [Ende](#)
- [Erstellen Sie Ihr eigenes Muster](#)
 - [Paint](#)
 - [Editor](#)
 - [Editor Farben](#)
 - [Editor Lochmuster](#)
 - [Stitch Painter Lochmuster](#)
- [Beispiel Muster](#)
- [Erste Schritte](#)
- [Tipps](#)
- [Vergleich DesignaKnit 7 und SilverKnit](#)
- [Meldungen](#)
- [Dialog Manager](#)
 - [Einführung](#)
 - [Schaltflächen](#)
 - [Eingabefelder](#)
 - [Mehrzeilenfelder](#)
 - [Listenfeld](#)
 - [Häkchenfeld](#)
 - [Zugriffstasten](#)
 - [Scrollbar](#)
 - [Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)
 - [Farbhinweise](#)
 - [Hilfe zu einem Dialog](#)

SilverKnit

SilverKnit Dokumentation

Vielen Dank, dass Sie unser SilverKnit gekauft haben.



Diese Hilfedatei ist die Dokumentation für das SilverKnit Produkt.

Der erste Teil bietet Informationen zum SilverKnit.

Der zweite Teil bietet Informationen zum Dialog Manager, mit dem das SilverKnit Programm entwickelt wurde.

SilverKnit

Einführung

Das SilverKnit-Paket ist eine Kombination aus Hardware und Software, die es Nutzern elektronischer Silver Reed Strickmaschinen ermöglicht, auf ihrem Computer gespeicherte Muster zu stricken.

Nachstehend ist das SilverKnit Interface dargestellt.

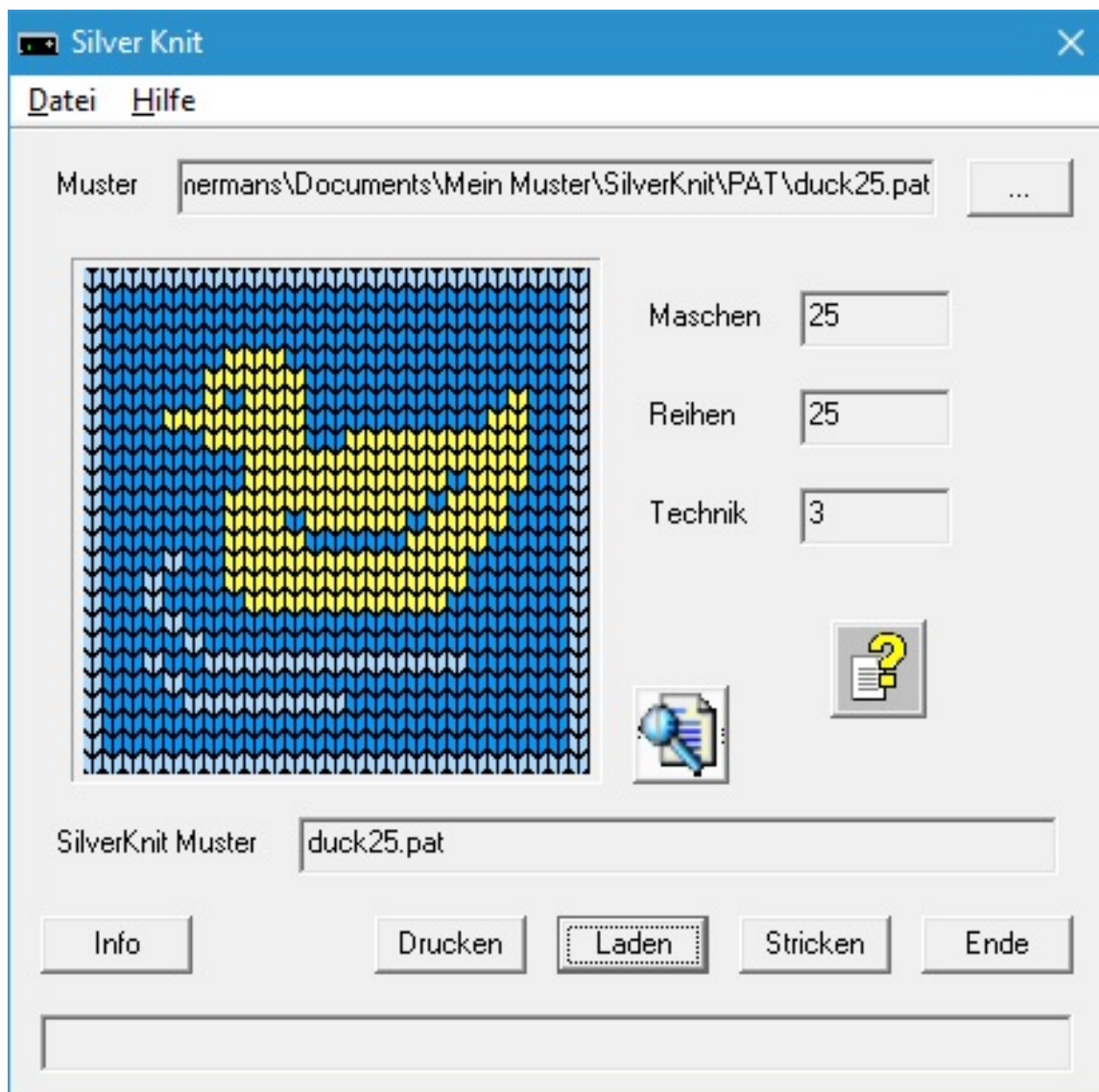


Die SilverKnit box ist mit Ihrem PC über ein USB Kabel verbunden und mit einem Spiralkabel am Schlitten der Silver Reed Strickmaschine angeschlossen. Folgende Silver Reed Strickmaschinen werden von SilverKnit unterstützt: SK830, SK840, SK860, SK890, SK550, SK560, SK580, SA-3E. Der AG50 Intarsischlitten und die 560LC und LC580 Lochmusterschlitten werden ebenso unterstützt.

Die SK500 wird von SilverKnit unterstützt, sofern Sie den SK500Ex Extender vorschalten.



Das SilverKnit Utility Programm ist die Software, mit dem die SilverKnit Box betrieben wird.



Das SilverKnit Programm hat zwei wesentliche Aufgaben: [Laden](#) eines Strickmusters in die SilverKnit Box (ggf. nach Änderungen am Muster) und [Stricken](#) des geladenen Musters. Das SilverKnit zeigt auf dem Bildschirm den Fortschritt des Strickens, die Positionen der Musterbegrenzer (auch "Cams" genannt), die Position des Strickschlittens, einstellbarer Reihenzähler, etc...

Das SilverKnit Programm kann [20](#) verschiedene Mustertypen in die SilverKnit Box laden.

Das SilverKnit Muster Kontrollpaket kann eine EC1+PE1 Konfiguration sowie ein PC10 vollständig ersetzen.

Letzte Änderung: 22. März 2012 © 2002,2012 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

SilverKnit Programm

Das SilverKnit Programm dient der Bedienung des SilverKnit Interface.

Das SilverKnit Programm hat drei Hauptfunktionen:

1. Auswahl und Anzeige eines Musters
 2. Laden eines Musters in die SilverKnit Box
 3. Stricken des geladenen Musters mithilfe der SilverKnit Box
-

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Funktionen

Funktionen des Hauptbildschirmes

- Auswählen eines Musters
- Anzeige Name des Musters
- Vorschaubild des Musters
- Vollständige Musteranzeige
- Drag & Drop von Muster
- Angabe der Reihen, Maschen und Strick-Methode
- Online-Hilfe
- Name des Musters im SilverKnit - Interface
- Informationen über SilverKnit-Interface
- Start Laden des Musters in das SilverKnit - Interface
- Start Stricken

Verfügbare Funktionen vor der Übertragung

- Muster Änderungen
- Normal
- Doppelreihen
- Doppelte Maschen
- Überkopf
- Invertiert
- Muster + Leerraum
- Negativ
- Wechseln
- Umgekehrt
- Zickzack
- Reflektion
- Zentrieren
- Wiederholen
- Rundstricken
- Schlitten startet links
- Endnadel Auswahl
- Vorlegemuster
- Vorlegemuster mit Doppelbett
- Norweger Jacquard
- Lochmuster
- Jacquard PC10 Methode
- Jacquard PC10 Methode mit Doppelbett
- Fashion Lace
- Strickbreite
- Positionieren
- Muster Teilbereich

Funktionen während des Strickens

- Kontinuierliches Stricken
- Startreihe per Mausklick festlegen
- Kontrastfarbe anzeigen
- Reihenzähler
- Seitenbegrenzer anzeigen
- Reihen und Maschen-Anzeige
- Anzeige der Schlittenposition

Letzte Änderung: 31. Juli 2016 © 2002,2016 [Computerservice SSHS BV](#).

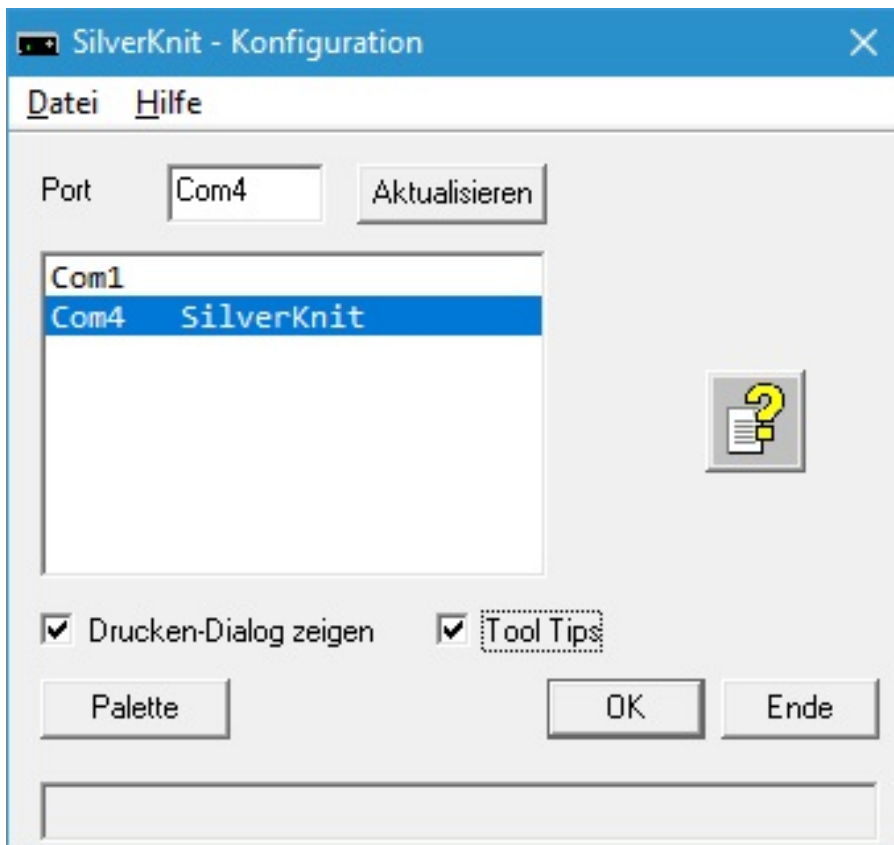
SilverKnit

Starten des SilverKnit Programms

Die SilverKnit Box wird gesteuert durch das SilverKnit Programm.

Folgen Sie diesen Schritten, um SilverKnit zu starten:

1. Klicken Sie auf Windows **Start**
2. Klicken Sie auf **Programme**
3. Klicken Sie auf **SilverKnit**
4. Klicken Sie auf **SilverKnit Utility**
5. Der Konfigurationsdialog des SilverKnit Programms wird angezeigt

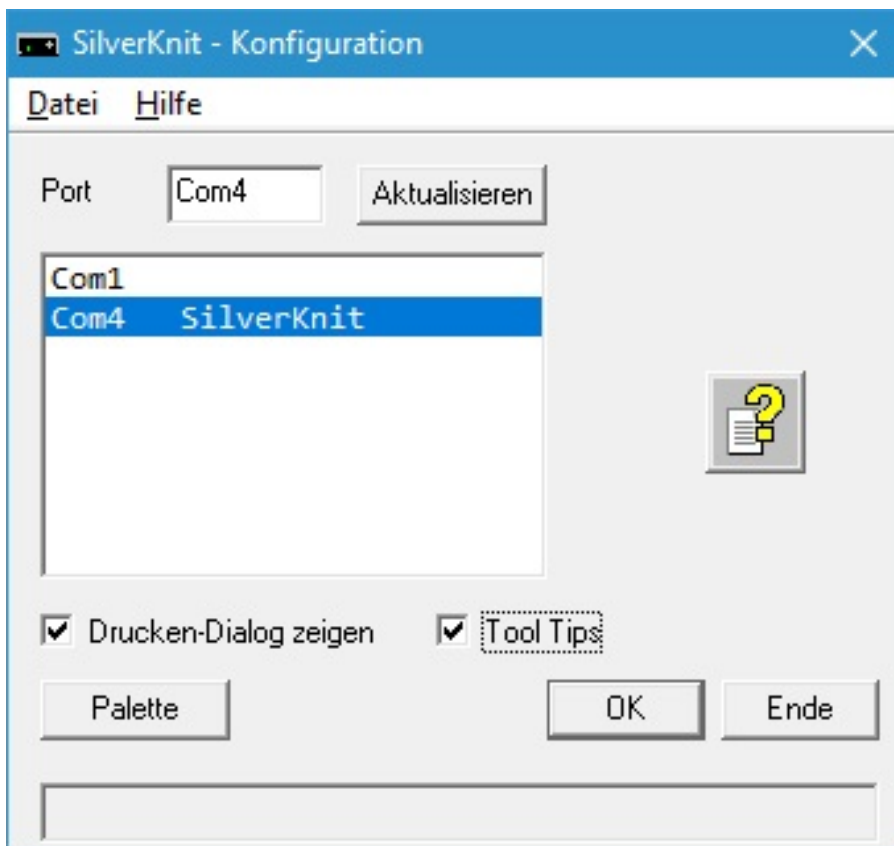


Alternativ können Sie auch auf das SilverKnit Symbol auf dem Desktop klicken.

SilverKnit

Konfiguration

Nachdem das SilverKnit Utility gestartet wurde, muss zunächst der Com Port für das angeschlossene SilverKnit Interface eingestellt werden. Dies wird erledigt durch Klicken auf den entsprechenden Eintrag in der Liste. SilverKnit Utility merkt sich den genutzten Port für später. Es können auch mehrere SilverKnit-Interfaces angeschlossen sein. SilverKnit Utility wird die Namen der Interfaces auflisten.



Falls die SilverKnit box nicht korrekt angeschlossen ist, wird nachstehende Fehlermeldung angezeigt.



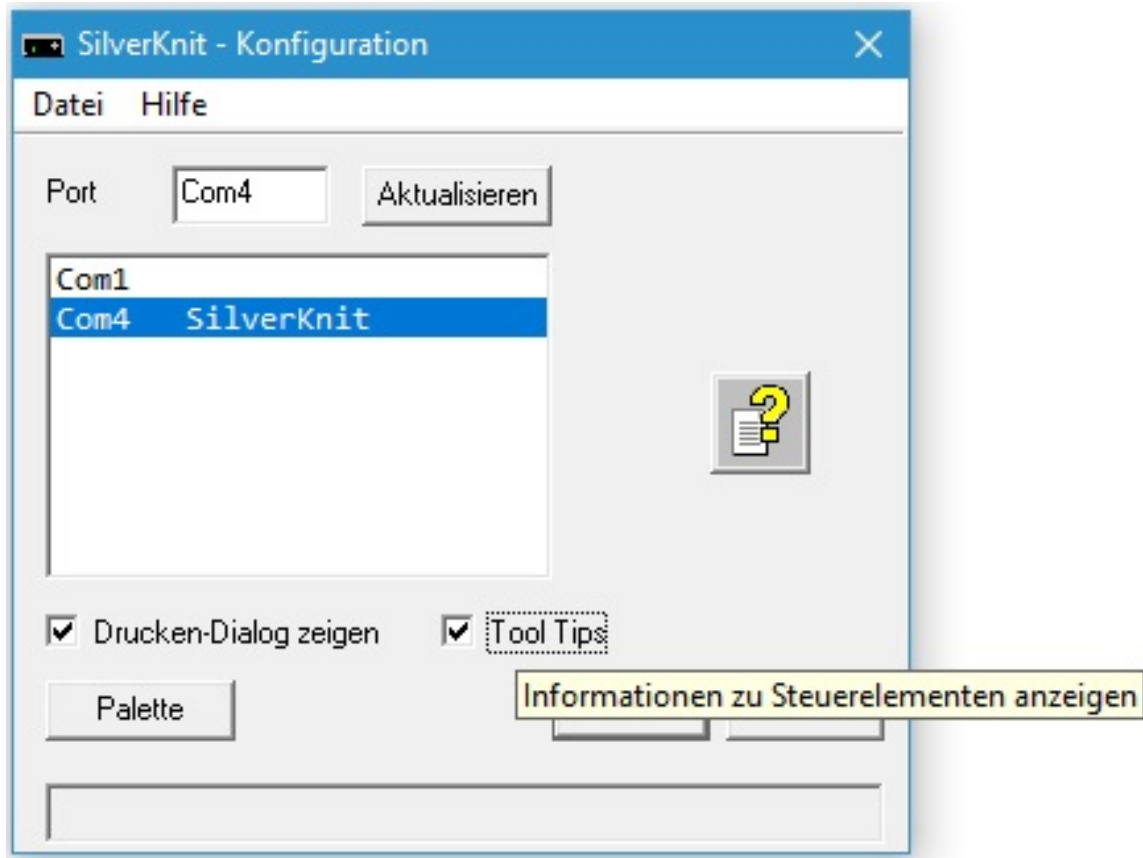
Sie können die Schaltfläche **Aktualisieren** anklicken, um die Liste der Com Ports zu erneuern. Dies ist besonders dann hilfreich, wenn Sie zuvor vergessen haben, das SilverKnitInterface anzuschalten.

Über die Schaltfläche **Hilfe** (das Symbol mit dem Fragezeichen) erreichen Sie diesen Hilfetext.

Klicken Sie das Häkchenfeld **Drucken Dialog zeigen** an, wenn Sie beim späteren Drucken zwischen verschiedenen Druckern wählen möchten. Ist das Häkchen nicht gesetzt, wird der Standard-Drucker verwendet.

Sie können die Farbpalette die von SilverKnit Utility verwendet wird ändern, falls ein ausgewähltes Muster keine Farbinformationen gespeichert hat. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche **Palette**.

Setzen Sie den Haken im Häkchenfeld **Tool Tips** um im SilverKnit Programm Werkzeughilfen angezeigt zu bekommen.



Sie beenden das SilverKnit Utility durch Klick auf die Schaltfläche **Ende** oder das Kreuzchen in der rechten oberen Ecke des Dialog Fensters.

Wenn Sie auf die Schaltfläche **OK** klicken, erscheint der nächste Dialog [SilverKnit](#).

SilverKnit

Menü

Auf der Menüleiste befinden sich zwei Einträge: Datei und Hilfe.

Datei Menü

[Beenden](#) um das Programm "SilverKnit Utility" zu beenden.

Hilfe Menü

Inhalt zeigt die wichtigsten Hilfen an.

[Sprache](#) stellt die Sprache ein.

[Über SilverKnit Utility...](#) bietet Informationen zum SilverKnit Utility.

SilverKnit

Sprache

Sie können die Sprache der Menüs ändern, indem Sie auf einen Eintrag der Liste klicken.

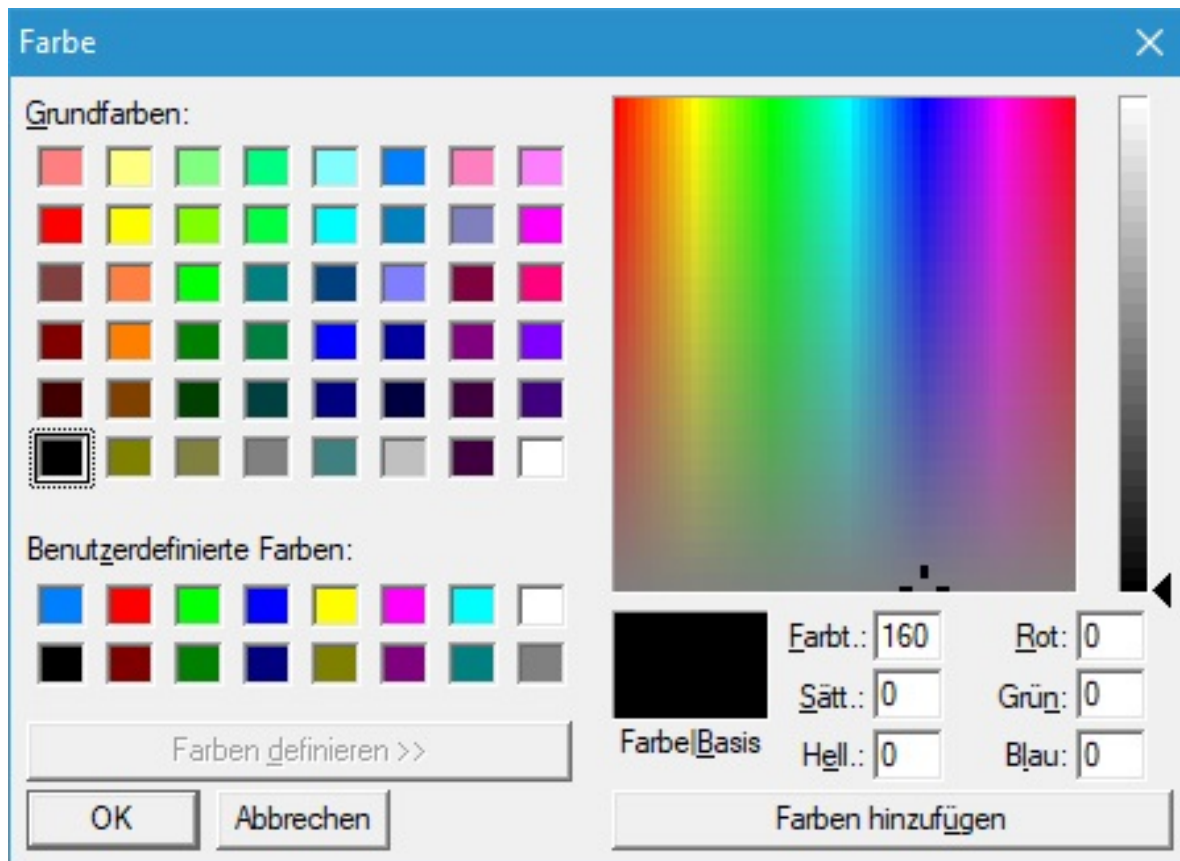


Klicken Sie auf **OK** zur Aktivierung oder **Abbrechen** um die aktuellen Einstellungen zu belassen.

SilverKnit

Palette

Die meisten Muster-Dateiformate enthalten Farbinformationen (PAT, STP, BMP, STC, usw.). Einige Strickmusterdateien enthalten keine Farbinformationen (DAT, TXT). Um nun Muster ohne Farbinformationen zu verarbeiten, verwendet SilverKnit eine vordefinierte Farbtabelle. Diese Palette enthält 16 Farben.



Nachdem Sie die Schaltfläche **Palette** auf dem Konfigurations-Dialog angeklickt haben, sehen Sie den obigen Paletten Dialog. Dieser ist ein Standard Windows Dialog. Das Aussehen ist je nach Ihrer Windows Version etwas anders. Die 16 Farben, die von SilverKnit verwendet werden, sind als Benutzerdefinierte Farben eingetragen. Diese Farben können Sie nach Ihren Wünschen ändern.

Um die Farben zu ändern:

1. Klicken Sie auf eines der Benutzerdefinierten Farbfelder.
2. Die darin enthaltene Farbe wird nun im rechten Bereich angezeigt.
3. Hier können Sie nun die Farbe mittels Mausklick oder durch andere Zahlenwerte ändern.
4. Anschließend klicken Sie auf "Hinzufügen".
5. Ihre geänderte Farbe ist nun in das aktive Benutzerdefinierte Farbfeld übernommen.

Wiederholen Sie die obigen Schritte 1 bis 5 nach Belieben für alle 16 Felder.

Um die Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf **OK**.

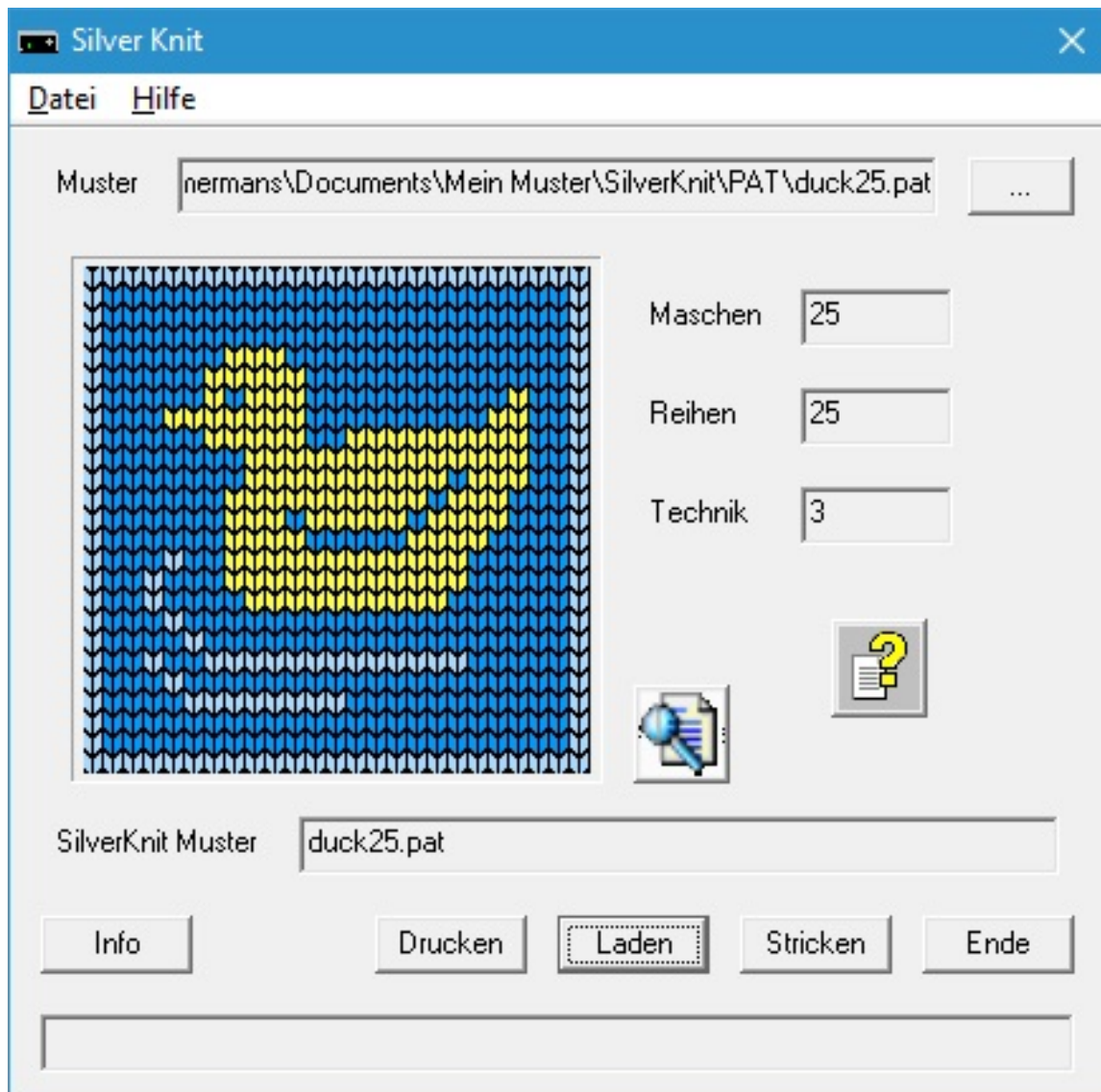
Möchten Sie die Änderungen verwerfen, klicken Sie auf **Abbrechen**.

Durch Klick auf **Abbrechen** gehen die Änderungen verloren.

SilverKnit

SilverKnit

Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog **OK** angeklickt haben, landen Sie auf diesem Dialog.



Der SilverKnit Dialog hat ein Menü, einige Felder und Schaltflächen.

Die Felder haben folgende Bedeutung:

Feld	Funktion
Muster	Das Muster, das in die Box geladen wird, wenn Sie die Schaltfläche Laden anklicken. Das Feld wird befüllt, indem Sie die ... Schaltfläche anklicken und anschließend eine Musterdatei auswählen. Sie können jedoch auch mittels Drag und Drop eine Musterdatei auf dieses Feld ziehen..
Bild	Zeigt ein Bild des gewählten Musters
Maschen	Die Anzahl der Maschen des gewählten Musters

Reihen	Die Anzahl der Reihen des gewählten Musters
Technik	Die Art der Strickmethode. Der Wert in diesem Feld ist identisch mit dem der "DesignaKnit" Methoden. Werte können sein:

Wert Bedeutung

0	Fairisle
1	Intarsien
2	2farb Jacquard
3	3farb Jacquard
4	4farb Jacquard
5	5farb Jacquard
6	6farb Jacquard
12	Hand Strick
14	Rechts gestrickt
15	Links gestrickt

Das SilverKnit Programm unterstützt Methoden 0, 2, und 3. Methode 14 und 15 werden als Methode 0 behandelt.

Die Methoden 0 und 2 sind grundsätzlich gleich. Das SilverKnit Programm ermöglicht es, ein Methode 0 Muster als 2farb Jacquard und ein 2farb Jacquard als Fairisle zu stricken.

SilverKnit Muster	Das derzeit in der SilverKnit Box geladene Muster. Es muss nicht unbedingt dasselbe Muster, wie im Feld "Muster" sein. Um das im Feld "SilverKnit Muster" angegebene Muster zu stricken, klicken Sie auf Laden um das Muster zur SilverKnit Box zu senden. Wenn Sie nach fertiger Übertragung auf OK klicken, wird der Name im Feld "Muster" und "SilverKnit Muster" derselbe sein.
-------------------	---

Status Bereich	Feld, in dem der aktuelle Status, Fortschritt oder Fehler angezeigt werden.
----------------	---

Die Schaltflächen haben folgende Funktion:

Schaltfläche Funktion

...	Öffnen einer Musterdatei
Hilfe	Start der Online Hilfe
Vollbild	Zeigt das Strickmuster im Internet Browser
Info	Anzeige technischer Informationen der SilverKnit Box
Drucken	Erstellt eine Druckausgabe des SilverKnit Programmfensters
Laden	Überträgt das Muster in die SilverKnit Box
Stricken	Strickt das geladene Muster der SilverKnit Box
Ende	Beendet das SilverKnit Programm

SilverKnit

Menü

Der Menü-Balken enthält zwei Elemente: "Datei" und "Hilfe".

Datei Menü

[Öffnen...](#) um eine Musterdatei zu laden.

[Beenden](#) um SilverKnit zu beenden.

Hilfe Menü

[Inhalt](#) zur Anzeige der Hauptthemen

[Konfiguration](#) zur Einstellung des Com Port und der Sprache.

[Über SilverKnit...](#) bietet Informationen über das SilverKnit Programm.

SilverKnit

Datei auswählen

Es bestehen mehrere Alternativen, um auf Ihrem PC nach Musterdateien zu suchen. Das SilverKnit Utility bietet folgende Möglichkeiten:

- [\[...\] "Datei öffnen"](#)-Funktion auf dem SilverKnit dialog.
- ["Öffnen mit"](#)-Funktion in Explorer Programmen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...
- ["Drag und Drop"](#) mit Programmen, die "Drag und Drop" beherrschen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...

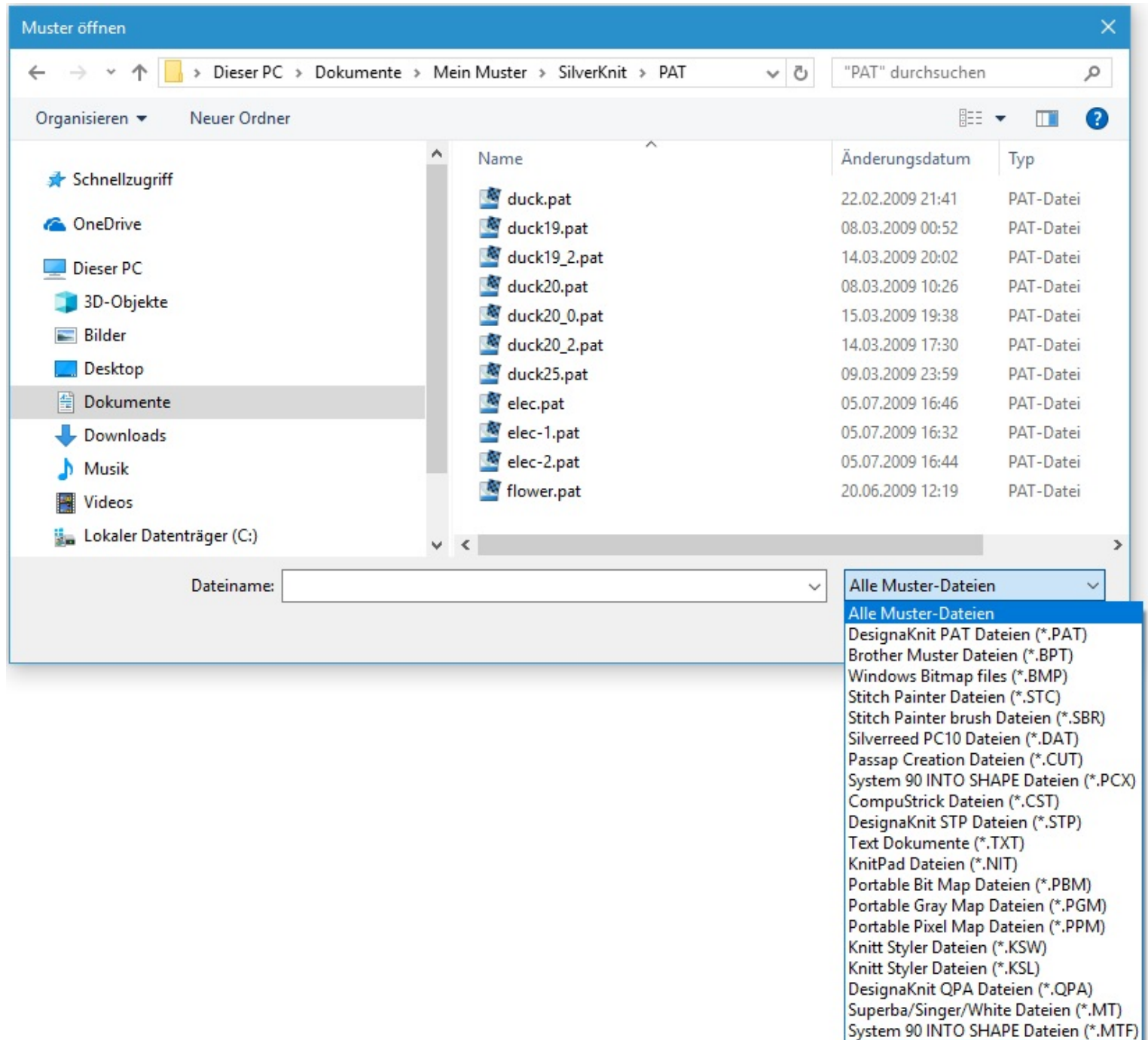
Klicken Sie auf einen der onigen Links für mehr Informationen

.

SilverKnit

Muster öffnen

Sie können den PC nach Musterdateien durchsuchen. Klicken Sie auf die [...] Schaltfläche, dann öffnet sich folgendes Fenster:



Der oben angezeigte Dialog ist der Standard-Dialog von Windows, um Dateien zu öffnen. Für spezielle Informationen zu diesem Dialog konsultieren Sie bei Bedarf die Windows-Dokumentation.

Sie sehen auf der linken Seite eine Reihe von Verknüpfungen zu Orten auf Ihrem Rechner, wo Sie eventuell Muster gespeichert haben. Verwenden Sie den Pfeil neben dem Feld, um einen anderen Ordner zu wählen oder nutzen Sie die Schaltfläche "aufwärts" um eine Ebene höher zu gelangen. Verwenden Sie das "Erstellen neuer Ordner" Symbol, um einen neuen Ordner zu erstellen. Verwenden Sie das Symbol "Menü Ansicht", um die angezeigten Dateien als Liste oder Bilder darzustellen.

Wählen Sie eine Datei aus der angezeigten Liste durch anklicken. Die Datei wird dadurch markiert und Sie klicken die Schaltfläche **Öffnen**. Drücken Sie **Abbrechen**, wenn Sie das Auswahlverfahren stoppen möchten.

SilverKnit Utility unterstützt die folgenden Dateitypen:

Extension	Beschreibung
PAT	DesignaKnit Muster-Datei

BPT	Brother Muster-Datei
BMP	Windows Bitmap Datei
CST	CompuStrick Muster-Datei
CUT	Passap Creation Muster-Datei
PCX	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei
STC	Stitch Painter Muster-Datei
SBR	Stitch Painter brush Datei
DAT	Silver Reed PC10 Muster-Datei
STP	DesignaKnit Muster-Datei
TXT	Text Dokument
NIT	KnitPad Muster-Datei
PBM	Portable Bit Map Datei
PGM	Portable Gray Map Datei
PPM	Portable Pixel Map Datei
KSW	Knitt Styler Muster-Datei
KSL	Knitt Styler Bibliothek-Datei
QPA	DesignaKnit Bitmap Datei
MT	Singer 9000 Muster-Datei
MTF	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei

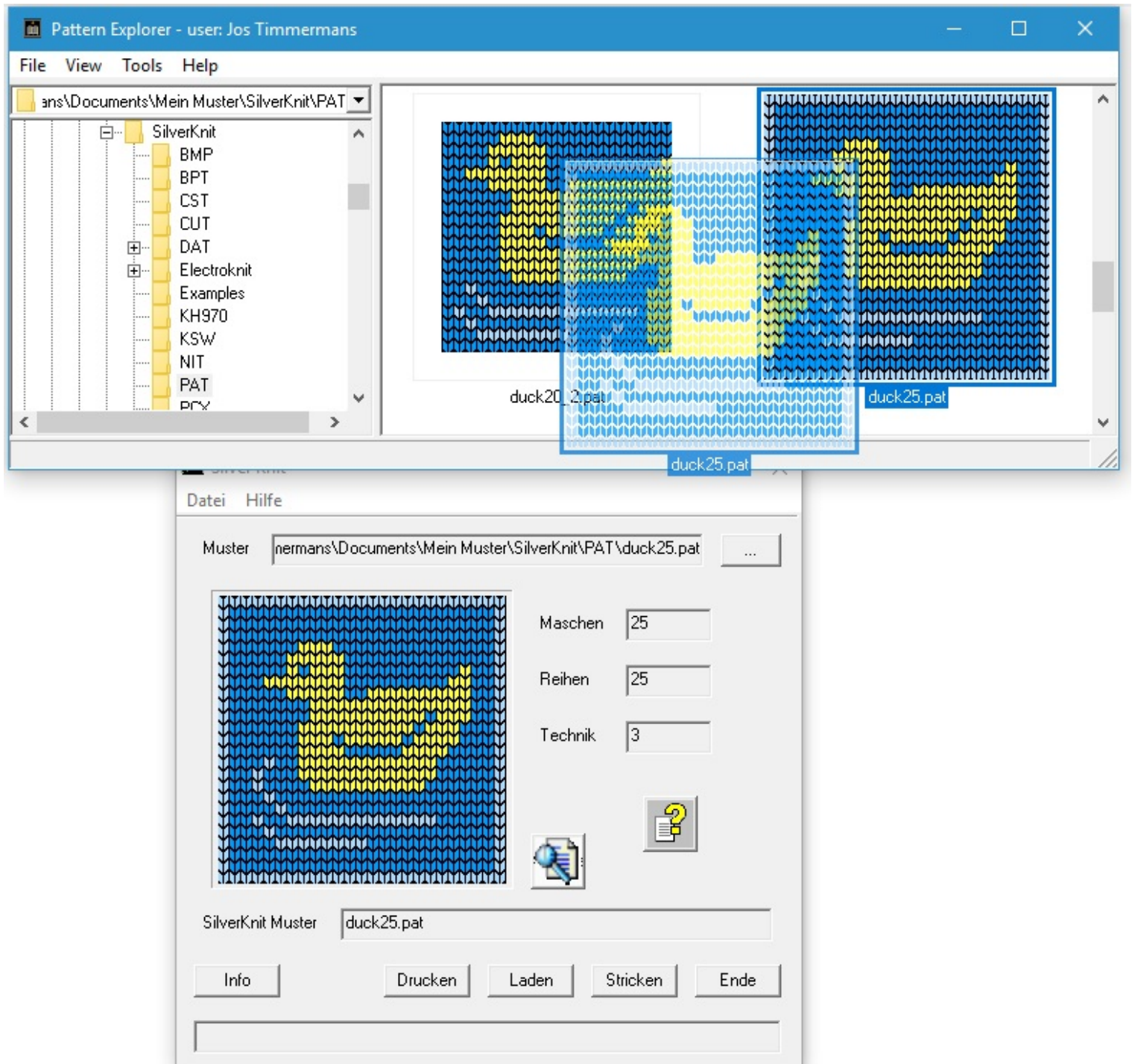
SilverKnit

Drag & Drop

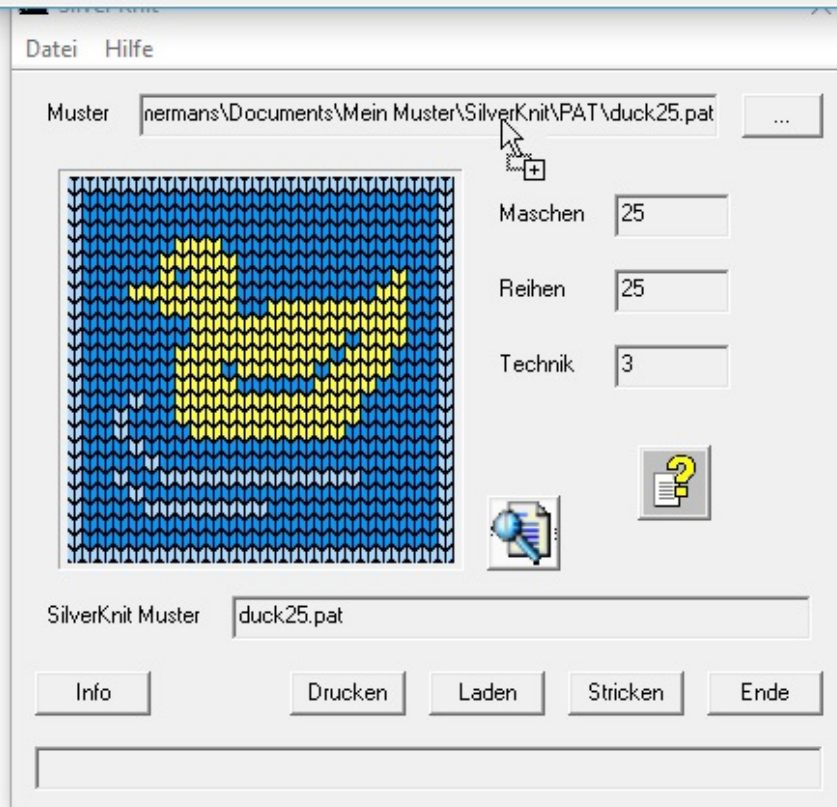
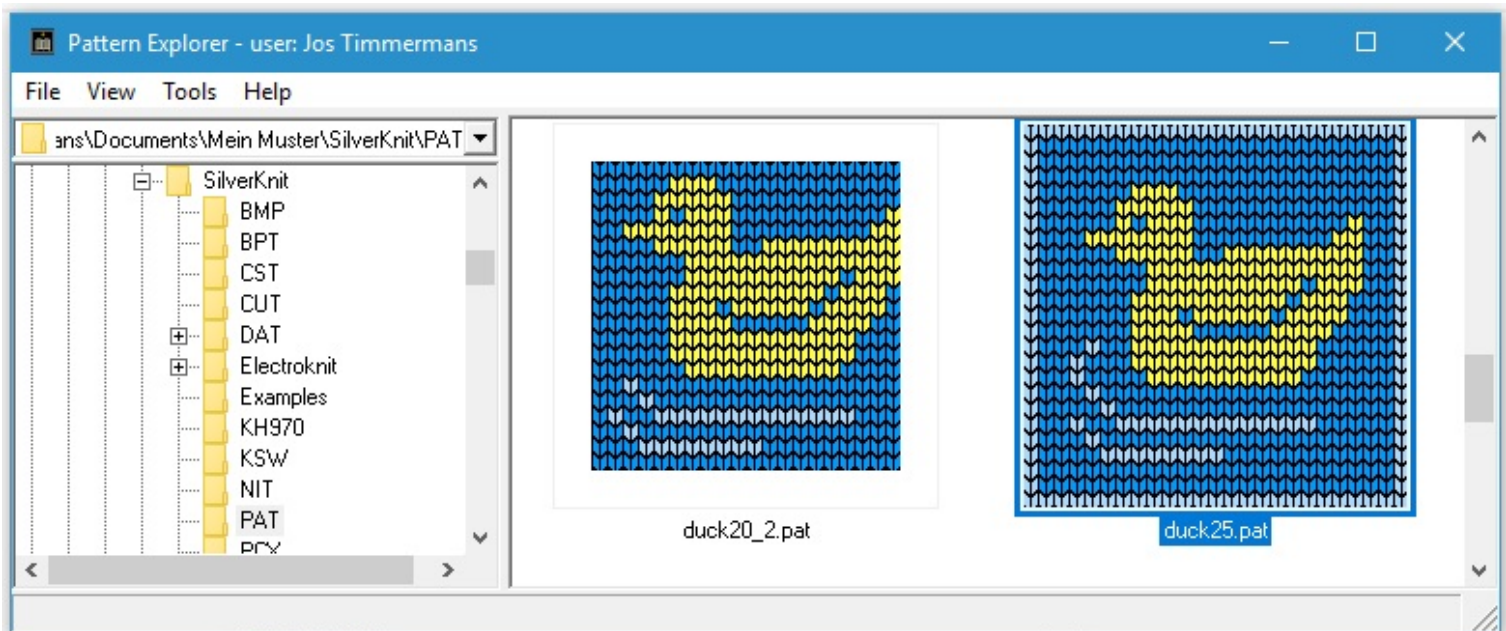
Es bestehen verschiedene Alternativen, auf Ihrem PC nach Strickmustern zu suchen. Das Programm "Pattern Explorer" ist eine davon. Wenn Sie sich für eine bestimmte Musterdatei entschieden haben, können Sie diese auf verschiedene Weise an das SilverKnit Programm übergeben. "Drag and Drop" ist nun eine der Möglichkeiten.

Wenn Sie die "Drag and Drop" Technik verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass beide Programm nebeneinander auf dem Bildschirm zu sehen sind. Zumindest muss beim SilverKnit-Programm das Feld mit dem Dateinamen für das Muster zu sehen sein.

Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf die ausgewählte Musterdatei und halten die Maustaste fest. Wenn Sie nun bei gedrückter Maustaste die Maus in Richtung des Feldes mit dem Dateinamen auf dem SilverKnit Programm ziehen, sehen Sie einen Schatten der gezogenen Datei.

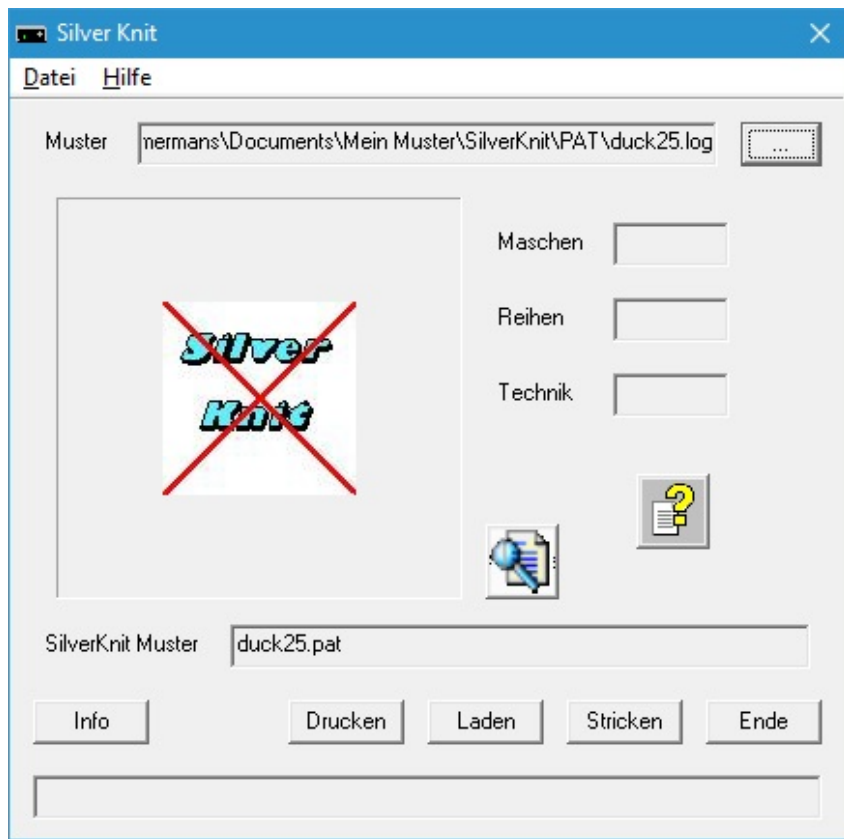


Wenn sich der Mauszeiger nun über dem SilverKnit Dialog befindet, ändert sich der Cursor zunächst in ein Verbotsschild (was bedeutet, dass man an dieser Stelle nicht droppen kann). Erreichen Sie mit dem Cursor jedoch das vertiefte Feld **Muster**, ändert sich der Zeiger in ein Drop-Symbol (Pluszeichen).



Wenn Sie nun die linke Maustaste loslassen, "fällt" der herübergezogene Dateiname in das Eingabefeld.

Es kann passieren, dass Sie versehentlich eine Datei herüberziehen, die das SilverKnit Programm nicht verarbeiten kann. Dann erscheint folgender Hinweis im Bildfenster:

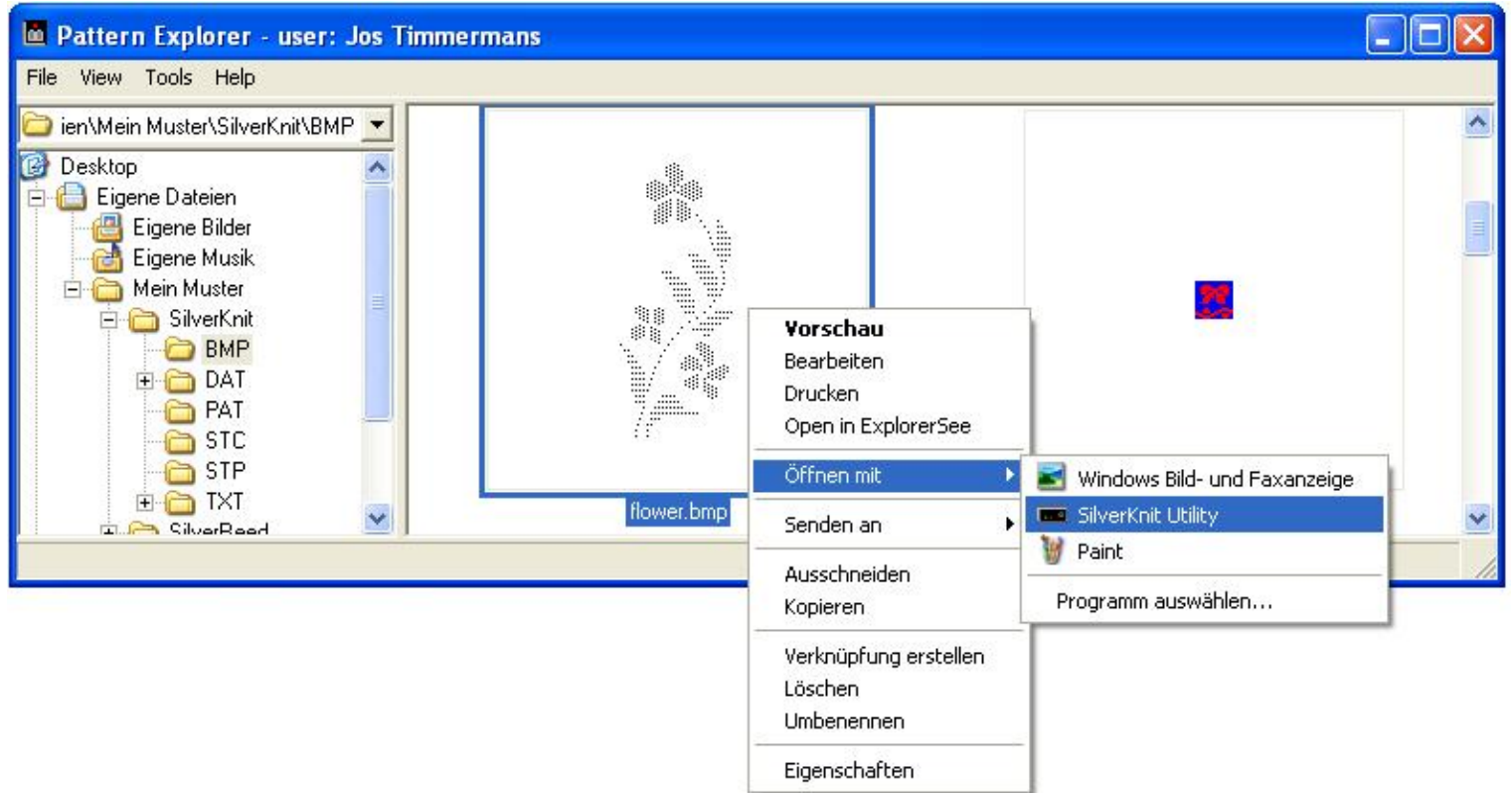


Der ausgewählte Dateiname bleibt im vertieften Muster-Dateifenster zu Ihrer Information angezeigt. Man beachte hierbei, dass das Muster nun erst voraus bestimmt ist, aber noch nicht in die Box übertragen wurde. Dies erfolgt erst mit der Schaltfläche **Laden**.

SilverKnit

Öffnen mit...

Sie können ein Muster öffnen, indem Sie einen Rechtsklick auf die Musterdatei machen. Wenn eine Dropdown-Liste erscheint, können Sie einen Eintrag der Liste verwenden oder den Eintrag "Öffnen mit..." anklicken. Im nachstehenden Beispiel wurde die BMP Datei schon einmal mit SilverKnit verwendet. Wählen Sie also "SilverKnit" aus der Liste, wird das SilverKnit Programm mit der gewählten Musterdatei geöffnet.



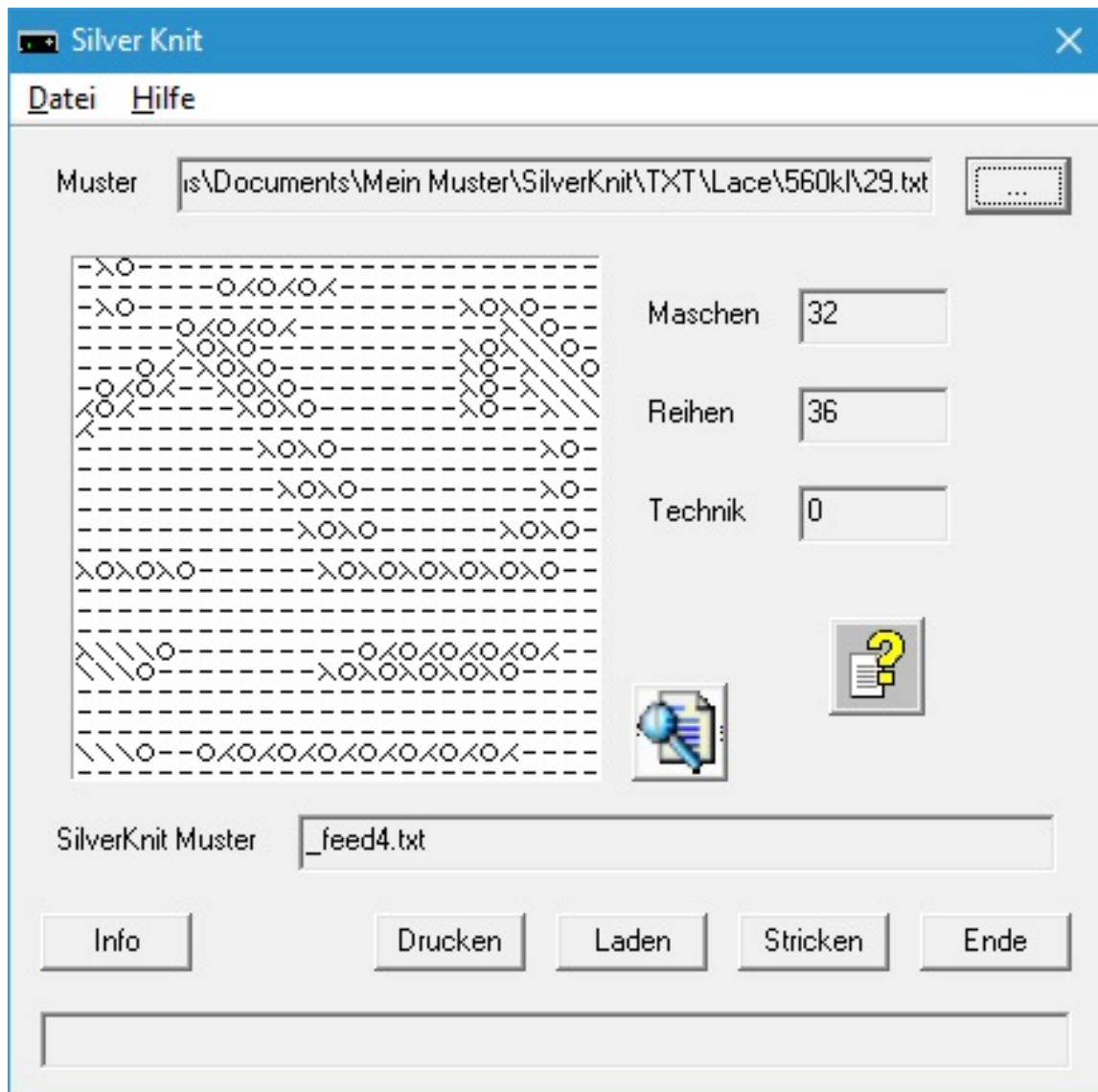
Anschließend sehen Sie das Konfigurationsmenü. Klicken Sie auf **OK** und der gewohnte SilverKnit Dialog zeigt Ihr gewähltes Muster.

Bitte beachten Sie auch Ihre Microsoft Windows Dokumentation für vollständige Informationen über "Öffnen mit..."

SilverKnit

Vollbild

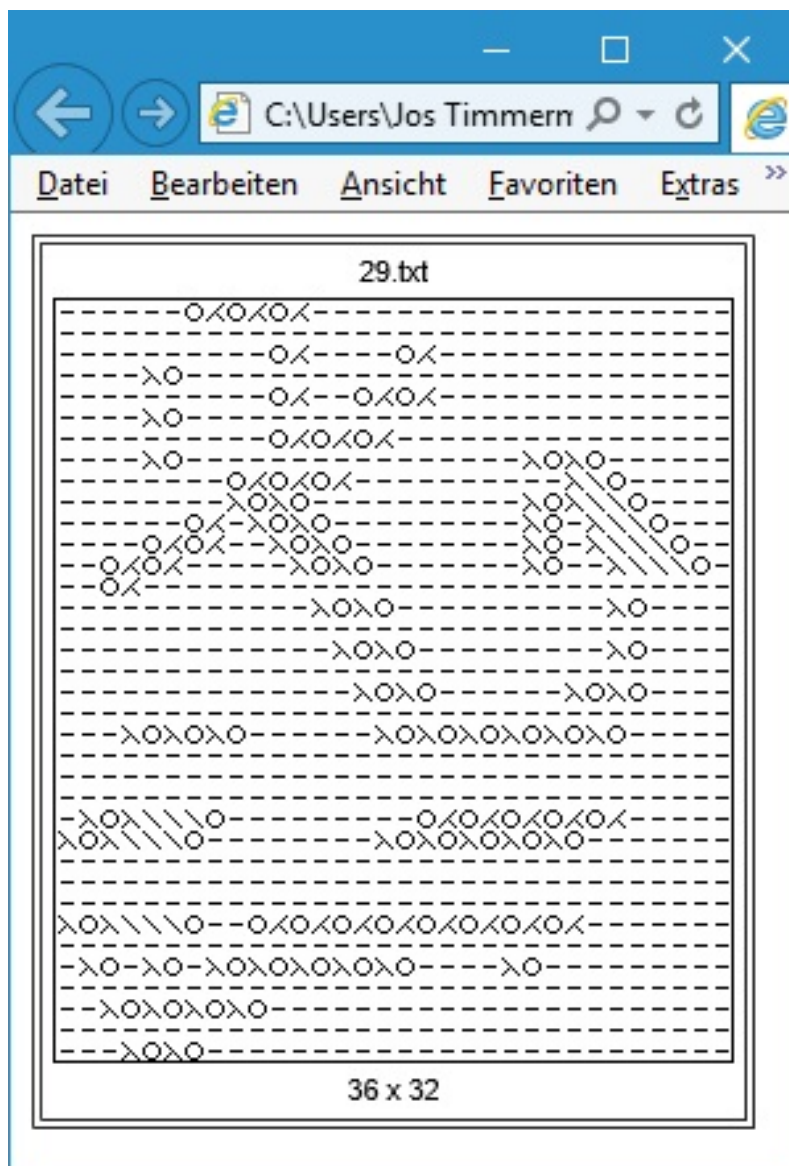
Sie erhalten eine Vollbildansicht des gewählten Musters, wenn Sie die Schaltfläche **Vollbild** anklicken.



Diese Schaltfläche ist an dem Symbol mit der Lupe zu erkennen.

Die Vollbildansicht ist besonders bei Lochmuster-Dateien sinnvoll, da diese sehr viel mehr Platz benötigen. Sie können das Vollbild aber für jede Musterdatei verwenden. Das komplette Strickmuster wird passend skaliert angezeigt.

Die Anzeige des Strickmusters erfolgt im normalen Internet-Browser, so dass Sie es von dort auch drucken können.



Anmerkung für Ihre Dokumentationen: In der Titelleiste wird der Dateiname der Musterdatei angezeigt.
 Im Internet Explorer können Sie die Informationen für Kopf- und Fußzeile ändern, indem Sie bestimmte Zeichen eingeben.
 "&w" z.B. zeigt den Dateinamen, oder "&d&bSeite &p von &P" gibt Datum und Seitenzahlen mit aus.

SilverKnit

Information

Sie können technische Informationen über das SilverKnit Interface erhalten, indem Sie auf die Schaltfläche **Info** auf dem SilverKnit Fenster klicken.

SilverKnit Information	
Programm	
Version	1
Update	131
Speicher	
Typ	24C1024
Chips	1
Herstellung	
Jahr	12
Monat	10
Seriennummer	03230
Verbindung	
Schnittstelle	USB
Port	Com4
1	
Ende	

In den Feldern der Gruppe "Programm" stehen Informationen zum Stand der Firmware in der SilverKnit box. Die Version sollte mindestens 2.2 sein.

Die Gruppe "Herstellung" zeigt Jahr und Monat der Produktion sowie die Seriennummer der SilverKnit box an.

In den Feldern "Speicher" stehen Informationen zu Speichertyp und Anzahl. Das obige Bild zeigt z.B. einen 1 * 128K chip, was ungefähr 2000 Maschen-Reihen entspricht.

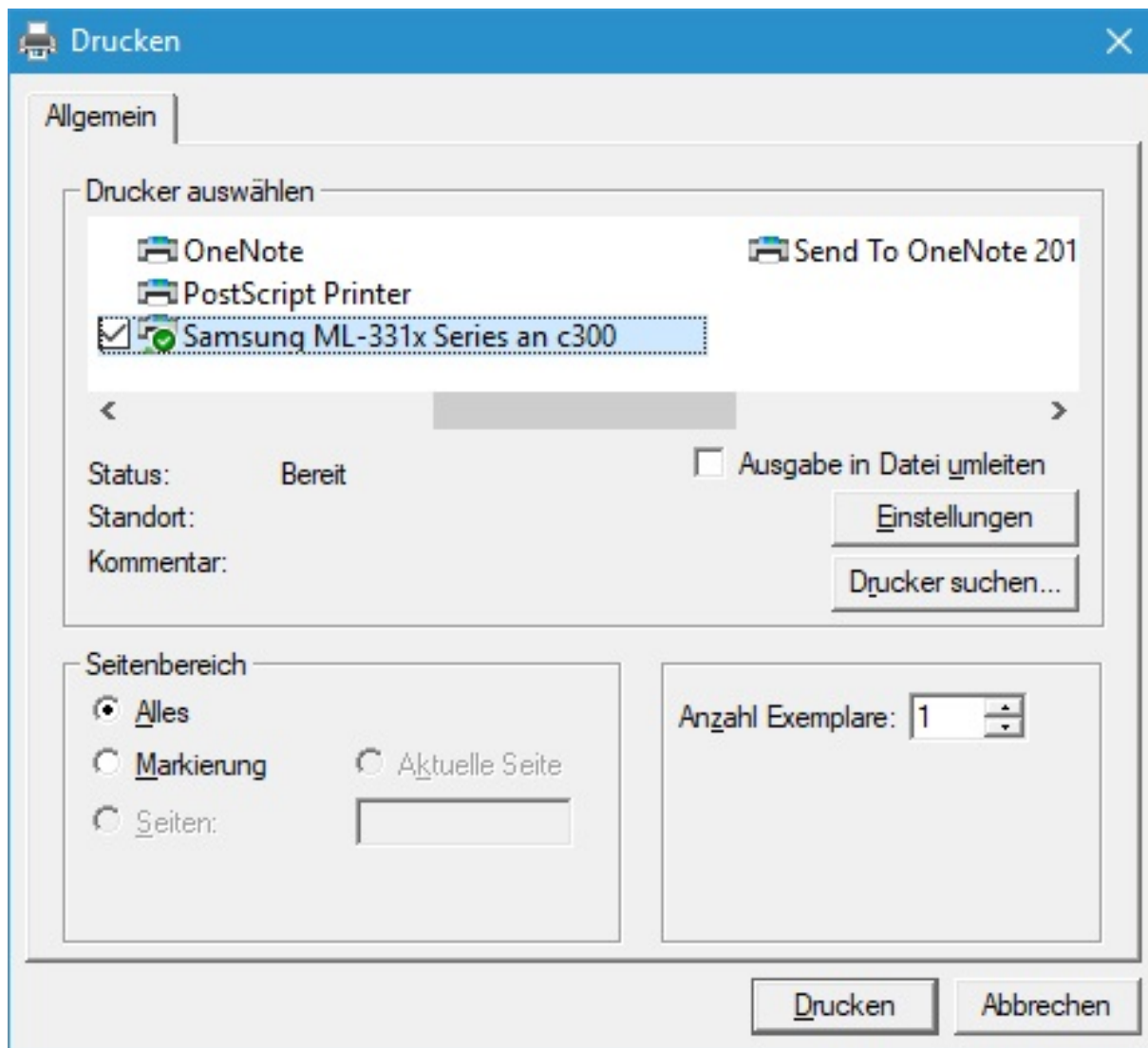
Die Gruppe "Verbindung" zeigt den Typ der Verbindung (USB or RS232) und den Com Port (RS232) oder virtuellen Com Port (USB) an, mit dem die SilverKnit box angeschlossen ist..

Klicken Sie auf **Ende**, um den Info Dialog zu schließen.

SilverKnit

Drucken

Einige Dialoge bieten die Möglichkeit zu drucken. Das kann z.B. hilfreich sein, wenn man sich die Einstellungen zu einem geladenen Muster merken möchte.



Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog das Häkchen bei **Drucken-Dialog anzeigen** gesetzt hatten, erhalten Sie obiges Fenster. Hier können Sie den Drucker auswählen oder Änderungen an den Druckereinstellungen vornehmen. Wurde das Häkchen auf dem Konfigurations-Dialog nicht gesetzt, wird der Standard Windows-Drucker verwendet.

Klicken Sie auf die **Drucken** Schaltfläche, um den Druck zu starten.

SilverKnit

Laden

Nachdem Sie auf dem SilverKnit Dialog die Schaltfläche **Laden** angeklickt haben, benötigen Sie nur noch einen Schritt, um das Strickmuster in das SilverKnit Interface zu laden. Das nachstehende Bild zeigt die Standardeinstellungen. Diese Einstellungen sind üblich für Norweger Muster.

Einstellungen

Muster

duck25.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☒ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Wenn Sie keine weiteren Änderungen benötigen, klicken Sie auf **OK** und der Ladevorgang (die Übertragung) beginnt.

Fortschritt bei der Übertragung

Muster: duck20_2.pat

Prüfsumme: 022063FF75938980

#Reihen: 20

#Maschen: 32

Aktuelle Reihe: 9

OK Abbrechen

Fortschritte

Übertragung...

Während der Übertragung wird der Fortschrittsdialog eingeblendet. Die Felder #Reihen und #Maschen zeigen an, wieviel Reihen und Maschen zu übertragen sind. Die Werte in diesen Feldern können durch die vorgenommenen Einstellungen von denen des gewählten Musters abweichen (siehe Anmerkung). Das Feld "Aktuelle Reihe" zeigt die aktuell übertragene Reihe an. Der Fortschrittsbalken zeigt den prozentualen Übertragungsgrad an. Sie können die Übertragung stoppen, indem Sie auf die **Abbrechen**-Schaltfläche klicken. Ein zweiter Klick auf die **Abbrechen**-Schaltfläche schließt das Übertragungsfenster.

Sobald die Übertragung fertig ist, wird die **OK**-Schaltfläche freigeschaltet. Klicken Sie nun auf **OK**, wird die Nutzung des Strickmusters bestätigt.

Auf den folgenden Seiten werden die Auswirkungen der einzelnen Einstellungen erläutert. Viele Optionen können kombiniert werden. Sollten bestimmte Kombinationen nicht möglich sein, werden Sie informiert, sobald Sie auf **OK** klicken.

Zu den Einstellungen wird jeweils das entstehende Strickstück angezeigt.

Im Feld [Breite](#) geben Sie an, wie breit das Strickstück werden soll. Man kann dieses Feld auch freilassen. SilverKnit berechnet die Breite dann automatisch. Man sollte bei manueller Angabe der Breite die tatsächliche Breite der Strickmaschine beachten.

Anmerkung: Die auf dem Übertragungsfenster angegebenen Reihen sind immer ein Mehrfaches von 16. Die zusätzlich hinzugefügten Maschen sind immer in Hintergrundfarbe. Die tatsächliche gestrickte Breite kontrollieren Sie auf jeden Fall über die Musterbegrenzer links und rechts.

The screenshot shows the 'Stricken Fortschritte' software window. The title bar reads 'Stricken Fortschritte - duck20_2.pat'. The main area is a 20x30 grid. The left and right sides of the grid are labeled with row numbers 1 to 20. The grid contains a yellow duck pattern on a blue background. A red vertical line is positioned between the 15th and 16th columns. The bottom row (row 1) is highlighted in dark blue. Below the grid, there is a control bar with the following elements: a button with a dot, 'Maschen' 30, 'Reihen' 20, 'Linke Cam' -15, 'Rechte Cam' 15, 'RZ' 0, a blue button, 'Stricken', 'Ende', and a small icon of a computer monitor.

SilverKnit

Positionieren

Die Informationen zum Einstellungs-Feld [Breite](#) erläutern, wie Ihr Muster durch Zahleneingaben beeinflusst wird. Positionierung findet nur innerhalb des Begrenzer-Bereiches statt. Das Strickstück, das Sie erstellen möchten, ist evtl. breiter als das Muster. Hier kommt die Positionierung zum Tragen.

Sie können Ihr Muster an jeder beliebigen Stelle auf der Strickmaschine positionieren. Sie verwenden dazu die beiden Felder "Seitenrand" auf dem Einstellungen-Dialog. Sind die Felder leer, wird verfahren, wie unter [Breite](#) beschrieben.

Beide Felder fügen die angegebene Anzahl Maschen hinzu, die dann in Hintergrundfarbe gestrickt werden.

Anmerkung: Für Lochmuster wird ein Wert von mindestens 1 empfohlen.

Beispiele:

Um eine Ente komplett zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" leer. Geben Sie in den Feldern für Seitenrand die Werte zur Verschiebung ein (Strickbreite = Linker Rand + Musterbreite + Rechter Rand, $35 = 10 + 20 + 5$).

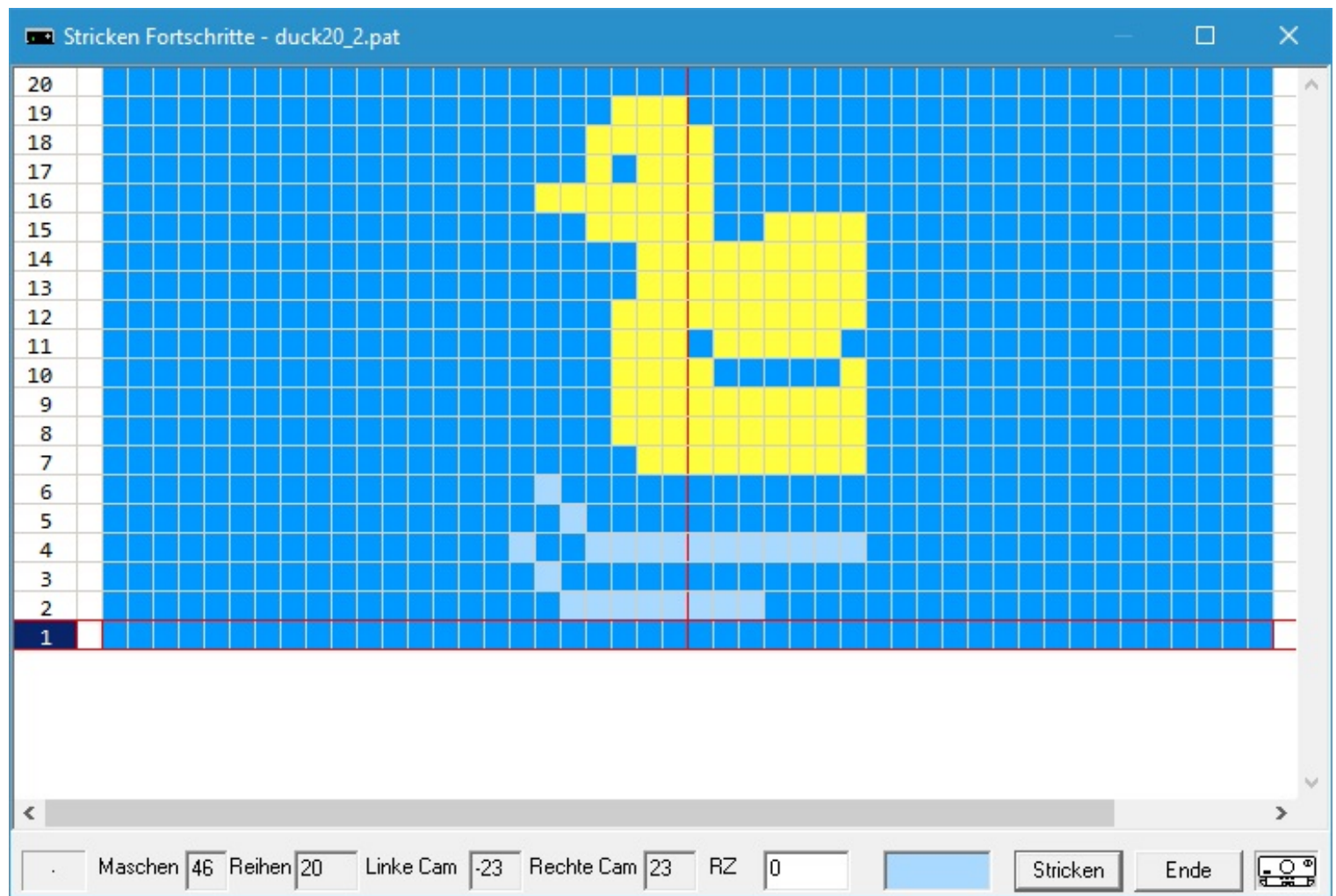
The screenshot shows the 'Stricken Fortschritte - duck20_2.pat' window. It features a grid with rows numbered 1 to 20 on both sides. A yellow duck pattern is centered on the grid. A red vertical line is positioned at the center of the duck. Below the grid, there are input fields for 'Maschen' (35), 'Reihen' (20), 'Linke Cam' (-18), 'Rechte Cam' (17), and 'RZ' (0). There are also buttons for 'Stricken' and 'Ende'.

Anmerkung: Die Zentrieren und Wiederholen Einstellungen haben hier keinen Einfluss.

Um die Ente nach links zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim rechten Rand 20 ein.

Um die Ente nach rechts zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim linken Rand 20 ein.

Um die Ente aus den Erläuterungen zu [Breite](#) zu verschieben, geben Sie eine Breite von 30 und Rechter Rand 16 ein. Zentrieren und Wiederholen stehen auf AUS.



Um die begrenzte Ente nach links zu verschieben, benötigen Sie einen zusätzlichen Trick: Vor dem ersten Durchgang bewegen Sie den linken Begrenzer um 16 Nadeln nach rechts. Stellen Sie sicher, dass die linken Nadeln 23 bis 8 nicht in Strickstellung stehen.

SilverKnit

Muster Teilbereich

Sie können die Felder "Muster Teilbereich" verwenden, um nur einen Ausschnitt aus Ihrem Muster zu verwenden.
Wenn dort keine Zahlen eingetragen sind, wird natürlich das komplette Muster verwendet.

Die Standardwerte sind:

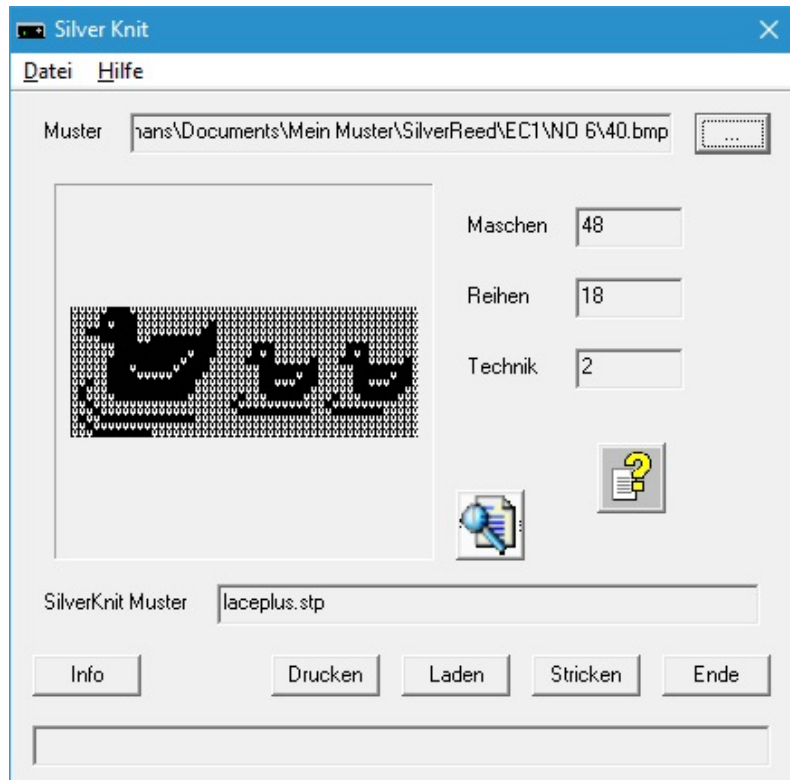
Oben: Anzahl Reihen

Unten: 1

Links: 1

Rechts: Anzahl Maschen

Das Muster "40.bmp" zeigt eine große und zwei kleinere Enten.



Wenn Sie nun z.B. nur eine kleine Ente aus dem Muster verwenden möchten und diese 3mal nebeneinander in der Mitte erscheinen sollen, verwenden Sie die nachfolgenden Einstellungen:

Oben: 14

Unten: 3

Links: 23

Rechts: 35

Einstellungen

Muster

40.bmp

Normal

☐ Invertiert

☐ Negativ

☐ Spiegeln Hor

☐ Zickzack

☒ Zentrieren

Doppelte Reihen

☐ Umgekehrt

☐ Wechseln

☐ Spiegeln Ver

☐ Reflexion

☒ Wiederholen

Doppelte Maschen

☐ Muster + Leerraum

☐ Birdseye Links

☐ Birdseye Rechts

☒ Rundstricken

xxxx

☐ Norweger Jacquard

xxxx

☐ Vorlegemuster

☐ Links

☐ Endnadeln

☐ Jacquard

☐ Doppelbett

Breite

39

Position

Seitenrand

Links

6

Rechts

5

Muster Teilbereich

Links

23

Rechts

35

Oben

14

Unten

3

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

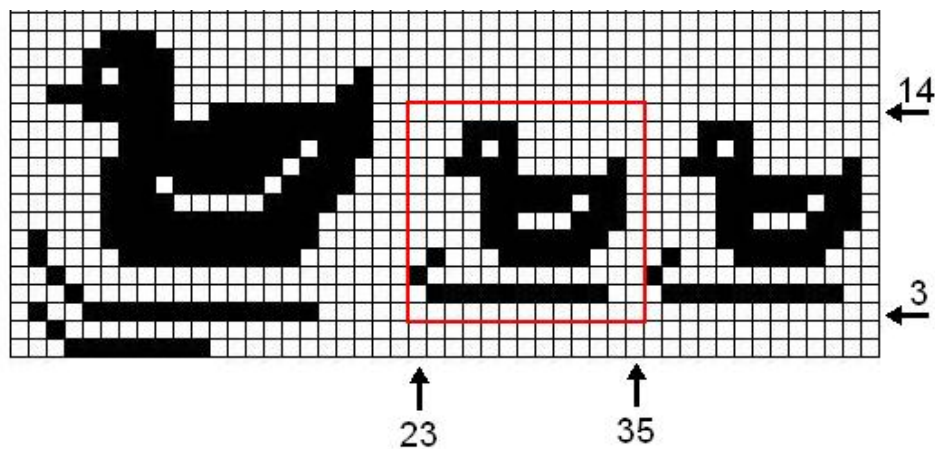
SK890

SK550

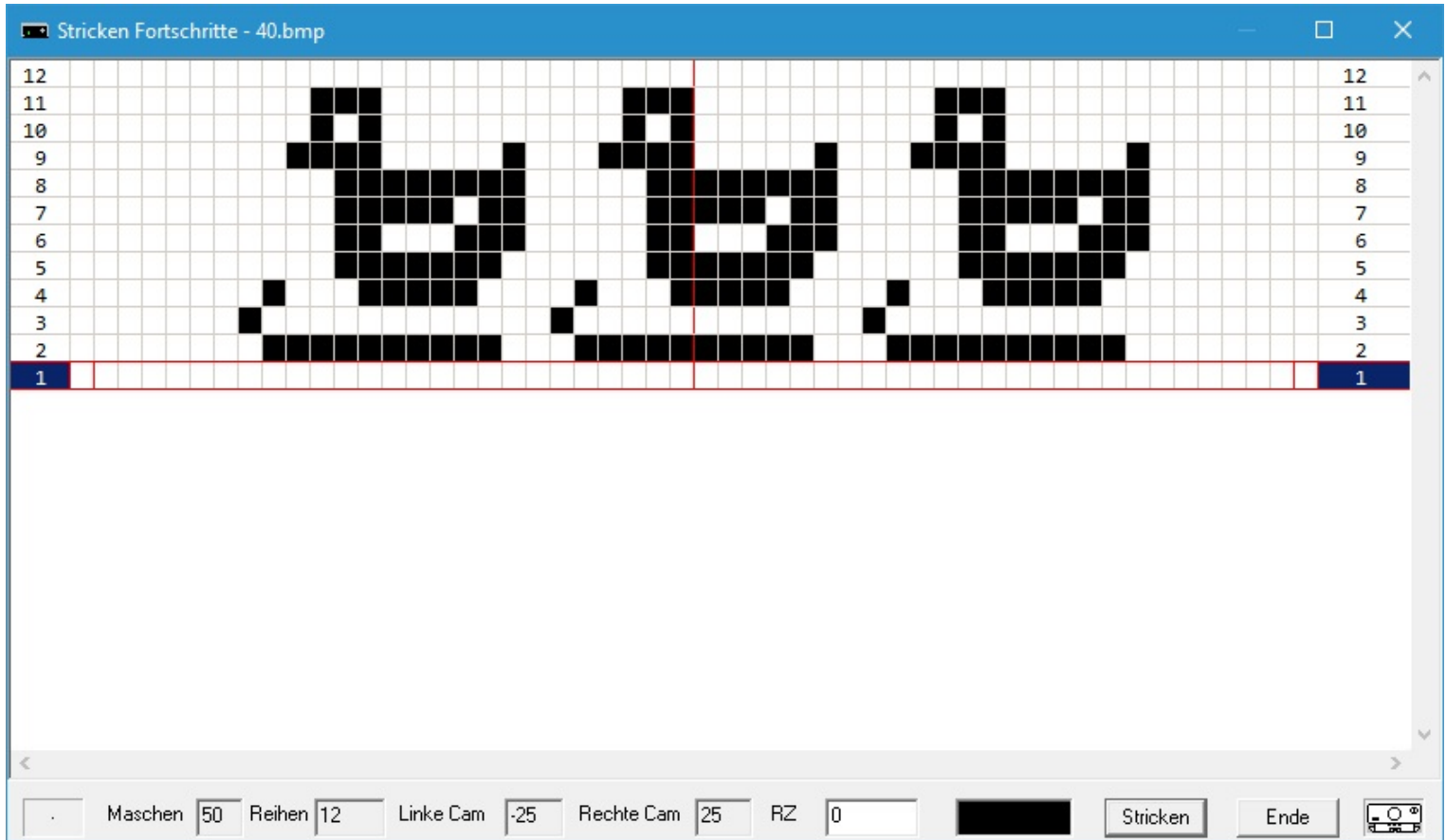
SK560

SK580

Mit den Zahlen für den Teilbereich haben Sie die mittlere kleine Ente des Musters ausgewählt.



Ihr Strickmuster sieht nun so aus:



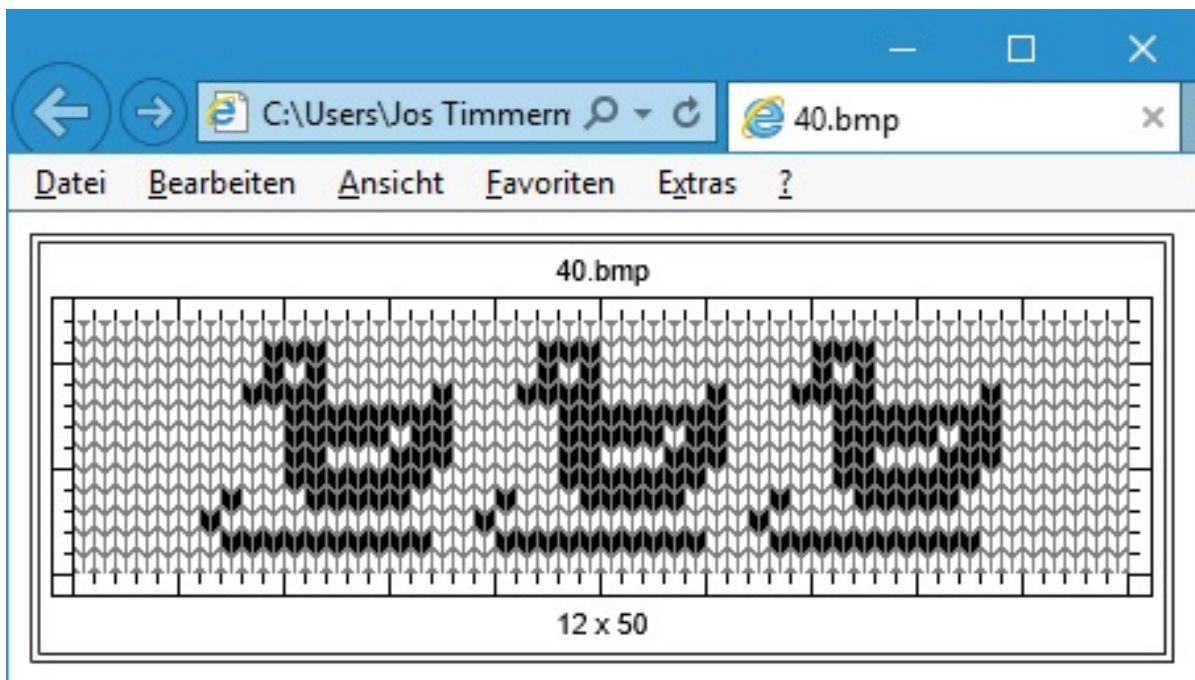
Anmerkung: Die Einstellungen wirken nur auf den ausgewählten Teilbereich.

SilverKnit

Vorschau

Wenn Sie mehrere Varianten wählen müssen, kann die Vorschau-Funktion helfen um zu überprüfen, ob das Muster so sein wird, wie Sie es geplant haben.

Das Bild unten zeigt die Vorschau für das gleiche Beispiel wie in der Positionierung.



Sie können die Vorschau abrufen, indem Sie auf die Taste **Vorschau** drücken die sich auf den Einstellungen-Dialog befindet.

SilverKnit

Normal

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Doppelbett

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

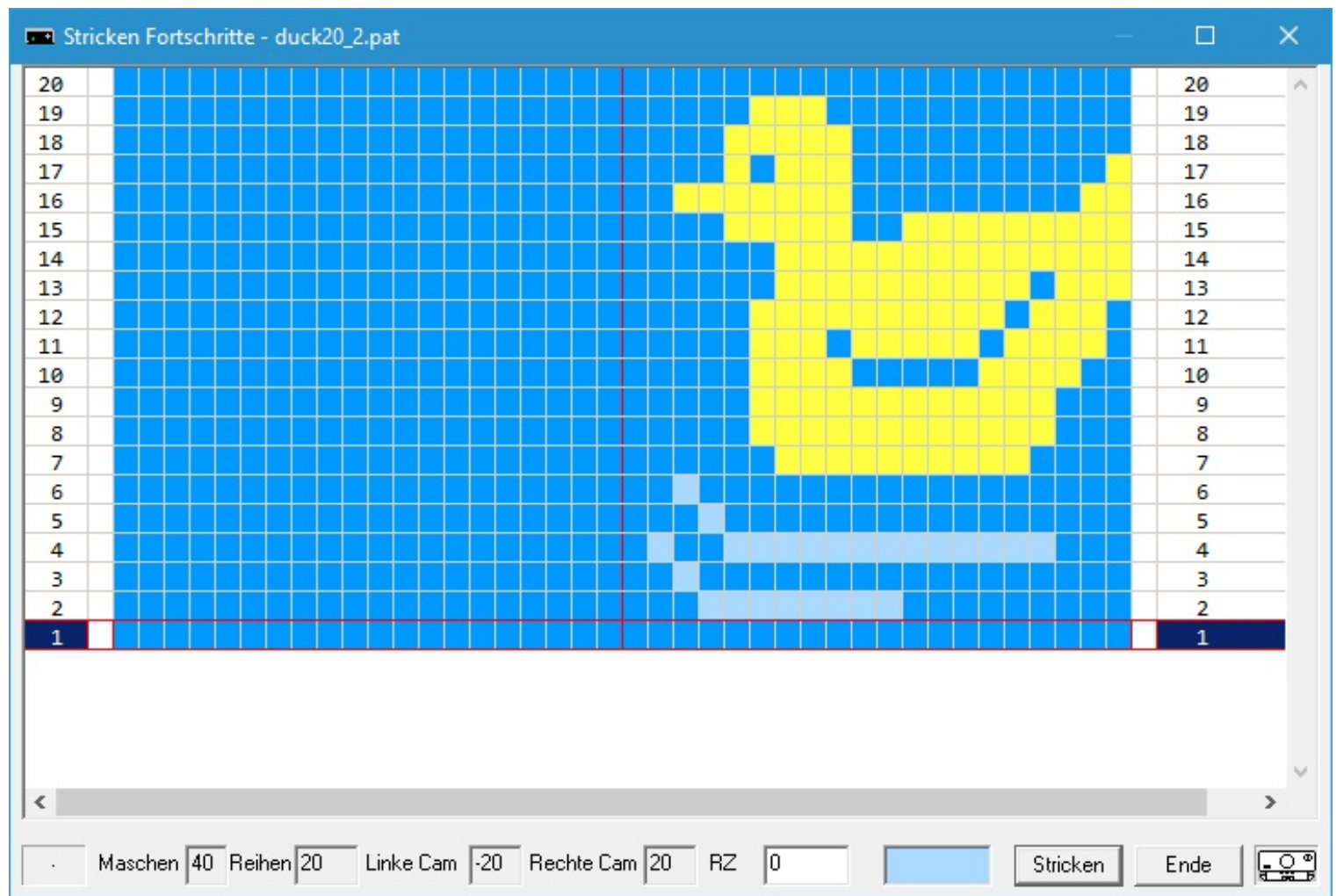
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Doppelte Reihen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☒ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Jede Reihe wird zweimal gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20_2.pat

The image shows a knitting pattern software interface. The main area is a 40x40 grid. The grid is mostly blue, with a yellow duck shape in the center-right. A vertical red line is at column 20. The bottom row (row 1) is highlighted in dark blue. The interface includes a status bar at the bottom with fields for 'Maschen' (40), 'Reihen' (40), 'Linke Cam' (-20), 'Rechte Cam' (20), 'RZ' (0), and buttons for 'Stricken' and 'Ende'.

SilverKnit

Doppelte Maschen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☒ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

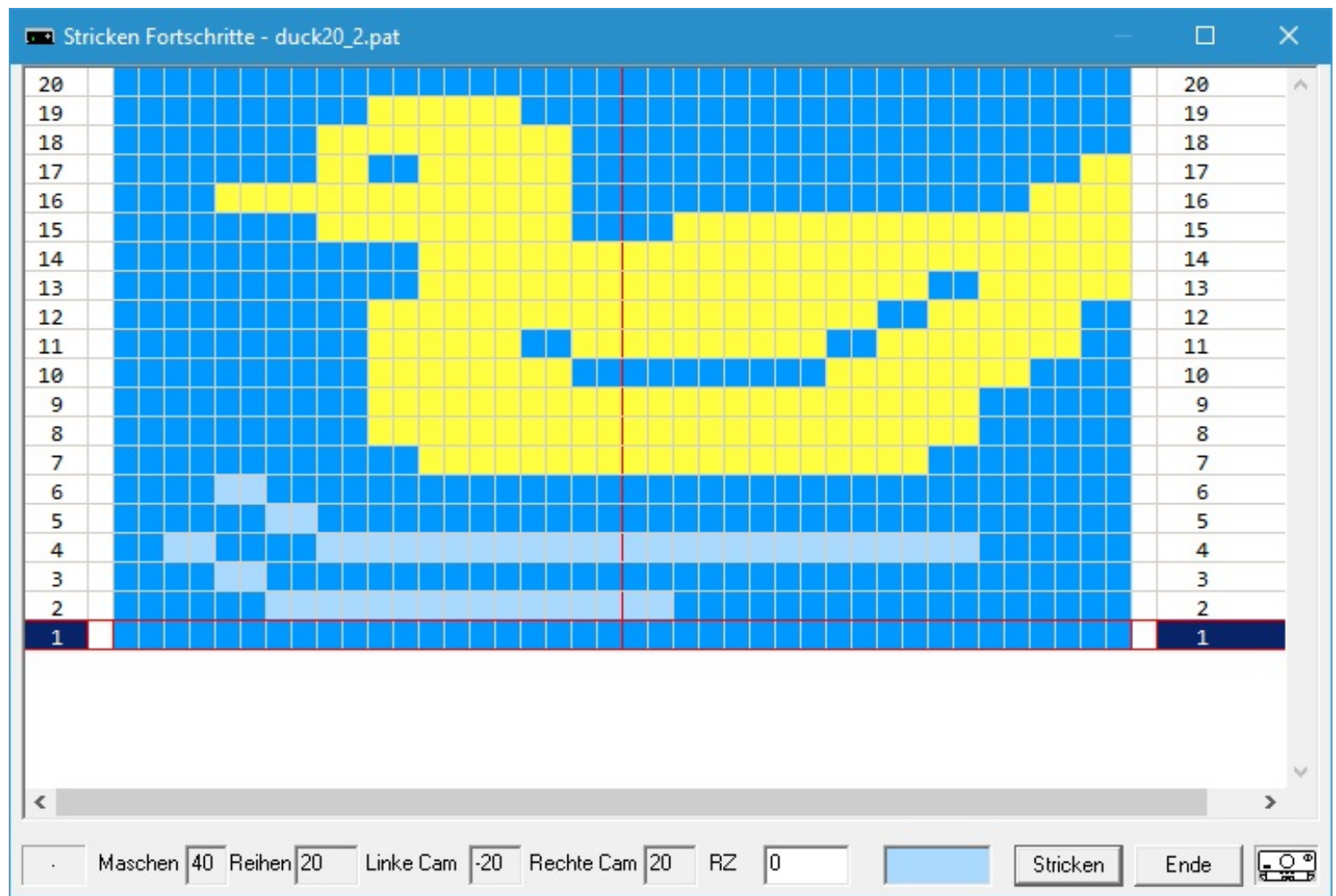
Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte. Beachten Sie, dass das Muster in der Mitte erscheint. Dies ist so, weil die Anzahl der Maschen des Musters gleich sind, wie im Feld [Breite](#) angegeben.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Invertiert

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☒ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

SilverKnit

Umgekehrt

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☒ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

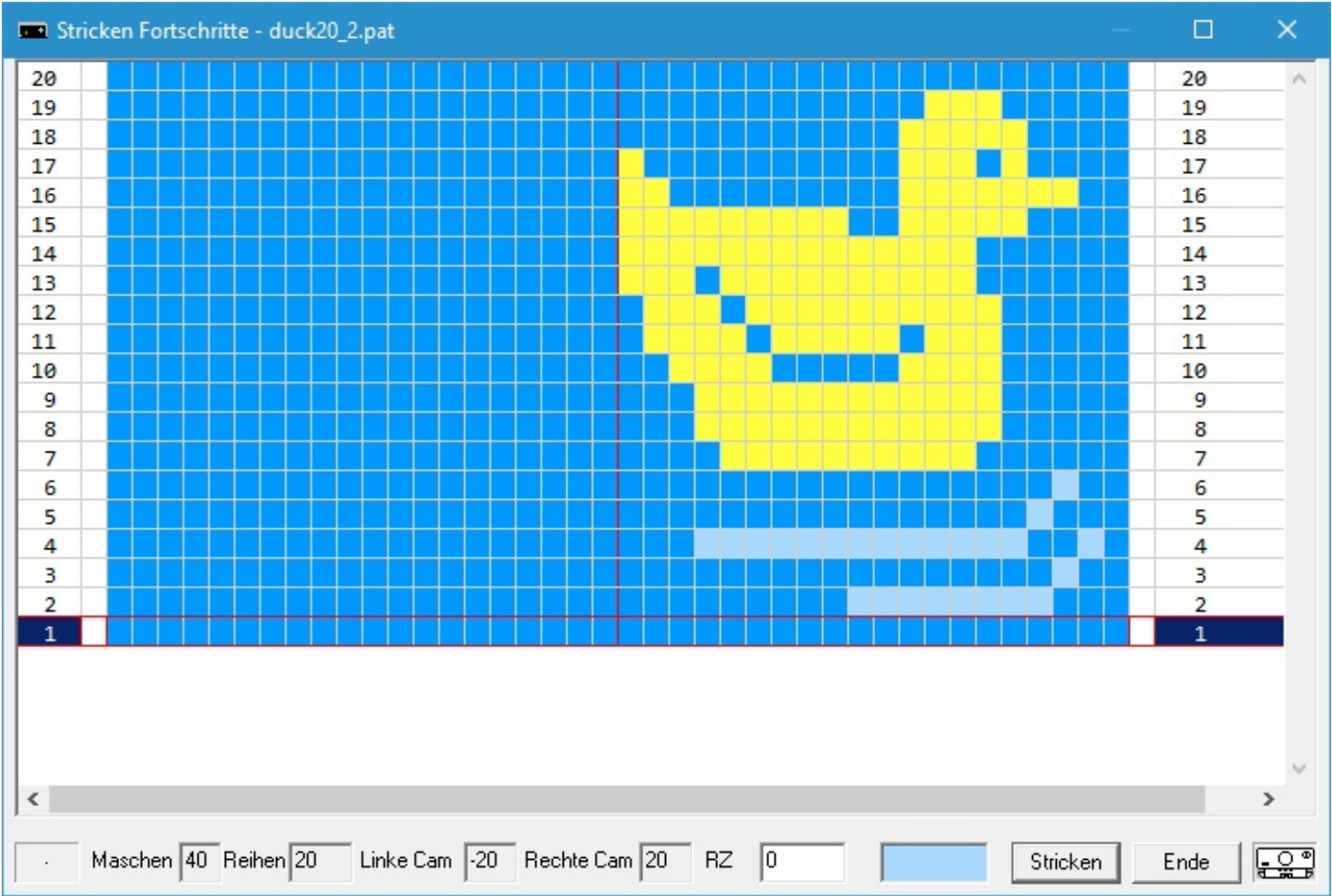
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Muster + Leerraum

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☒ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

xxxx ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

xxxx ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

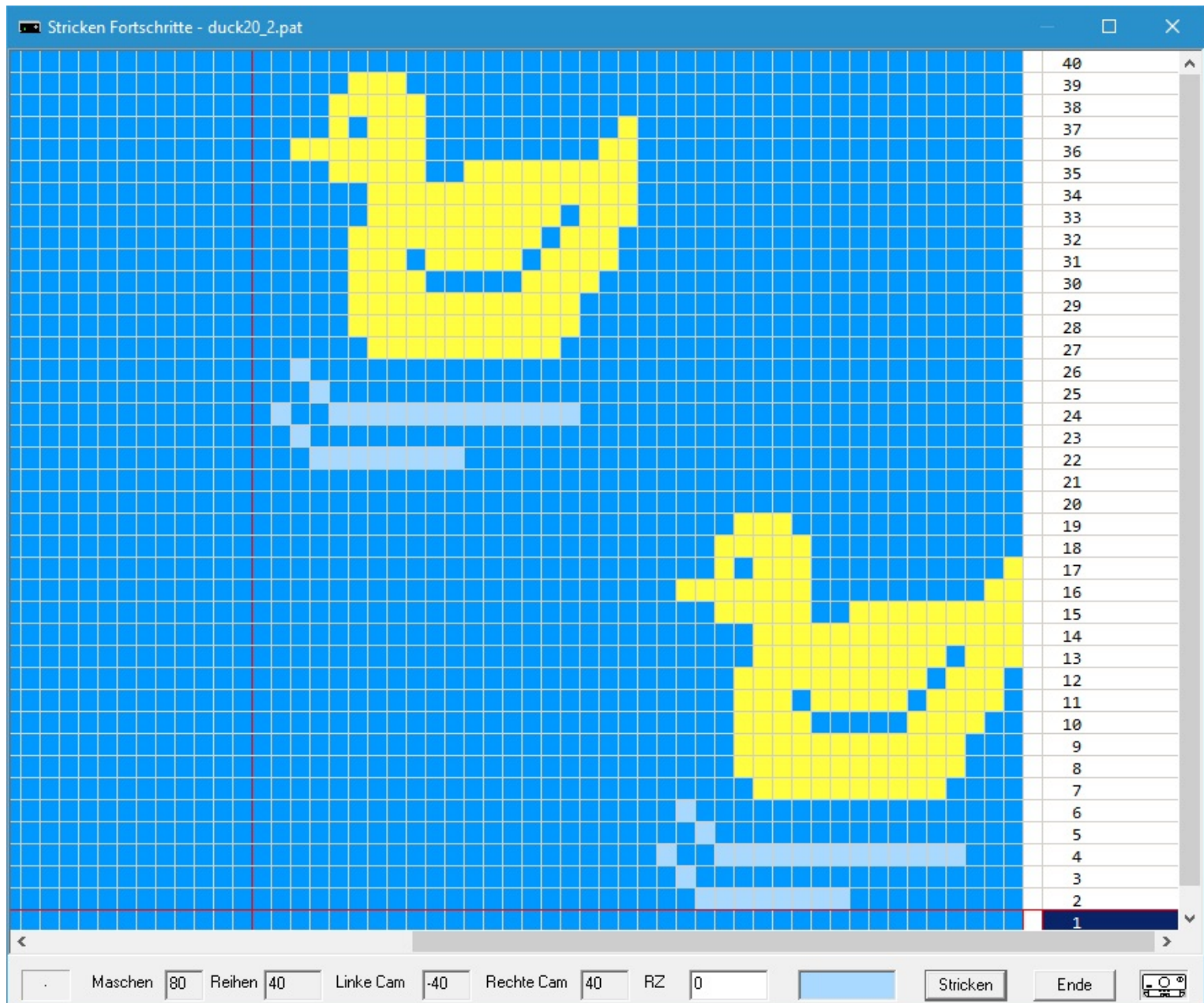
OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist, wird das Muster gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Negativ

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☒ **Negativ**

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

☐ Norweger Jacquard

☐ Vorlegemuster

 ☐ Links

 ☐ Jacquard

☐ Doppelbett

 ☐ Endnadeln

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

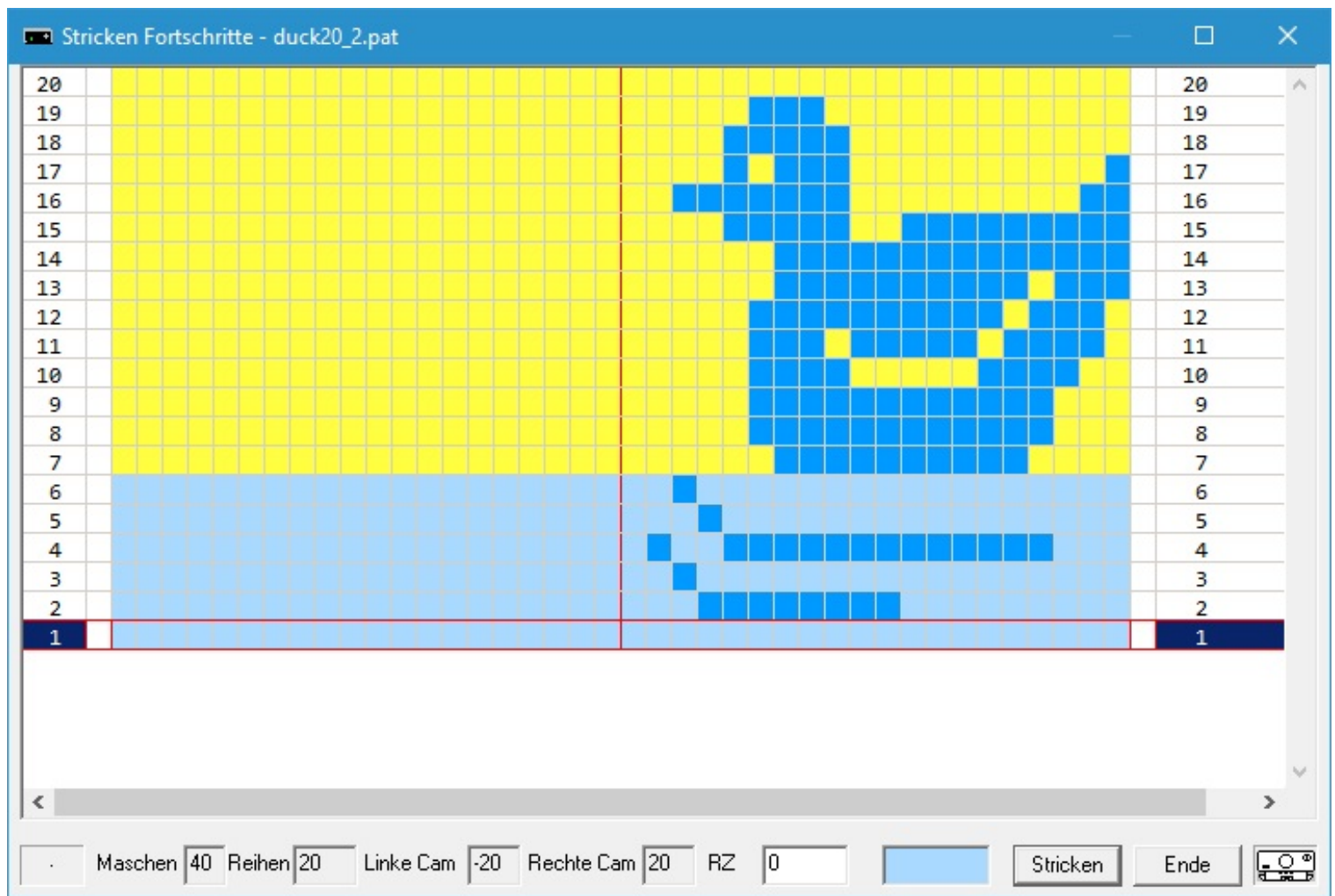
SK890

SK550

SK560

SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Wechseln

Das geladene Muster bestimmt, welches Garn Hintergrundfarbe (Fach 1) und Musterfarbe (Fach 2) ist. Dieses kann in manchen Fällen unpraktisch sein. Mit der Aktivierung des "Wechseln" Häkchens werden Hintergrund und Musterfarbe getauscht. Das Häkchen bei "Wechseln" bewirkt nicht das gleiche, wie bei der [Negativ](#) Einstellung.

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

☒ Normal ☐ Invertiert ☐ Negativ ☐ Spiegeln Hor ☐ Zickzack ☐ Zentrieren

☐ Doppelte Reihen ☐ Umgekehrt ☒ Wechseln ☐ Spiegeln Ver ☐ Reflexion ☐ Wiederholen

☐ Doppelte Maschen ☐ Muster + Leerraum ☐ Birdseye Links ☐ Birdseye Rechts ☐ Rundstricken

☐ Norweger Jacquard ☐ Vorlegemuster ☐ Links ☐ Endnadeln

☐ Jacquard ☐ Doppelbett

Breite: 40 Position:

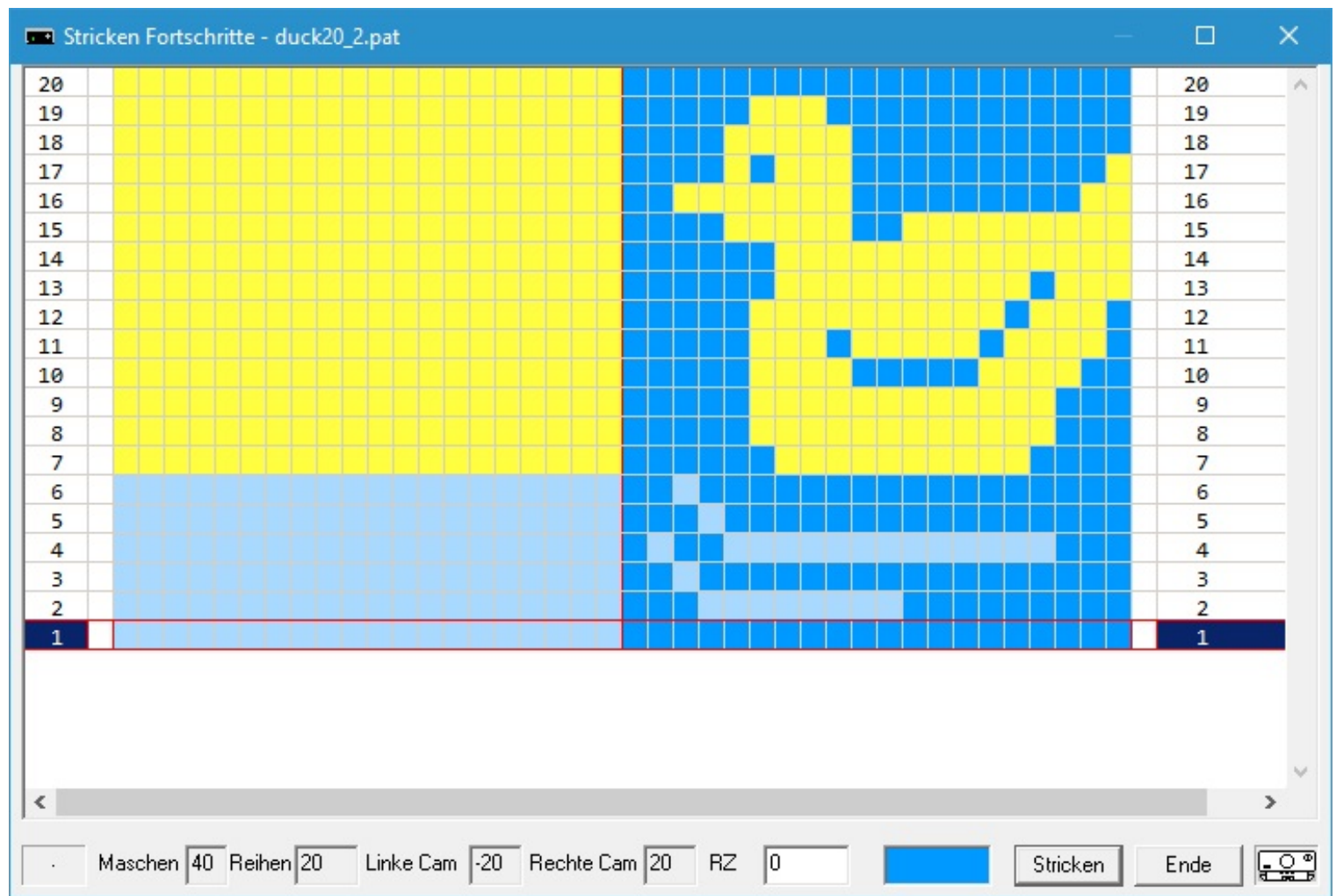
Seitenrand: Links Rechts

Muster Teilbereich: Links Rechts Oben Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: SK830 SK840 SK860 SA-3E SK890 SK550 SK560 SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Die Einstellung "Wechseln" kann bei Zweifarbmustern sehr hilfreich sein, wenn Hintergrund- und Musterfarbe vertauscht sein sollen. Angenommen, Sie haben ein Muster mit einer gelben Ente auf blauem Hintergrund während die Grundfarbe gelb ist und die Musterfarbe blau. Die "Wechseln" Einstellung ermöglicht nun eine gelbe Ente auf einem völlig blauen Hintergrund.

SilverKnit

Spiegeln

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☒ Spiegeln Horizontal

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vertikal

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

Position

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine
SK830
SK840
SK860
SA-3E
SK890
SK550
SK560
SK580

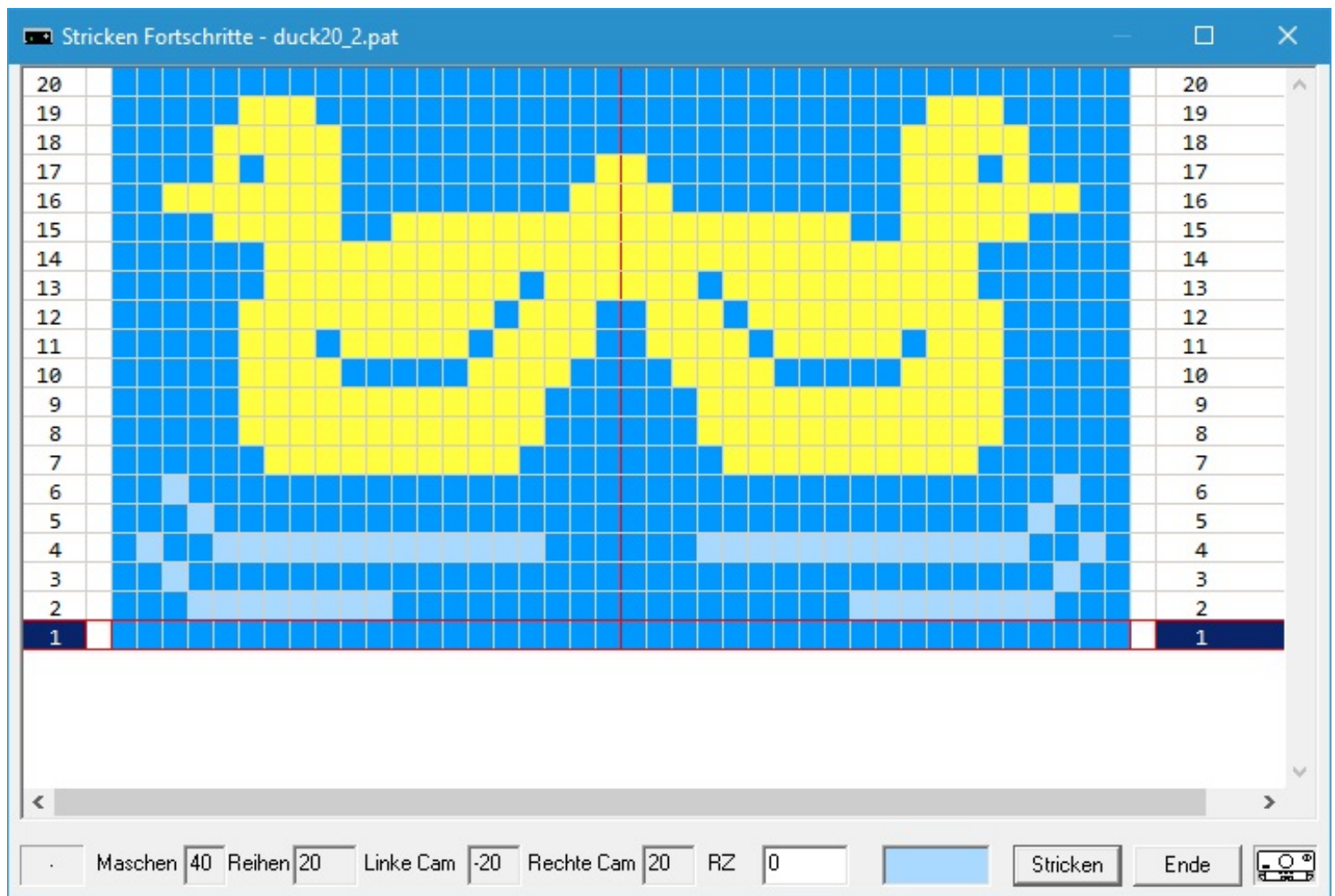
Seitenrand
Links
Rechts

Muster Teilbereich
Links Rechts
Oben Unten

Vorschau
Drucken
OK
Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Spiegeln Vertikal

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☒ Spiegeln Vertikal

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Doppelbett

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

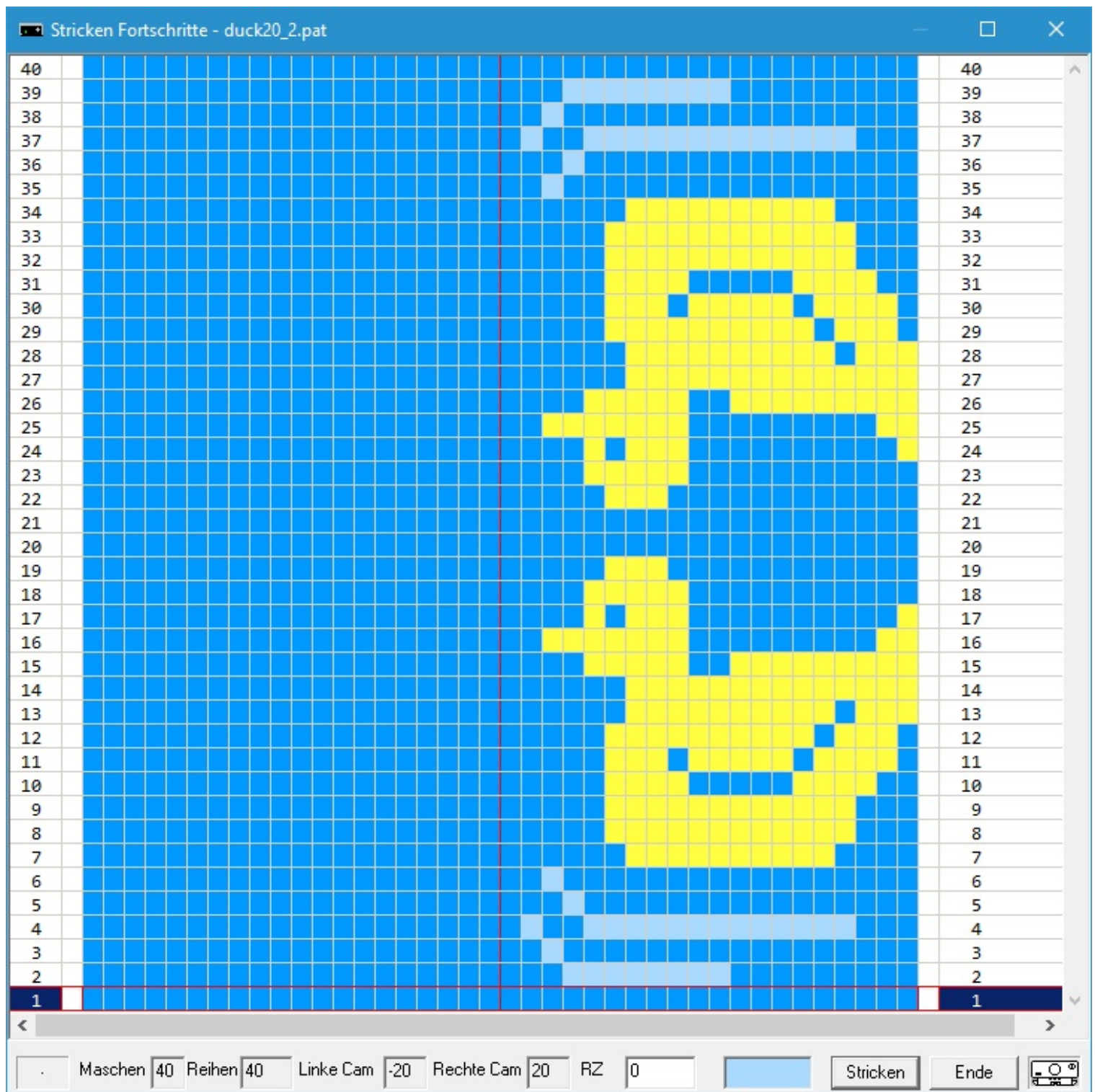
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.



SilverKnit

Zickzack oder Winkel

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☒ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

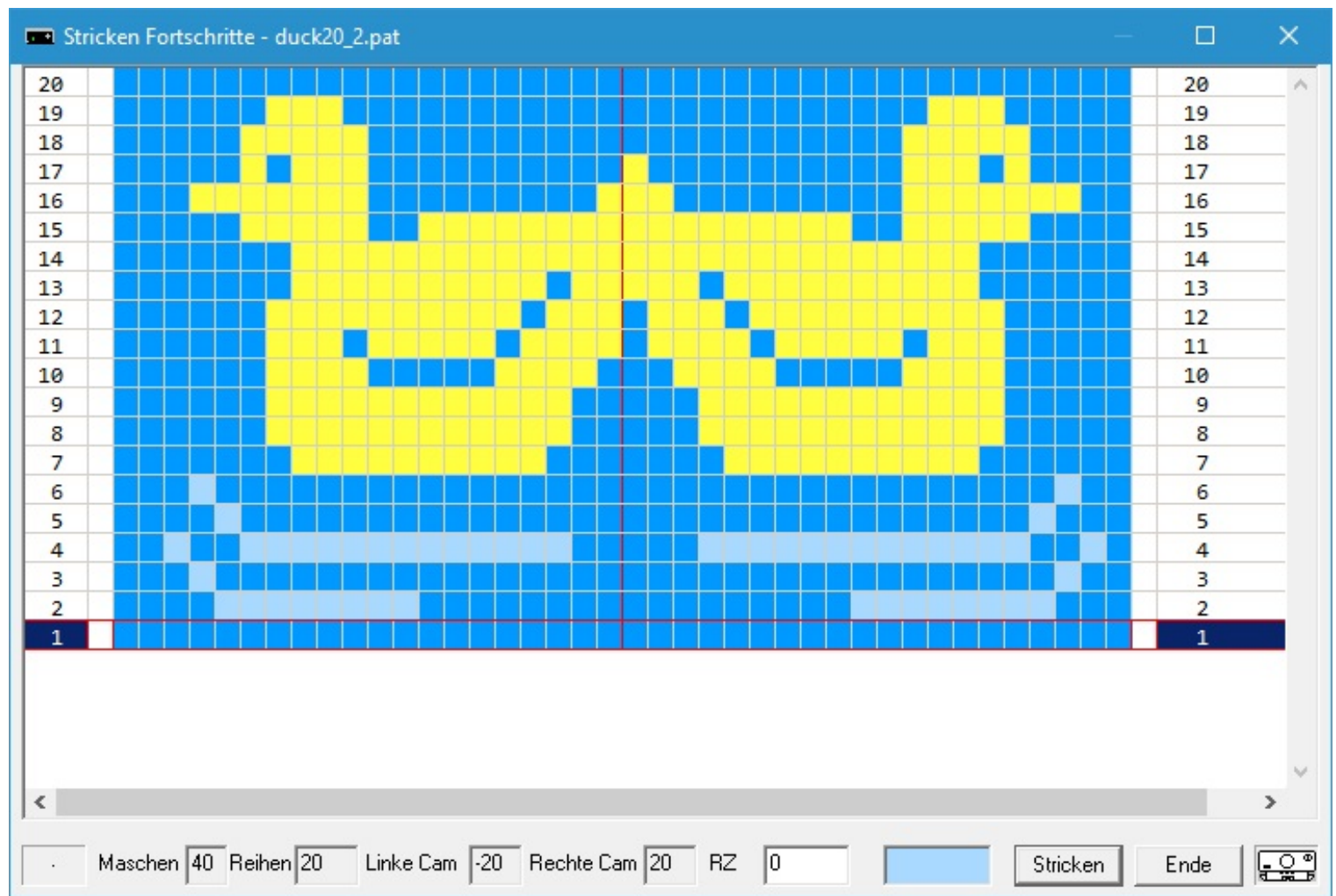
Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 19 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die Überlappung um 1 Masche in der Mitte.

Anmerkung: Das Muster wurde zentriert, um den Effekt zu zeigen.



SilverKnit

Reflexion

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☒ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Doppelbett

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 39 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.

SilverKnit

Birdseye Links

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster duck19.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☒ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

Position

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

Muster laden

Muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

SilverKnit

Birdseye Rechts

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster duck19.pat

Normal

☐ Invertiert

☐ Negativ

☐ Spiegeln Hor

☐ Zickzack

☐ Zentrieren

☐ Doppelte Reihen

☐ Umgekehrt

☐ Wechseln

☐ Spiegeln Ver

☐ Reflexion

☐ Wiederholen

☐ Doppelte Maschen

☐ Muster + Leerraum

☐ Birdseye Links

☒ Birdseye Rechts

☐ Rundstricken

☐ Norweger Jacquard

☐ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links Rechts
Oben Unten

☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

☐ Links

☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

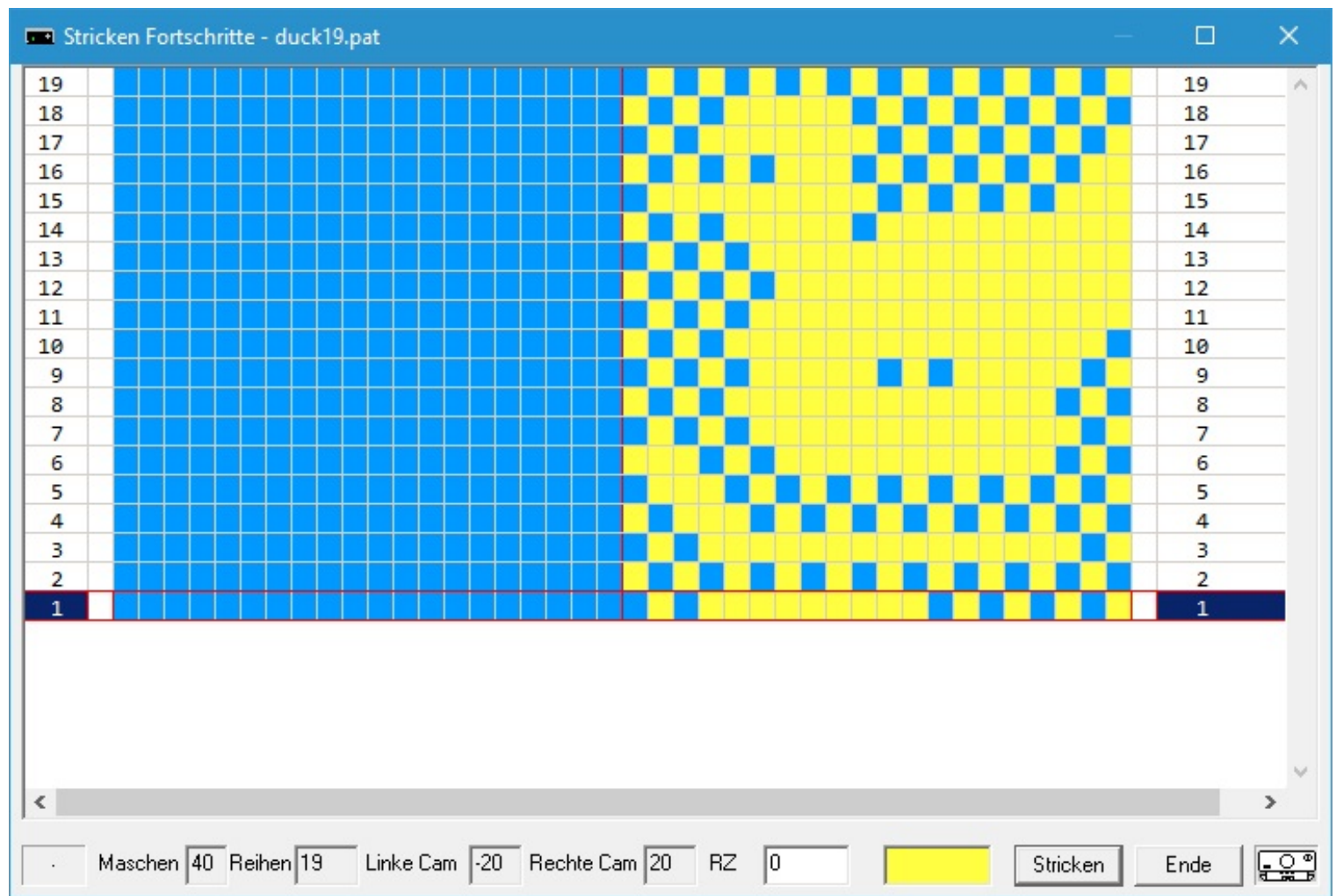
Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

Muster laden

Muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Zentrieren

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

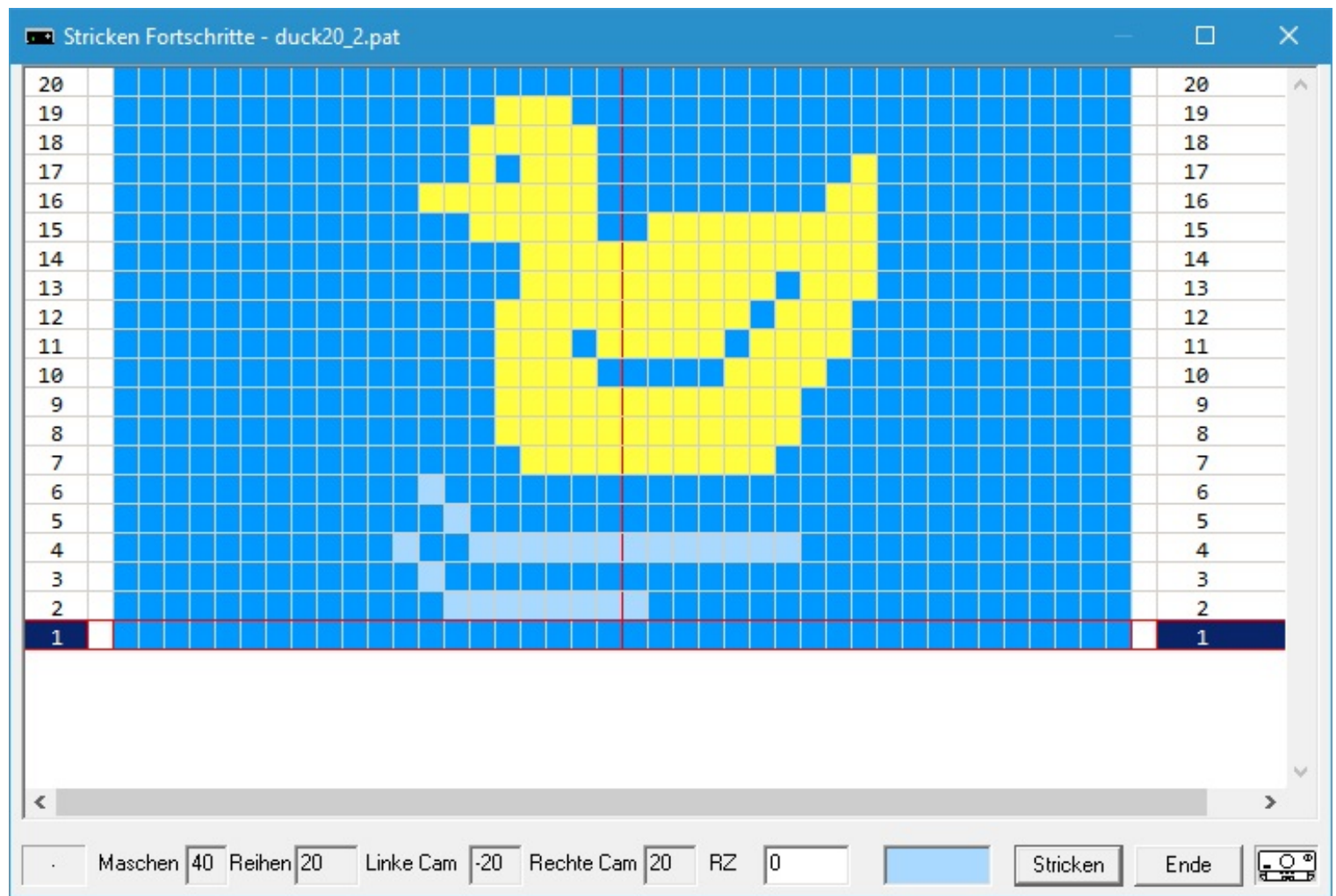
Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 10 links der Mitte bis Nadel 10 rechts der Mitte; Nadel 11 bis 20 links der Mitte und Nadel 11 bis 20 rechts der Mitte werden in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Wiederholen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☒ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

40

Position

Seitenrand

LinksRechts

Muster Teilbereich

LinksRechtsObenUnten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

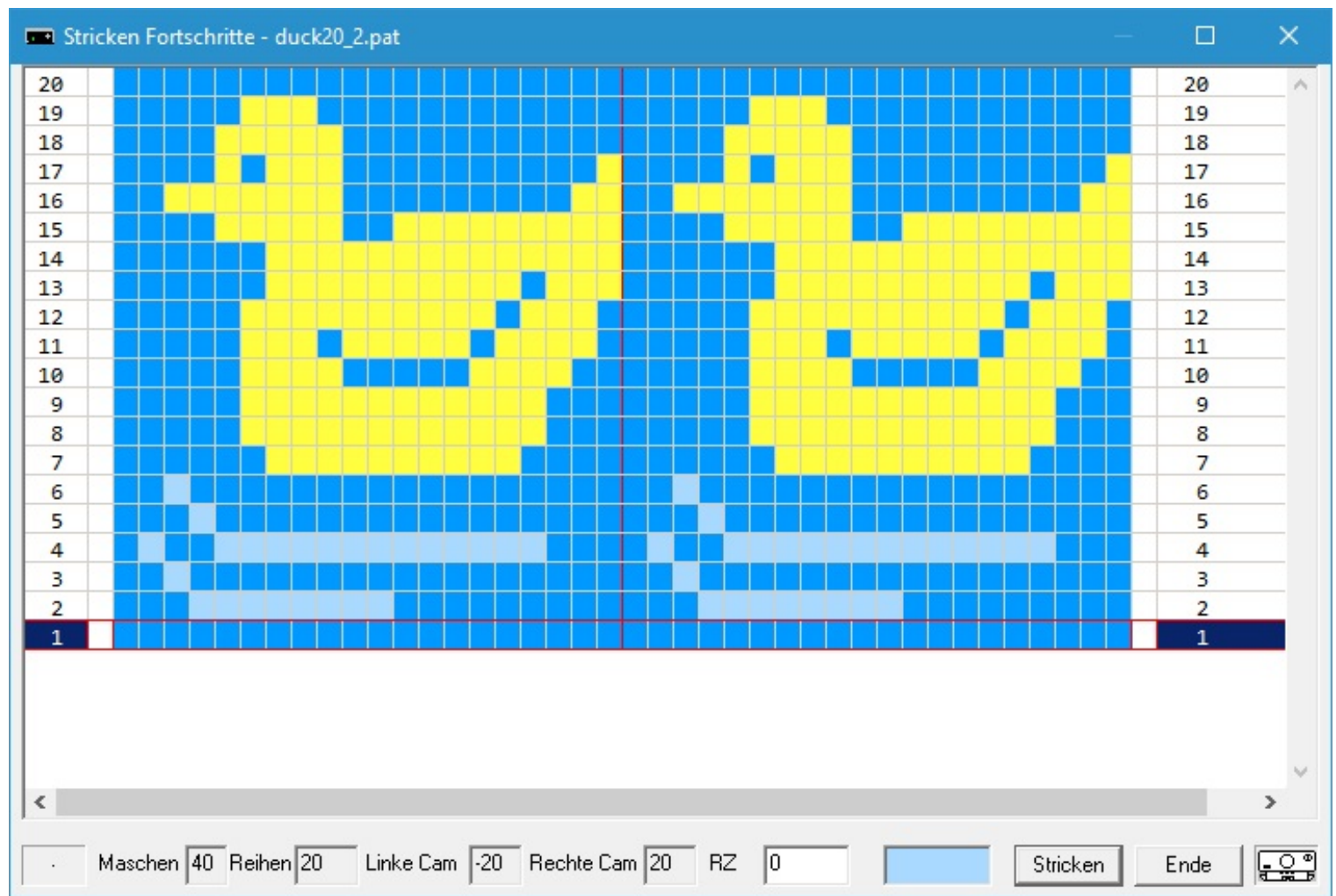
SK890

SK550

SK560

SK580

Das Muster wird links und rechts der Mitte gestrickt und so oft wiederholt, wie nötig. An den Rändern wird das Muster evtl. nicht vollständig sein. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Rundstricken

Das Muster "duck19_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck19_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☒ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

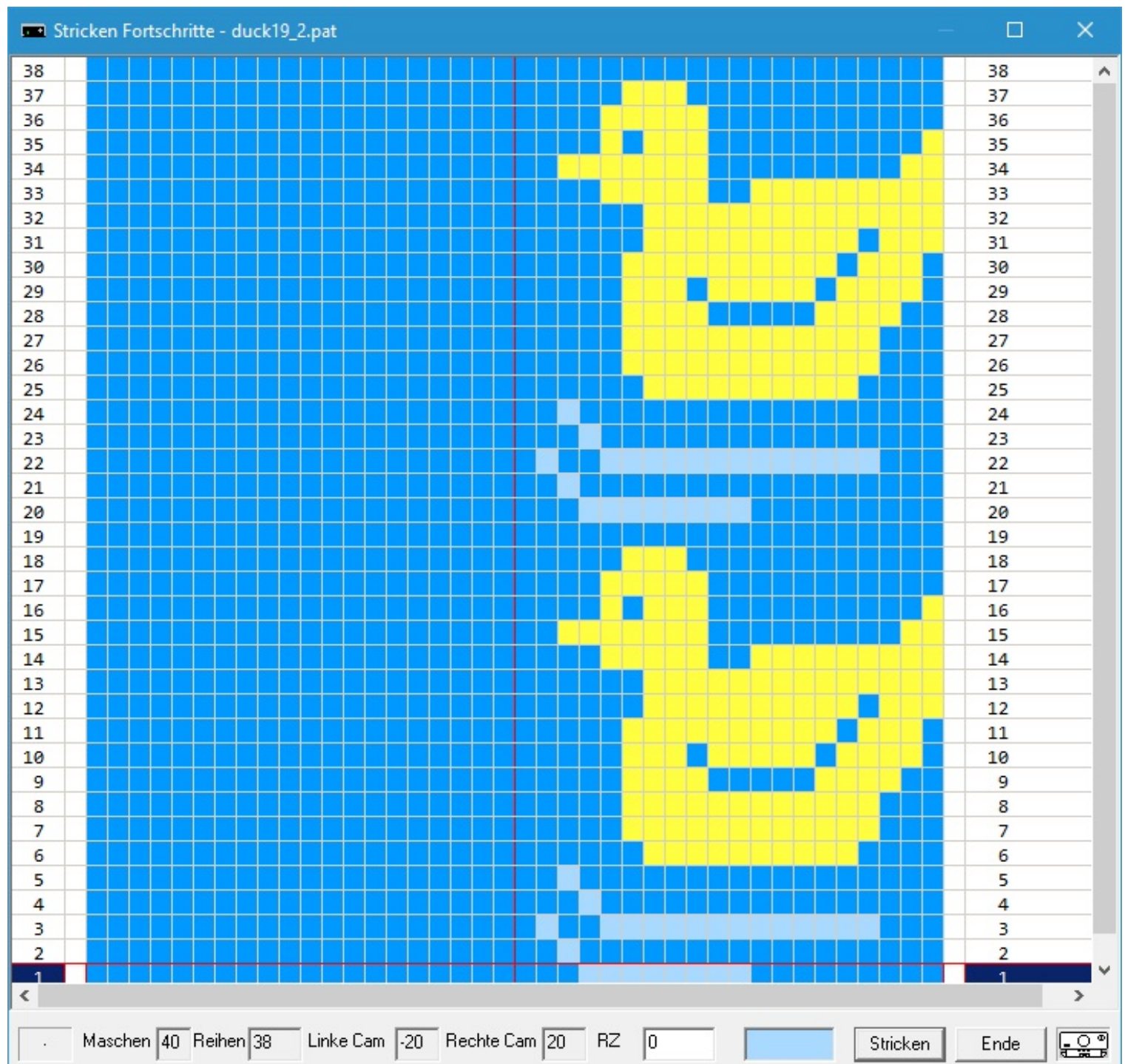
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Das Muster "duck19_2.pat" hat eine ungerade Anzahl an Reihen. Durch Wiederholung des Musters entsteht eine gerade Anzahl an Reihen.
Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Norweger Jacquard

Norweger Jacquardmuster sind paarweise gestrickt.

Das Stricken beginnt auf der gegenüberliegenden Seite des Farbwechslers. Nach dem Stricken der ersten Reihe fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein, um die zweite Farbe aufzunehmen, wonach die erste Reihe und die zweite Reihe gestrickt werden. Der Schlitten fährt in den Farbwechsler und nimmt die dritte Farbe auf. Die erste und die zweite Reihe werden mit Farbe 3 gestrickt. Nach dem Stricken von Farbe 3 fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein und nimmt die erste Farbe wieder auf. Nachdem die zweite Reihe mit der ersten Farbe gestrickt wurde, werden beide Reihen vollständig gestrickt.

Dieses Schema heißt 1,2,2,3,3,1. Es ist auch möglich, 1,2,2,3,3,4 zu stricken, wobei 4 eine neue Farbe ist.

Das Schema für 2-Farben-Jacquard ist 1,2,2,1 oder 1,2,2,3.

Das Schema für 4-Farben-Jacquard ist 1,2,2,3,3,4,4,1 oder 1,2,2,3,3,4,4,5.

Das Aufteilen eines mehrfarbigen Designs in einzelne Farben wird als Trennung bezeichnet.

Die SilverKnit Software wird trennen [2 und 3 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster. Beachten Sie, dass die Trennung zu einer Garnsequenz wie 1,2,2,3,3,1,1,3,3,2,2,1 führen kann.

Die SilverKnit unterstützt [4 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster über einen Mechanismus namens Feeder. Nur eine begrenzte Anzahl von Musterformaten unterstützt Feeder. DesignaKnit unterstützt Feeder über die Menüauswahl View Yarn Number & Feeders. Die gezeigte Farbsequenz ist die Sequenz, die zum Stricken des Musters verwendet wird. Es gibt eine Ausnahme: Falls ein Muster nicht gestrickt werden kann und durch Vertauschen der mittleren Farben gestrickt werden kann, SilverKnit Software schaltet die mittleren Farben um.

Die Feeder-Funktion ist sowohl in .PAT- als auch in .STP-Dateien verfügbar.

Die Feeder-Funktion ist auch in TXT-Dateien verfügbar. Geben Sie die Option \$feeders oben in der Datei und 6 Byte pro Zeile am Ende jeder Zeile an.

SilverKnit

Norweger Jacquard

Das Muster duck20.pat ist ein 3farbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☒ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Doppelbett

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in Grundfarbe gestrickt.
Das Muster wird durch SilverKnit aufgetrennt. Bei Norweger Jacquard ist es nicht erforderlich, doppelte Reihen zu stricken.
Wenn Reihe 60 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20.pat

34 34
33 33
32 32
31 31
30 30
29 29
28 28
27 27
26 26
25 25
24 24
23 23
22 22
21 21
20 20
19 19
18 18
17 17
16 16
15 15
14 14
13 13
12 12
11 11
10 10
9 9
8 8
7 7
6 6
5 5
4 4
3 3
2 2
1 1

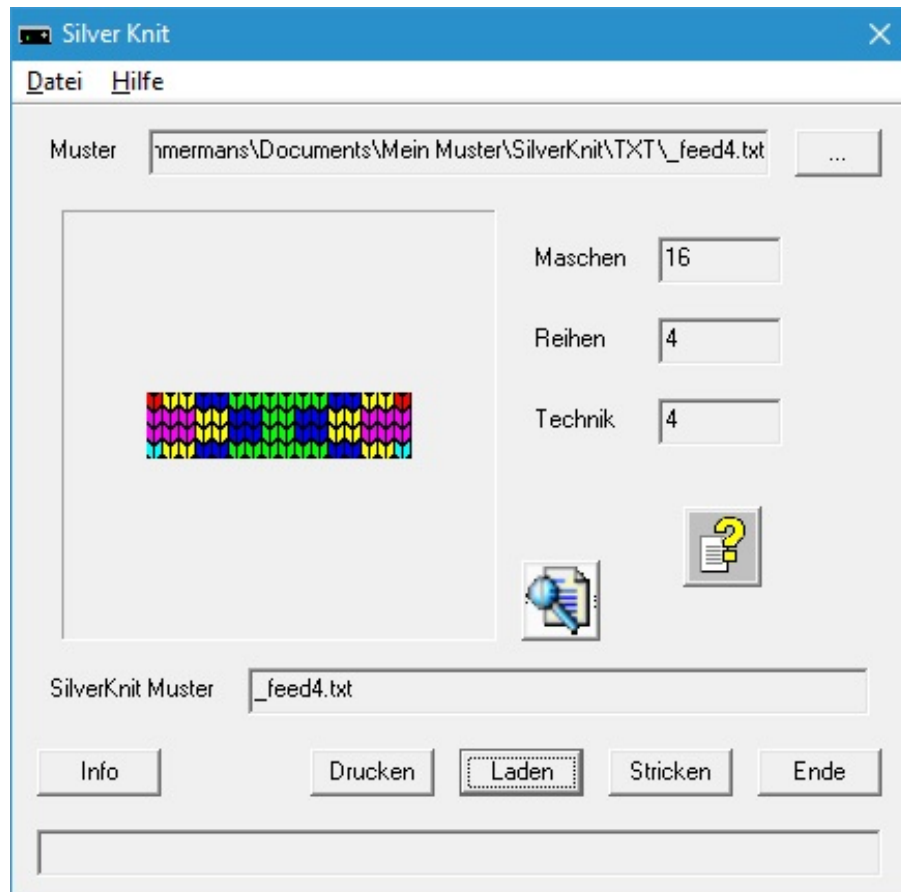
Maschen 40 Reihen 60 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

SilverKnit

Norweger Jacquard, 4 Farben

Das Muster _feed4.stp ist ein 4-Farben-Jacquardmuster.



Das obige Muster hat das Farbschema 1,2,2,3,3,4,4,5.

Einstellungen

Muster
feed4.txt

Normal

☐ Invertiert

☐ Negativ

☐ Spiegeln Hor

☐ Zickzack

☐ Zentrieren

☒ Norweger Jacquard

☐ Jacquard

Breite

Seitenrand

Links

Rechts

☐ Doppelte Reihen

☐ Umgekehrt

☐ Wechseln

☐ Spiegeln Vert

☐ Reflexion

☐ Wiederholen

☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

Position

Muster Teilbereich

Links

Oben

Rechts

Unten

☐ Doppelte Maschen

☐ Muster + Leerraum

☐ Birdseye Links

☐ Birdseye Rechts

☐ Rundstricken

☐ Links

☐ Endnadeln

Maschine
Superba
SK830
SK840
SK860
SA-3E
SK890
SK550
SK560

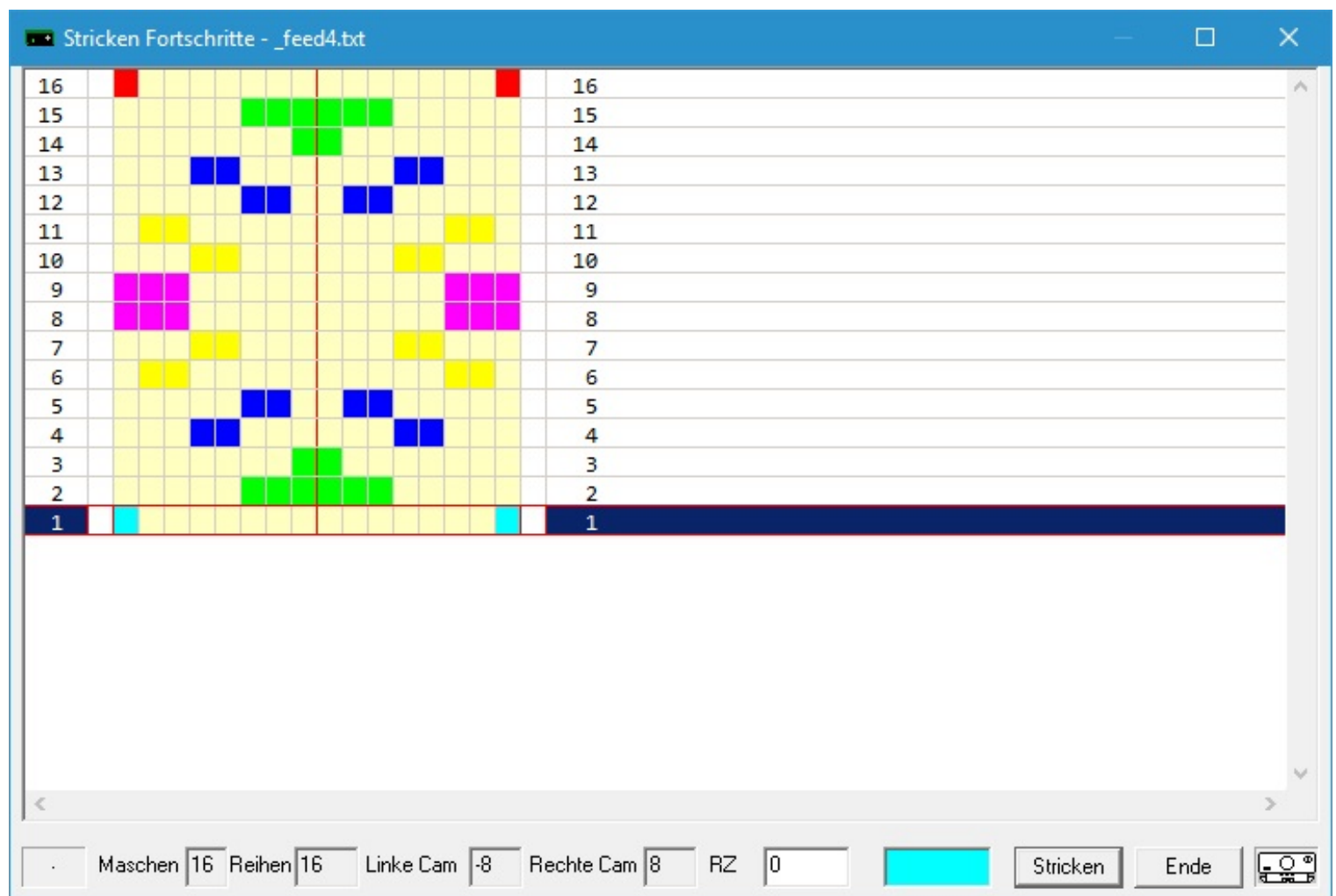
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird von Nadel 1 bis Nadel 16 rechts von der Mitte gestrickt. Nadel 1 bis Nadel 16 links von der Mitte stricken das Grundfarbe.
Das Muster wird durch SilverKnit gemäß dem Abschnitt Feeder in der Datei getrennt.
Nachdem die Reihe 16 gestrickt und die Wickeloption aktiviert wurde, ist die Reihe 1 die nächste zu strickende Reihe ohne Benutzereingriff.



Hinweis: Die mittleren Farben in Reihe 3 und 4 werden ausgetauscht.

SilverKnit

Vorlegemuster

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard

☒ **Vorlegemuster**

 ☐ Links

 ☐ Jacquard

☐ Doppelbett

 ☐ Endnadeln

Breite

40

Position

Seitenrand

LinksRechts

Muster Teilbereich

LinksRechtsObenUnten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden.

Wenn Reihe 76 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Vielleicht wundern Sie sich, dass die Summe der Reihen nicht 80 ist (20 Original, 20 Extra für Doppelreihen, und Verdoppelung durch Separation). Antwort: Die beiden Reihen, die ausschliesslich aus Hintergrundfarbe bestehen, werden nur einmal verdoppelt.

SilverKnit

Vorlegemuster am Doppelbett

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard

☒ Vorlegemuster

 ☐ Links

 ☐ Jacquard

☒ Doppelbett

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden.

Wenn Reihe 80 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20_2.pat

80

80

79

79

78

78

77

77

76

76

75

75

74

74

73

73

72

72

71

71

70

70

69

69

68

68

67

67

66

66

65

65

64

64

63

63

62

62

61

61

60

60

59

59

58

58

57

57

56

56

55

55

54

54

53

53

52

52

51

51

50

50

49

49

48

48

47

47

<

>

.

Maschen

40

Reihen

80

Linke Cam

-20

Rechte Cam

20

RZ

0

Stricken

Ende

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Jacquard

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☒ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20_2.pat

38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5

38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5

Maschen 40 Reihen 38 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

Diese Strickmethode ist identisch mit der PC10 Methode beim Jacquard Stricken. Sie können Muster mit bis zu 6 verschiedenen Farben pro Reihe stricken.
Anmerkung: Nicht jedes Jacquard Muster ist für diese Methode geeignet. Vorsicht bei den Spannfäden!

SilverKnit

Jacquard am Doppelbett

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☒ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☒ Doppelbett

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20_2.pat

40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7

40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7

Maschen 40 Reihen 40 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

Diese Strickmethode ist identisch mit der PC10 Methode beim Jacquard Stricken. Sie können Muster mit bis zu 6 verschiedenen Farben pro Reihe stricken.

SilverKnit

Endnadeln

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

40

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Doppelbett

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

 ☐ Links

 ☒ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

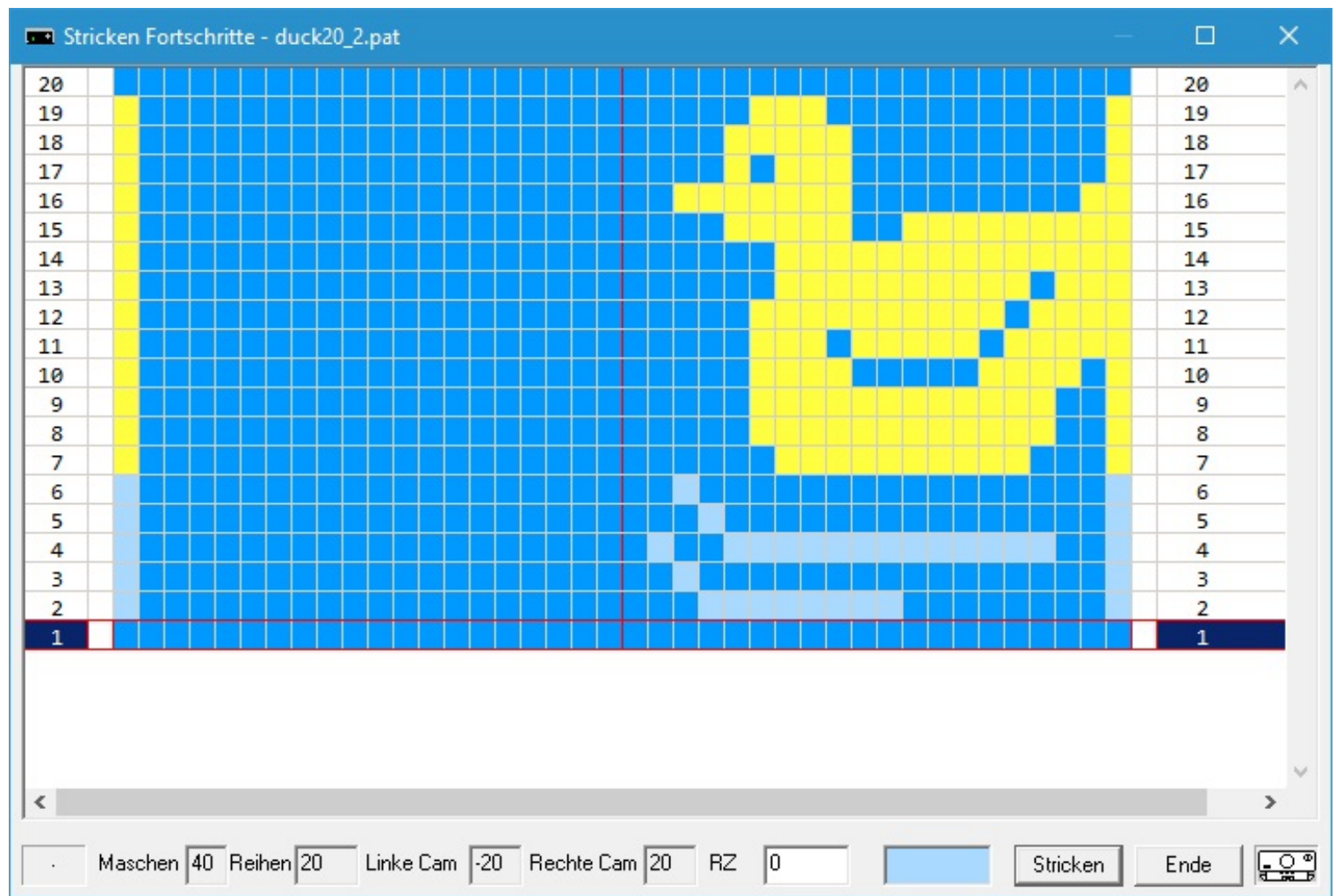
SK550

SK560

SK580

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte. Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte werden in Grundfarbe gestrickt. Die äußeren Nadeln werden in der Musterfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Schlitten links

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SilverKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Ver

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links Rechts

Oben Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☒ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Vorschau

Drucken

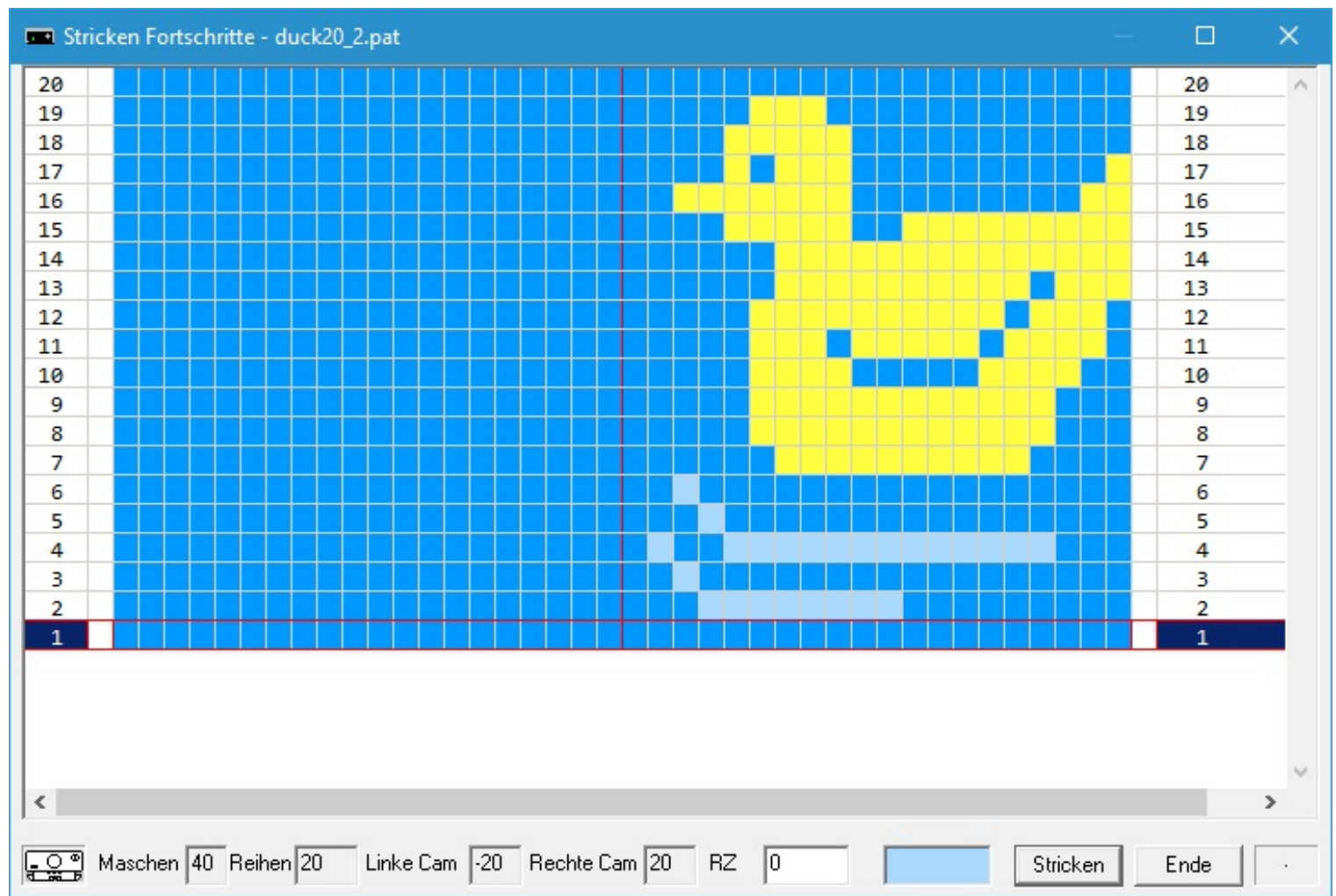
OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Der Schlitten startet links. Ganz UNTEN LINKS auf dem Strickbild ist das Schlittensymbol zu erkennen, anders als in der [normalen](#) Startposition auf der rechten Seite.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



SilverKnit

Lochmuster / Spitze

Der Silver Reed Lochmusterschlitten unterstützt zwei Strickarten: Einfache Lochmuster (Simple Lace) und Lochmuster, bei dem die Löcher weiter als 1 Masche von den zusammengestrickten Maschen entfernt sind (Fashion Lace).

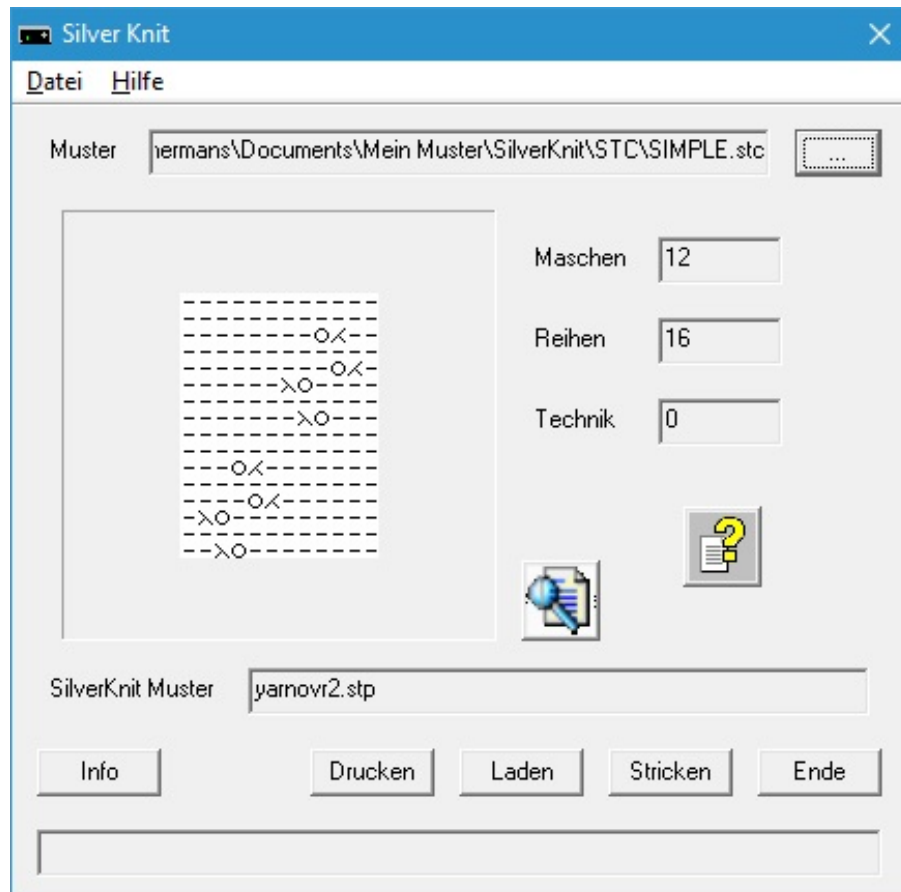
Beim "Simple Lace" macht der Lochmusterschlitten den Umschlag und strickt Maschen in derselben Reihe. Beim "Fashion Lace" werden die Umschläge einzeln gemacht und anschließend die Maschen gestrickt. Auf den Lochkarten kann man "Simple Lace" und "Fashion Lace" in Spalte A erkennen. "Fashion Lace" hat schwarze Quadrate in Spalte A für die Umschläge, während "Simple Lace" diese Markierungen nicht hat.

SilverKnit unterstützt sowohl "Simple Lace" als auch "Fashion Lace". Folgende Dateiformate sind hierfür geeignet: Text Dokumente (TXT), Stitch Painter (STC) und DesignaKnit (STP).

SilverKnit

Einfaches Lochmuster

"Simple.stc" ist ein einfaches Lochmuster, das mit "Stitch Painter" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht aktiv sind.


Einstellungen

✕

Muster

SIMPLE.stc


Normal































☐ Zentrieren
☐ Wiederholen
☐ Rundstricken

xxxx



Breite

Seitenrand

Links

Rechts

xxxx

Position

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten




Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

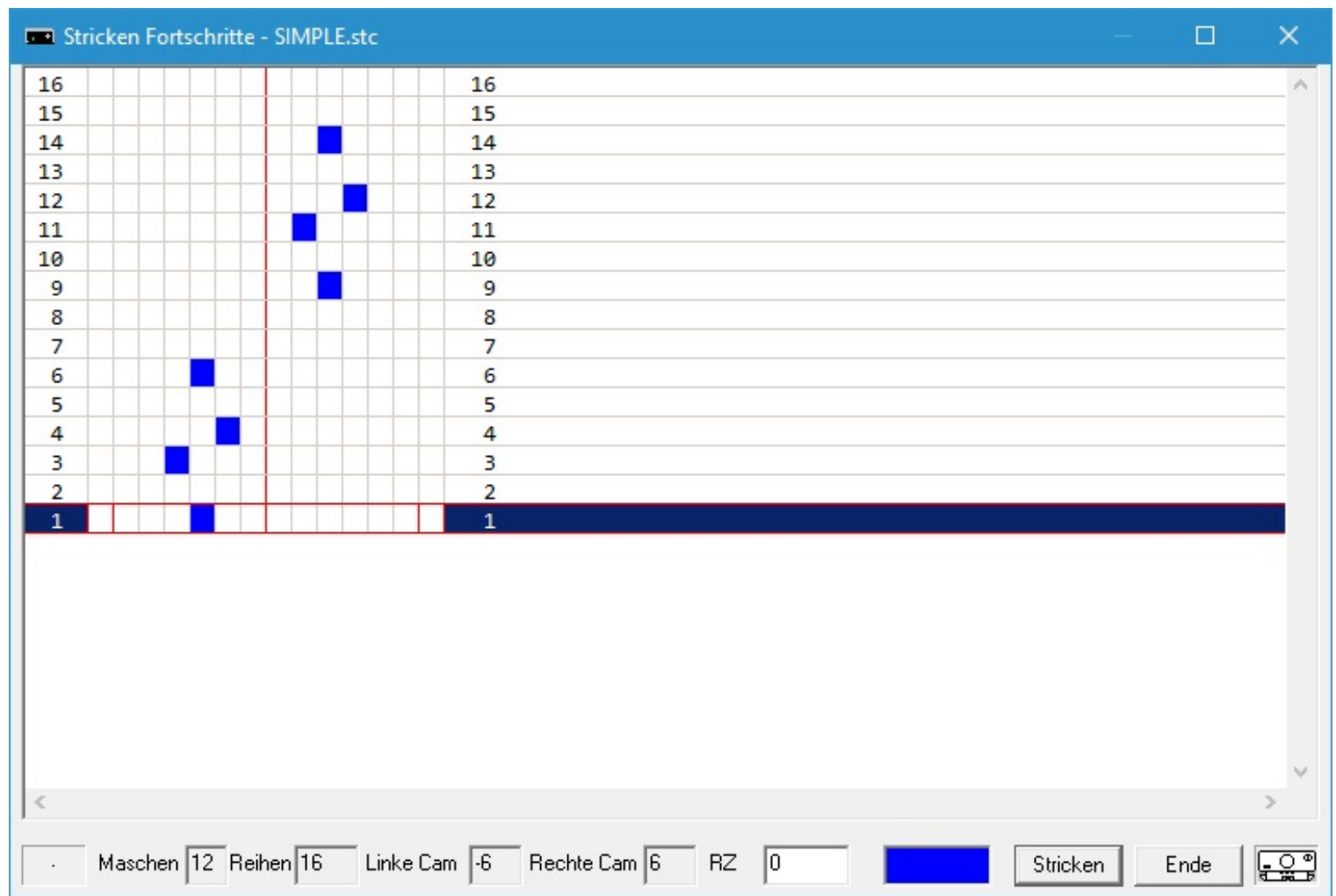
Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SilverKnit verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.

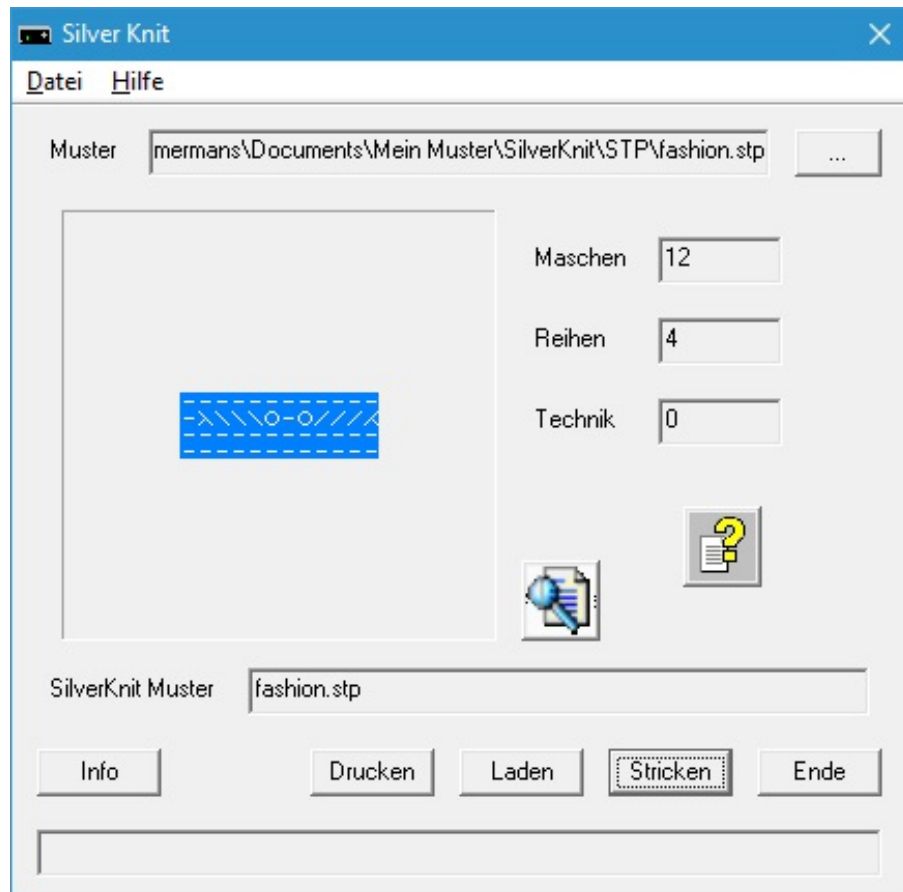


Einfaches Lochmuster wird gestrickt mit Lochmusterschlitten-Schalter in Stellung "L". Die blauen Maschen sind die Umschläge.
Reihen ohne blaue Maschen können gestrickt werden mit Schalterstellung "L" oder "O".

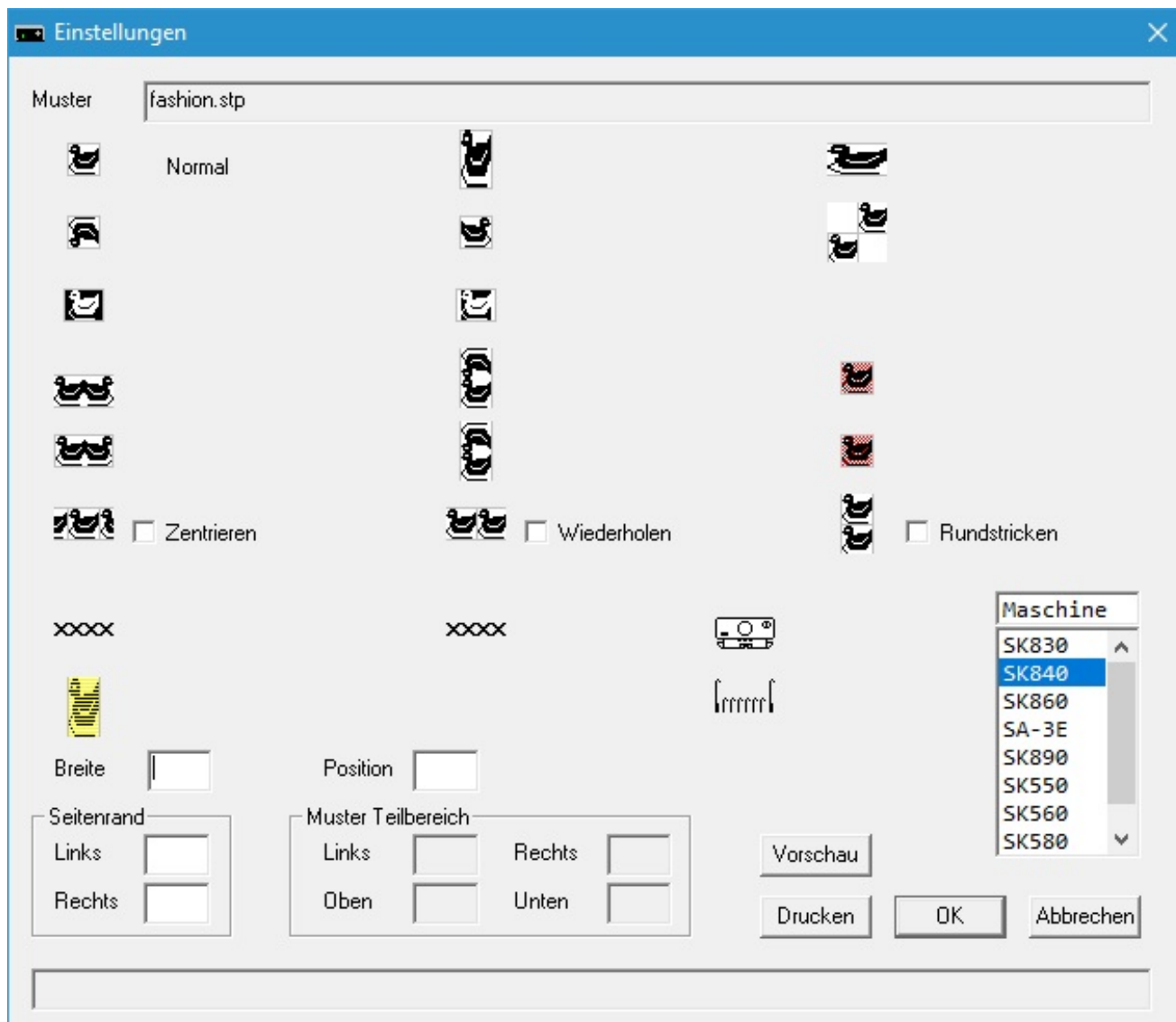
SilverKnit

Lochmuster

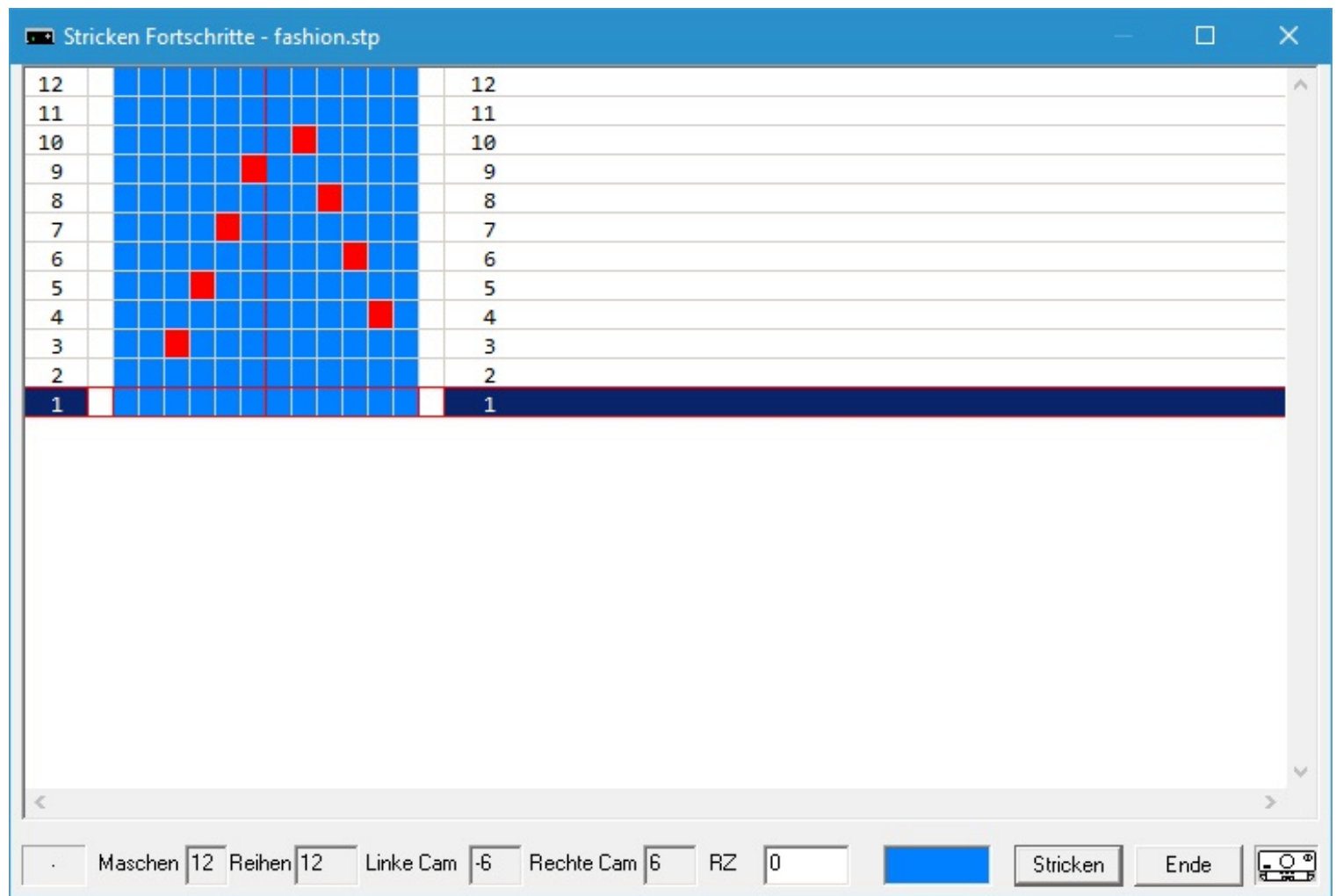
Fashion.stp ist ein Lochmuster, das mit DesignaKnit 7 mittels Lochmuster-Modul erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht auswählbar sind.



Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SilverKnit verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.

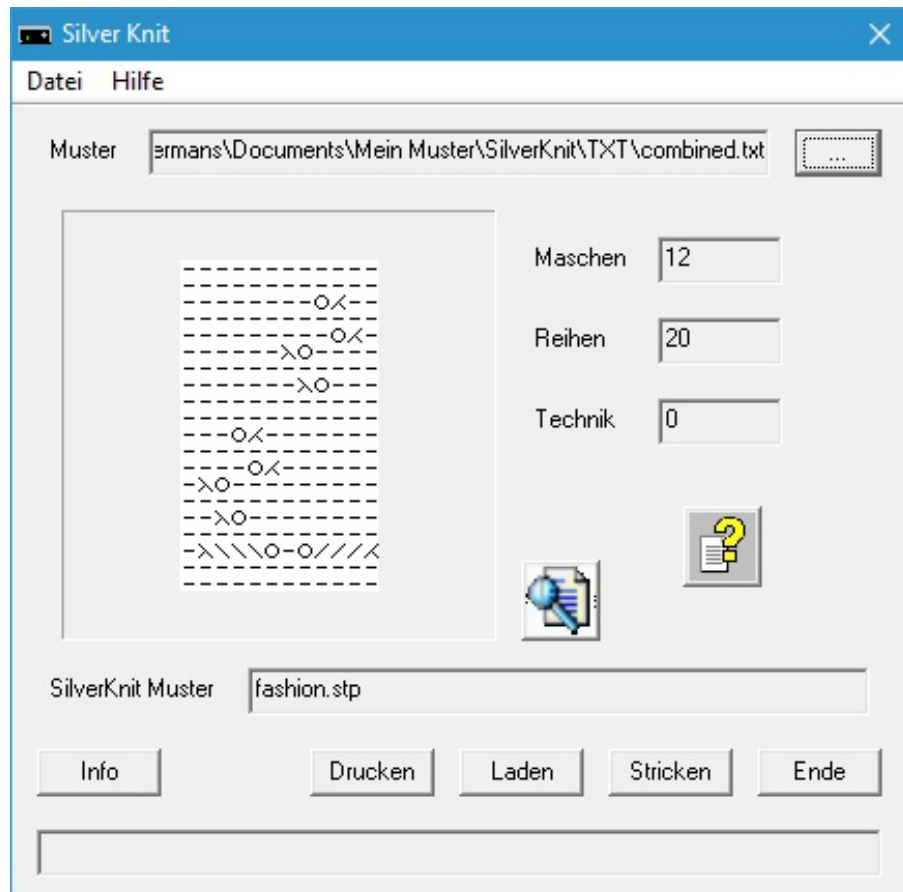


Die Umschläge der Lochmuster werden gestrickt mit dem Lochmusterschlitten-Schalter in "P". Die roten Maschen sind die Umschläge. Reihen ohne rote Maschen werden gestrickt mit der Lochmusterschlitten Einstellung "O".

SilverKnit

Kombinierte Lochmuster

Combined.txt ist ein Lochmuster, das mit dem in Windows enthaltenen "Microsoft Notepad" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Optionen nicht anwählbar sind.

Einstellungen

Muster

combined.txt

Normal

☐ Zentrieren

☐ Wiederholen

☐ Rundstricken

xxxx

Breite

Seitenrand

Links

Rechts

xxxx

Position

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

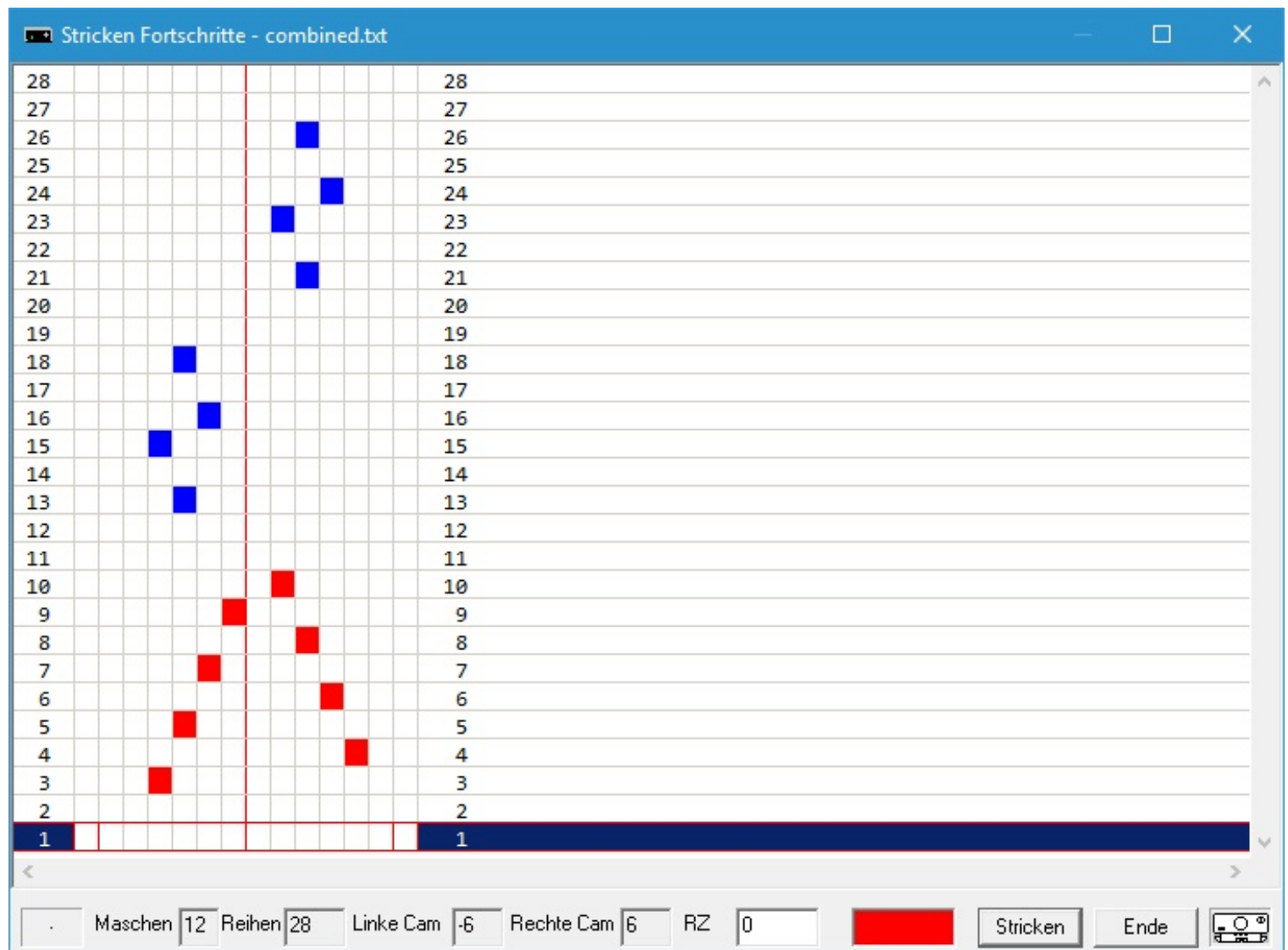
SK890

SK550

SK560

SK580

Beim Laden wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SilverKnit verwendet die Breite des Musters als Strickbreite.



Kombinierte Lochmuster können auch nur aus Umschlagmaschen bestehen oder gemischt mit Strickmaschen oder ausschließlich aus Strickmaschen.

Die Maschen mit Umschlägen sind in rot dargestellt; Umschlagmaschen gemischt mit Strickmaschen sind blau dargestellt.

Die Reihen mit roten Maschen werden mit dem Lochmusterschlitten in Stellung "P" gestrickt; die Reihen mit den blauen Maschen werden in Stellung "L" und die Reihen ohne Umschlagmaschen mit Schalterstellung "O" gestrickt.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009

© 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Spezielle Lochmuster

Es gibt beim Lochmusterstricken einige besondere Fälle. SilverKnit wird versuchen, Ihre Muster-Vorgaben umzusetzen. Hierfür sind aber einige Rahmenbedingungen zu beachten.

Sie können auf der [Fallstricke](#)-Seite einige Beispiele sehen, wie man es nicht machen sollte.

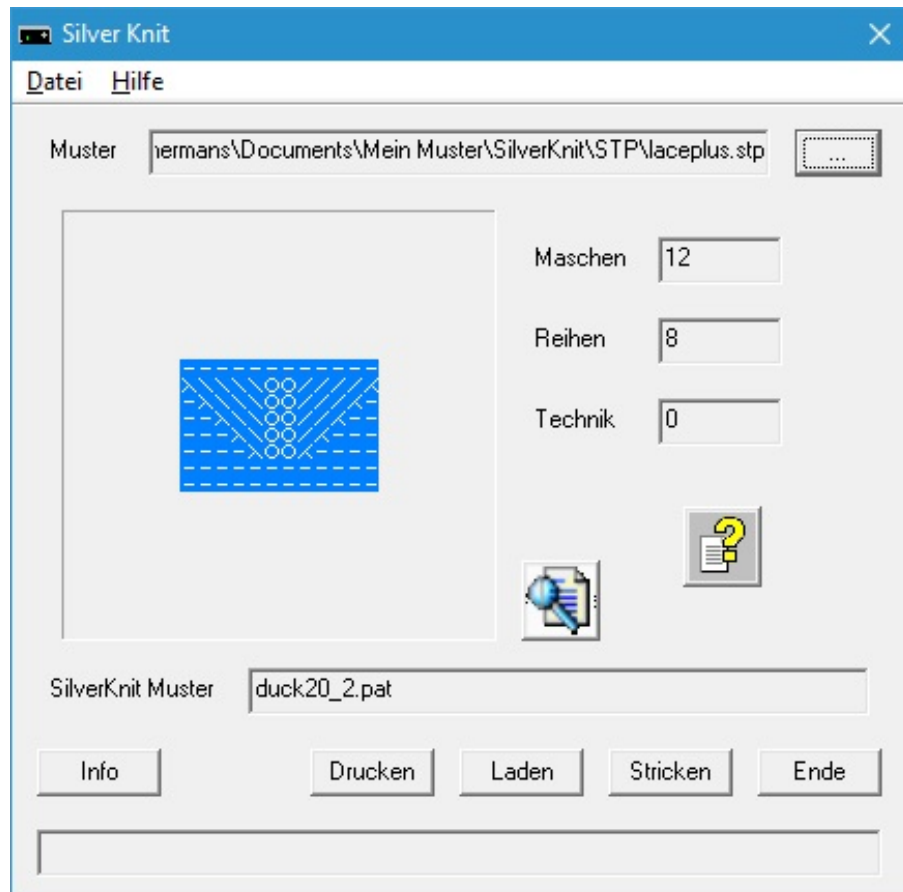
Die Seite [Umschlag übereinander](#) zeigt ein Beispiel, das gestrickt werden kann.

Die Seite [Umschlag nebeneinander](#) zeigt ein weiteres Beispiel, das gestrickt werden kann.

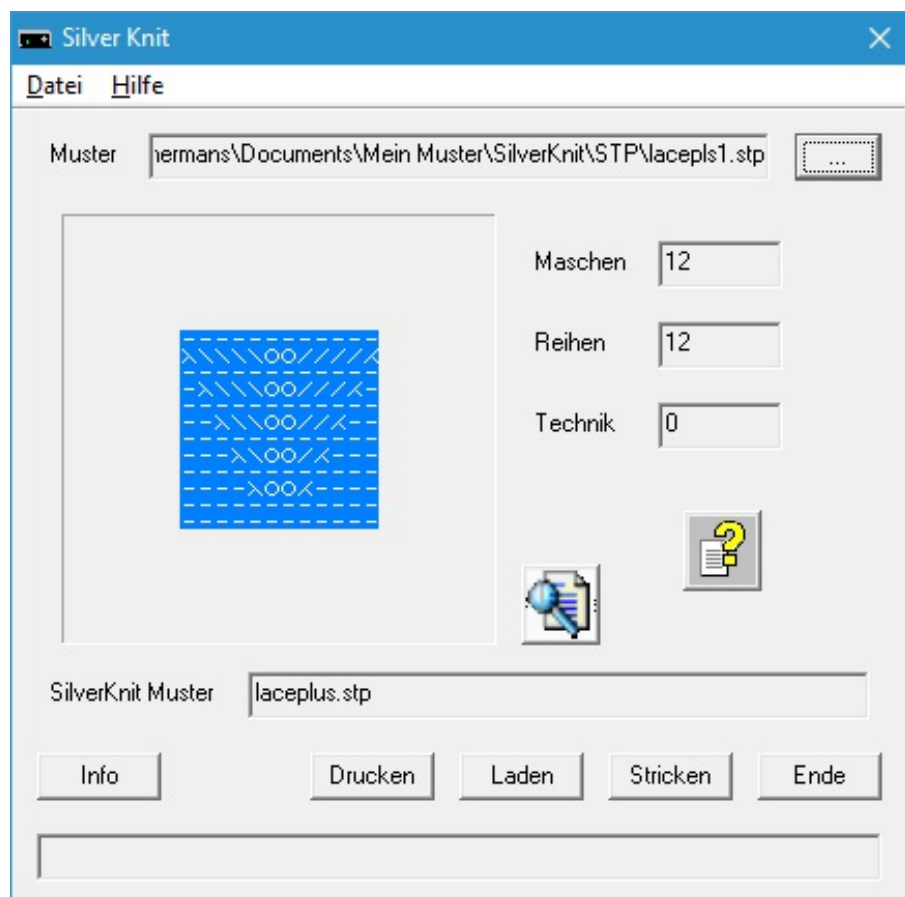
SilverKnit

Lochmuster Fallstricke

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander sowie Umschlag übereinander.



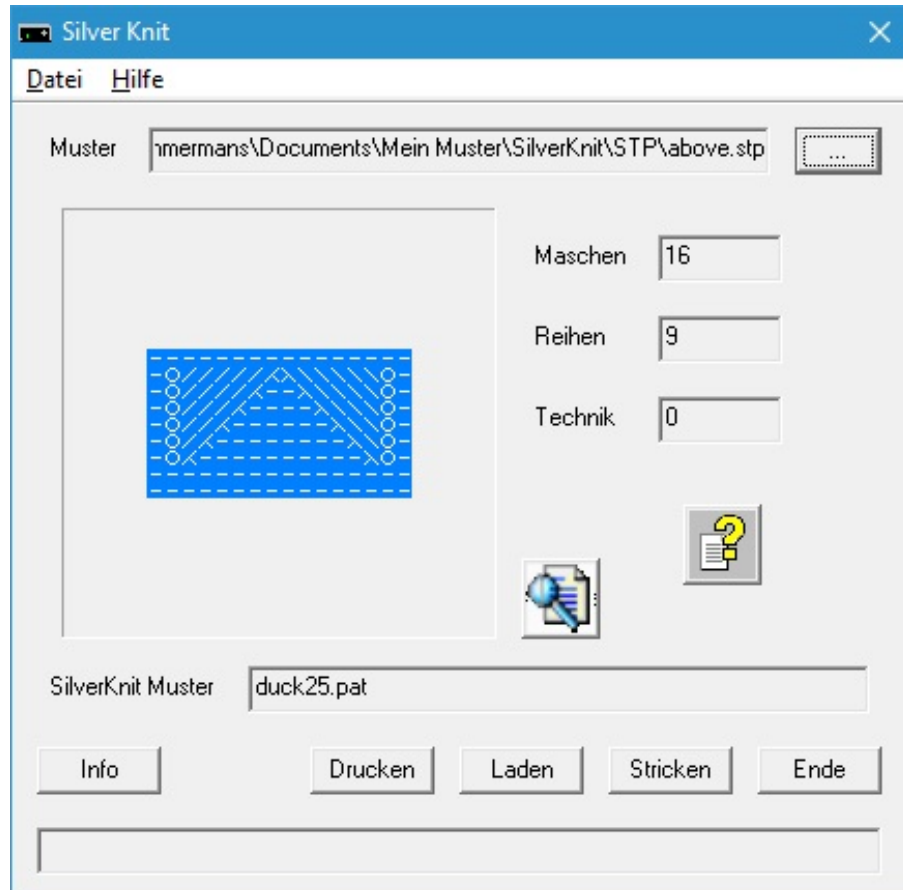
Dieses Muster wird zwar ohne Probleme angezeigt, wenn man aber beginnt zu Stricken, erhält man ...



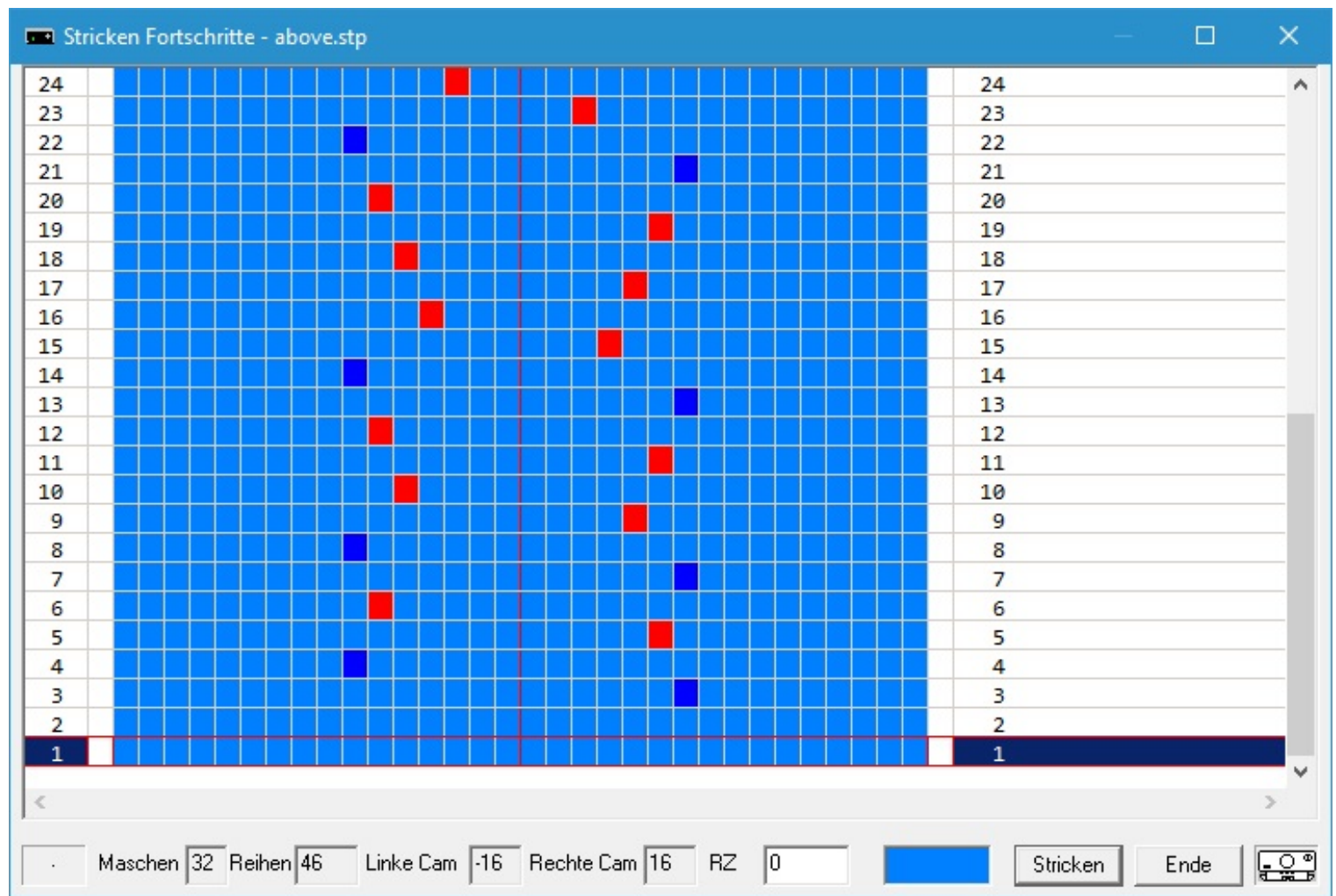
SilverKnit

Umschlag übereinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge übereinander.



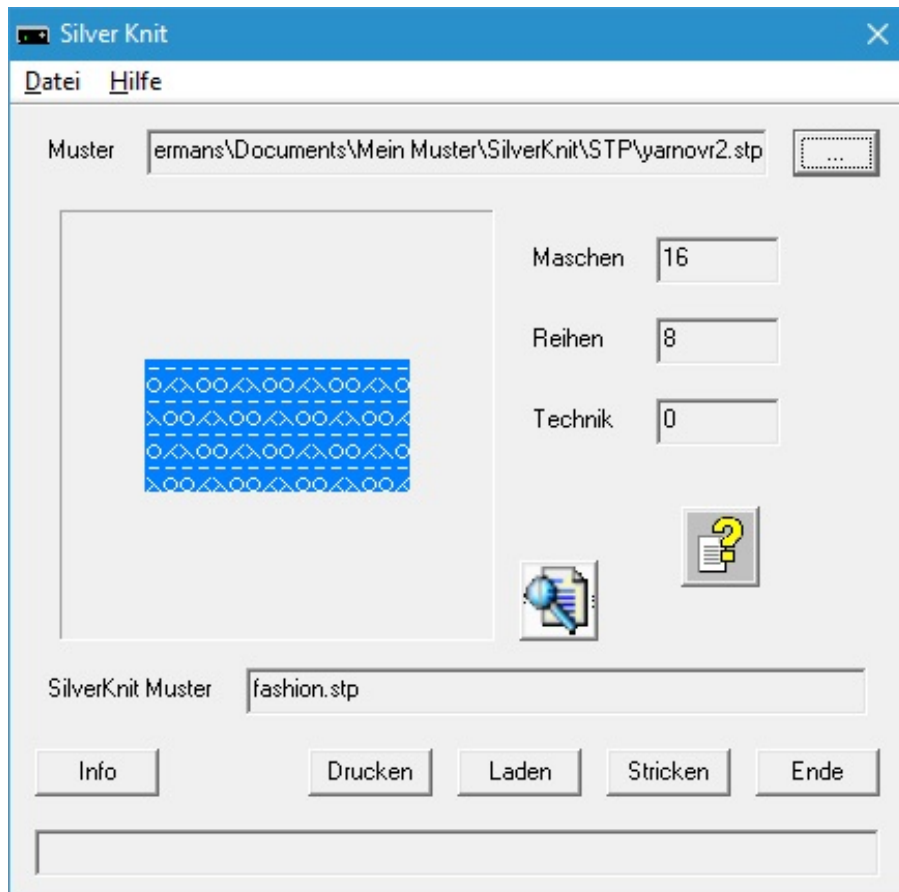
Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.



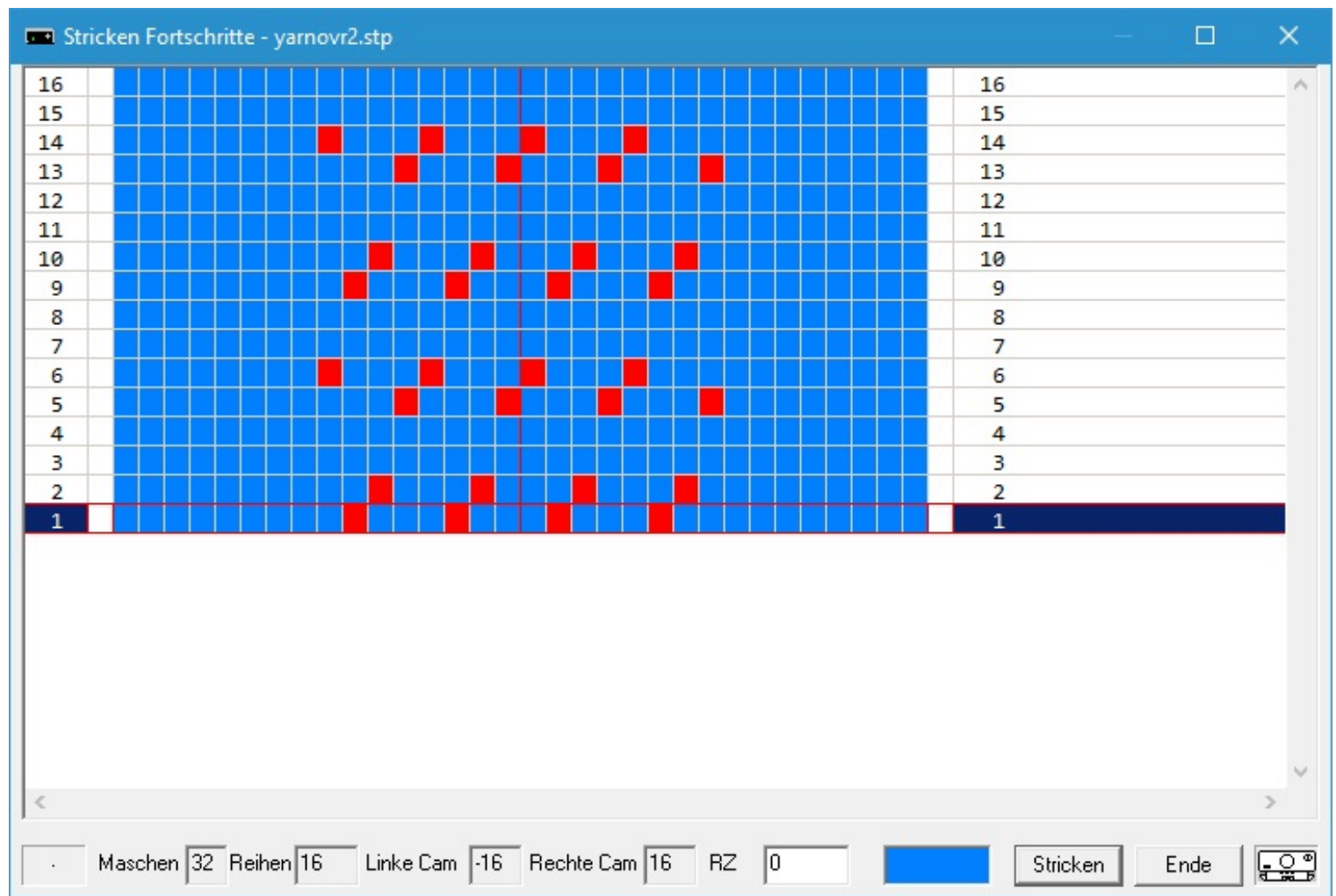
SilverKnit

Umschlag nebeneinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander.



Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.

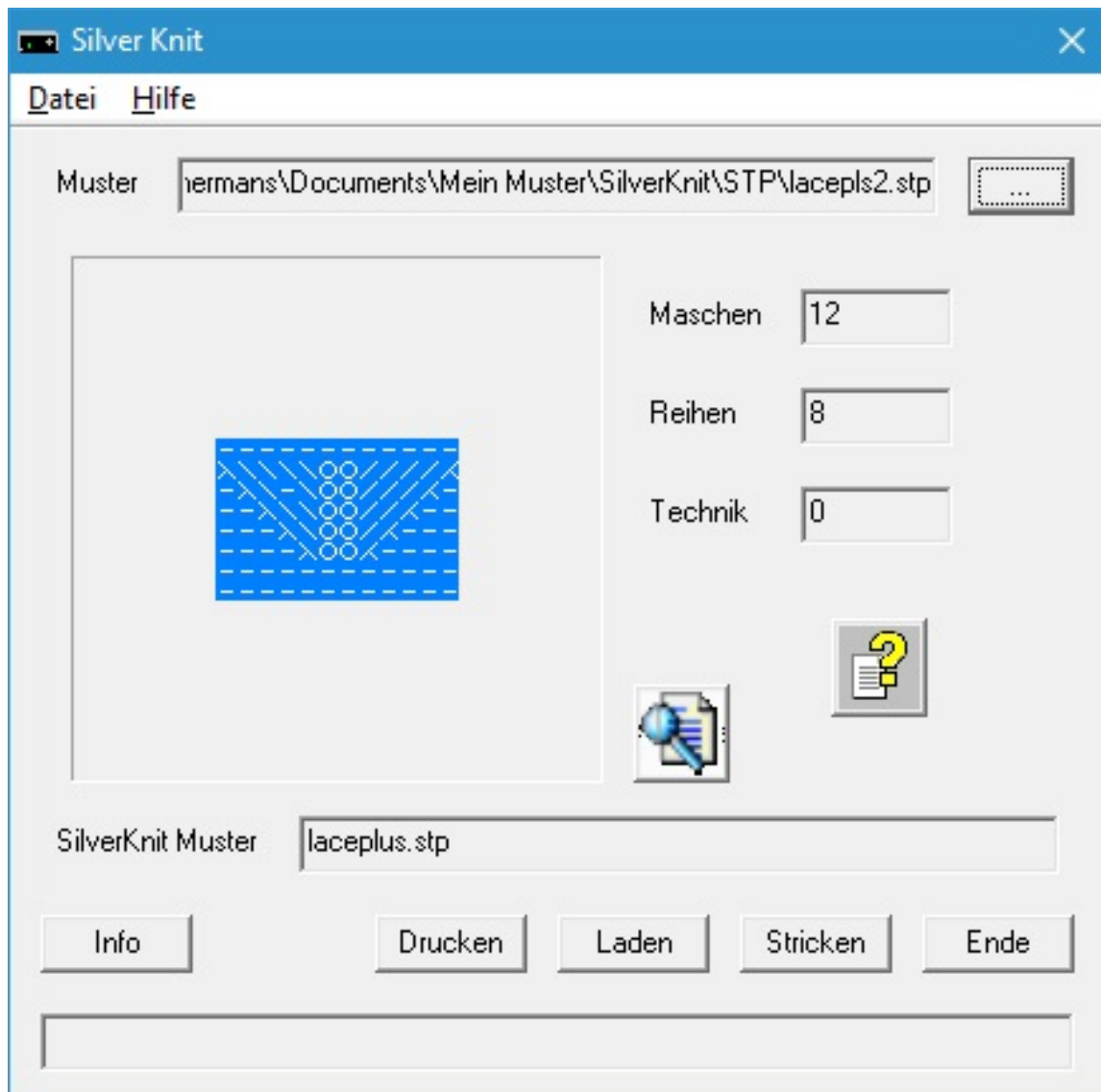


Anmerkung: Das obige Muster ist inspiriert von "Muster 18" für den LC580.

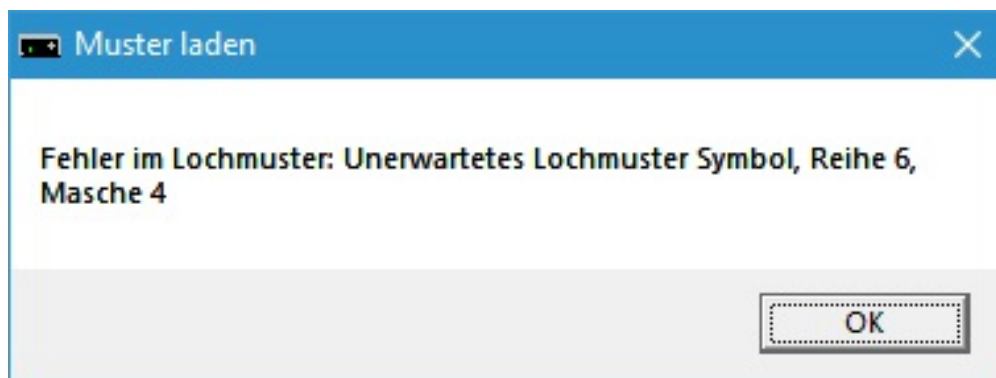
SilverKnit

Lochmuster Fehler

Fehler im Lochmuster werden ermittelt, wenn Sie das Muster in die SilverKnit Box laden.



Obiges Muster hat z.B. einen Fehler in Reihe 6.



Sie erhalten obige Fehlermeldung, wenn SilverKnit einen oder mehrere Fehler feststellt.

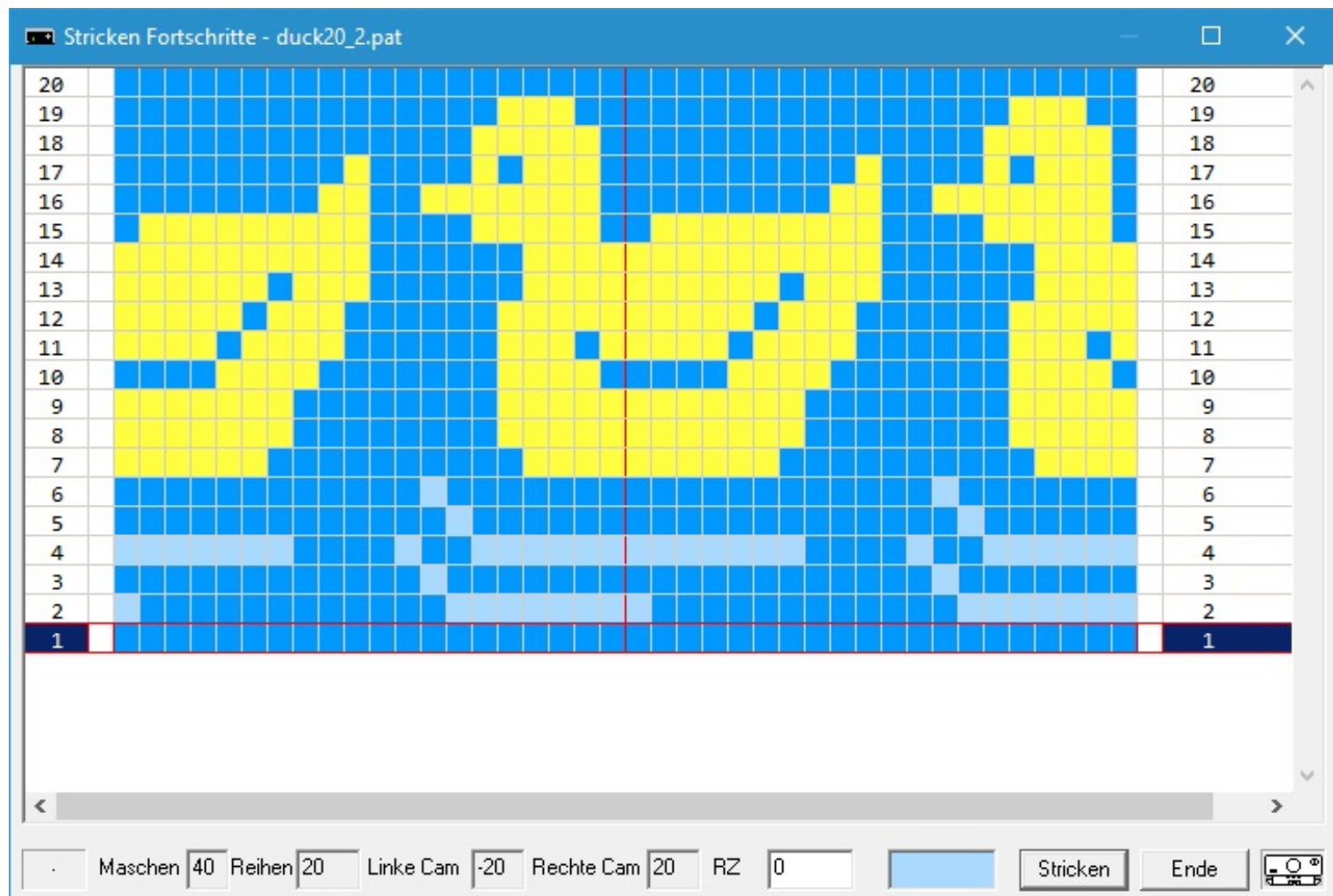
Angezeigt wird der erste Fehler und die Übertragung angehalten. Beheben Sie in diesem Fall den Fehler und Laden das Muster erneut.

Es wird immer nur der erste Fehler angezeigt, da sich die Problematik evtl. mit der ersten Korrektur insgesamt erledigt hat.

SilverKnit

Stricken

Nachdem Sie auf die **Stricken** Schaltfläche auf dem SilverKnit Dialog geklickt haben, sehen Sie den nachfolgenden SilverKnit Fortschrittsdialog.



Das obige Beispiel zeigt ein Muster, das in den Maschenbereich des Fortschrittsdialoges passt. Wenn Sie ein Muster haben, das größer ist, als der Maschenbereich, wird die horizontale Bildlaufleiste aktiviert werden. Wenn Sie ein Muster haben, das höher ist als der Strick-Bereich, wird die vertikale Bildlaufleiste aktiviert werden. Der Fortschrittsdialog hat eine Mindestgröße, kann aber auch auf volle Bildschirmgröße gezogen werden.

In der Fußzeile sind folgende Informationen zu sehen: Größe des Musters in Reihen und Maschen, Positionen der Begrenzer sowie ein Reihenzähler. Die Zeile, die als nächste gestrickt wird, ist auf dem Strickbild hervorgehoben. Ein roter Rahmen um die Zeile markiert den aktuellen Stand. Das Bild des Strickschlittens zeigt an, auf welcher Seite sich der Schlitten befinden soll, bevor die Reihe gestrickt wird. Normalerweise beginnt jedes Strickstück immer Rechts, es sei denn Sie haben aus bestimmten Gründen vor dem Laden "Links" angegeben. Sie können in einer beliebigen Reihe beginnen, indem Sie auf die Reihe auf dem Strickbild klicken. Sollten Sie gerade beim Stricken gewesen sein, wird dies angehalten und die **Stricken** Schaltfläche wird wieder aktiviert.

Wenn Sie die Schaltfläche **Stricken** anklicken, teilen Sie der SilverKnit box mit, dass die Begrenzer auf den richtigen Positionen stehen. Die Musterbegrenzer können im Strickvorgang verändert werden, jedoch immer nur auf der dem Schlitten entgegengesetzten Seite. Wurde ein Begrenzer verändert, ertönt ein akustisches Signal. Das zugehörige Anzeigefeld für die Position wird aktualisiert. Nach Klick auf die **Stricken** Schaltfläche wird es deaktiviert.

Nun kann der Schlitten bewegt werden. Fährt der Schlitten am zweiten Begrenzer vorbei, verändert sich die Anzeige auf dem Strickbild inklusive rotem Rahmen. Der Reihenzähler wird um eins erhöht. Nachdem die letzte Reihe gestrickt wurde, wird wieder mit der ersten begonnen.

Der Strickvorgang wird beendet entweder durch Klick auf eine andere Reihe oder durch Klick auf die **Ende** Schaltfläche.

SilverKnit

Musterbegrenzer (Cams)

Die Musterbegrenzer sind sehr wichtige Komponenten, um mit der Strickmaschine Muster erzeugen zu können. Nachfolgend werden einige wichtige Hinweise zur Nutzung gegeben.

Die Musterbegrenzer legen den Bereich fest, auf dem gestrickt werden kann. SilverKnit strickt nur zwischen den beiden Begrenzern. Die SilverKnit Box verwendet nicht den Mittelmarkierer "N1", der evtl. noch auf einigen Maschinen vorhanden ist. Das bedeutet, dass der N1 Markierer überflüssig ist. Ebenso hat die absolute Angabe der Nadel-Nummern keine Bedeutung. Links 40 / Rechts 40 hat dieselbe Auswirkung wie Links 30 / Rechts 50.

Während des Strickens kann immer der Begrenzer verschoben werden, der auf der entgegengesetzten Seite des Schlittens steht. Das ist sehr praktisch, wenn man Maschen ab- oder zunehmen möchte.

Es ist jedoch wichtig, dass der Schlitten immer vollständig an den Musterbegrenzern vorbeigeschoben wird. Die minimale Distanz am Rand beträgt aus technischen Gründen immer mindestens 6 Nadeln. Hintergrund hierfür sind die Auswertungsmechanismen des Störunterdrückungssystems.

Wenn Sie nicht weit genug über die Musterbegrenzer hinausfahren, wird eine Fehlermeldung "Unerwartete Richtungsänderung" ausgegeben.

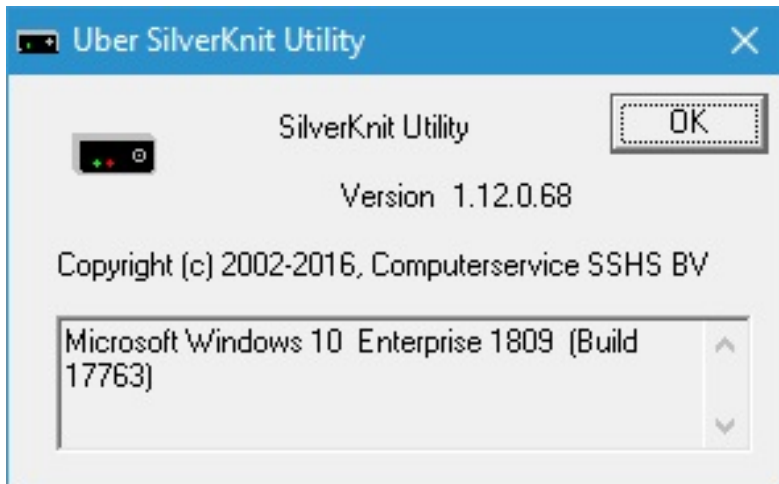
Die Geschwindigkeit, mit der der Schlitten bewegt wird, ist nur von dem Benutzer und den Grenzen der Maschine beschränkt. Die SilverKnit Box kann über 500 Nadeln pro Sekunde verarbeiten.

Die Minimum Zeit zur Richtungsumkehr liegt unter 100 Millisekunden, so dass Sie sehr zügig arbeiten können.

SilverKnit

Über

Der Dialog "Über" des SilverKnit Utility bietet Informationen zur aktuellen Versions.

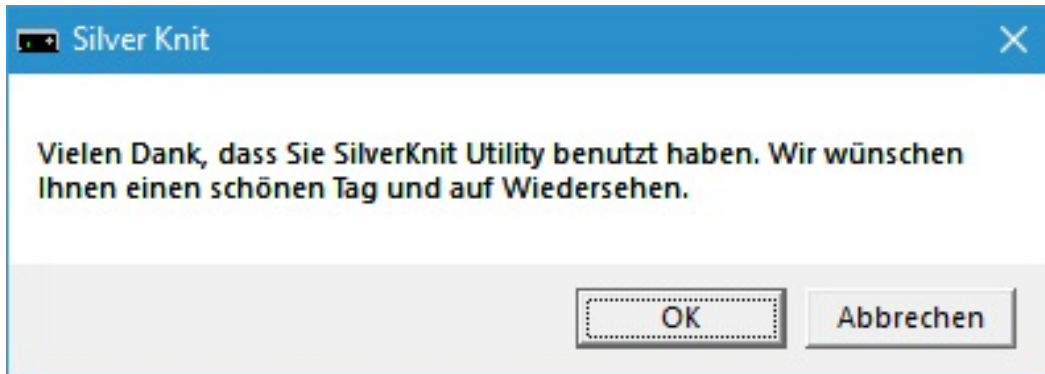


Sie sehen hier die aktuelle Versions-Nr. des SilverKnit Utility.

Im unteren Feld sehen Sie die aktuelle Windows-Version.

SilverKnit

Ende



Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Erstellen Sie Ihr eigenes Muster

Bisher bestanden nur zwei Möglichkeiten, ein Muster zu verwenden:

- Ein Muster wurde von jemand anderem erstellt
- Ein Bild wurde digitalisiert

Das SilverKnit Utility akzeptiert Windows BMP-Dateien zum Stricken. Hierbei interpretiert SilverKnit jeden Bildpunkt in der Bitmap als eine Masche. Daher können Sie jedes beliebige Malprogramm verwenden, um Strickmuster-Dateien selbst zu erstellen. Für relativ kleine Strickmuster können Sie sogar das in Windows mitgelieferte "Microsoft Paint" verwenden. Für detailreiche Bilder oder Fotografien braucht man dann aber schon ausgereifere Programme wie z.B. "Paint Shop Pro" oder "Photoshop". Wenn Sie ein sehr großes Strickmuster erstellen möchten, wird es sinnvoller sein, eines der größeren Programme zu verwenden. Hiermit können Sie dann Vorlagen einscannen sowie Farbreduktion und -korrekturen vom Programm vornehmen lassen.

SilverKnit Utility akzeptiert sogar Text-Dateien (TXT) zur Verarbeitung. SilverKnit Utility interpretiert dabei jedes Zeichen der Zeile als eine Masche. Wenn Sie ein Paar einfache Regeln einhalten, können Sie das Strickmuster mit jedem beliebigen Programm erstellen, das Texte verarbeitet. So ist z.B. der bei Windows integrierte "Microsoft Notepad" Editor bestens geeignet. Ein zusätzlicher Vorteil ist, dass sogar Lochmuster erstellt werden können.

SilverKnit

Paint

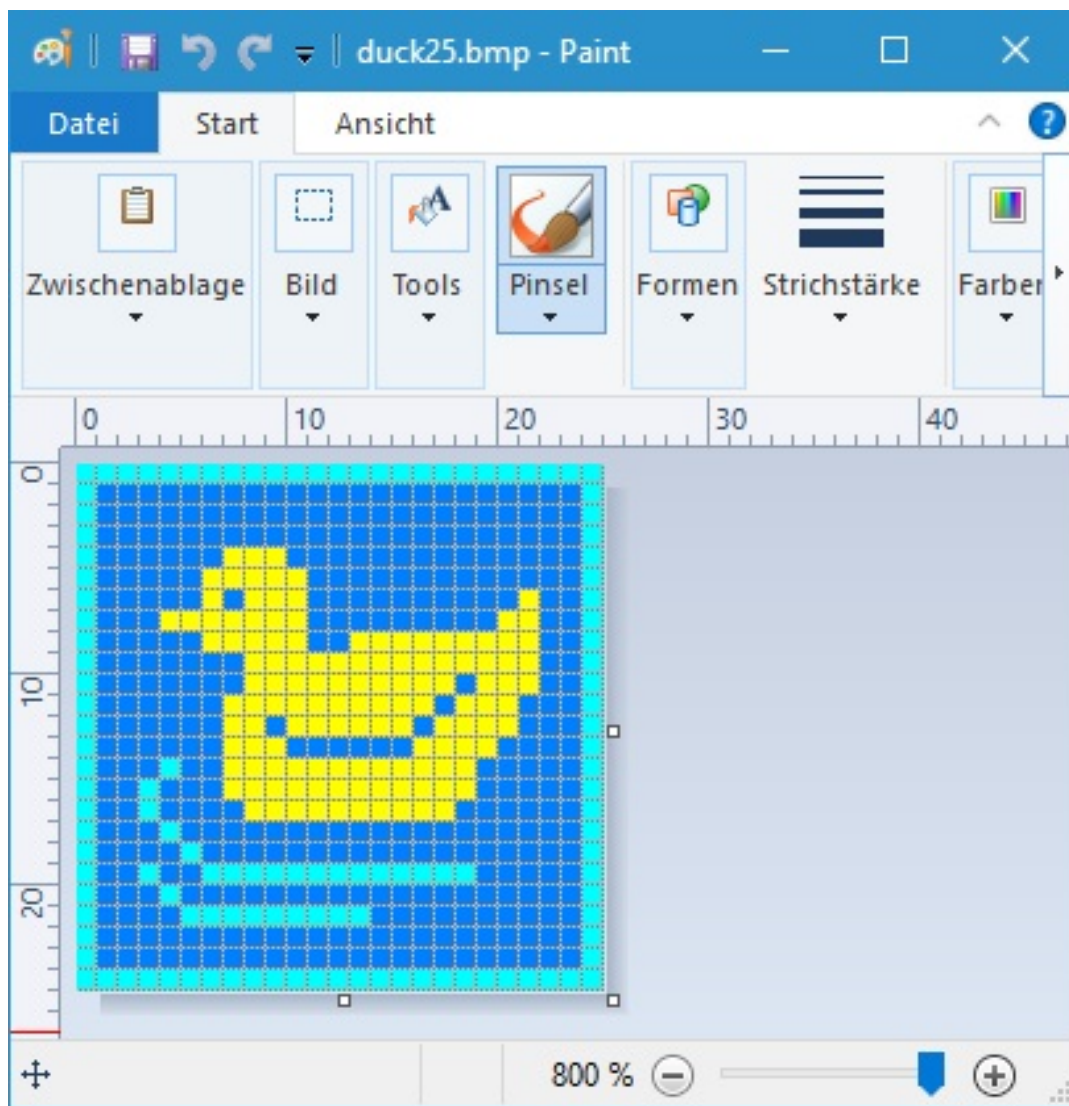
Das SilverKnit Programm akzeptiert Windows BMP Dateien zum Stricken. SilverKnit betrachtet jeden Bildpunkt als Masche. Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schnell mit Microsoft Paint erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun einige Hinweise zur Verwendung:

1. im Menü Bild, Attribute setzen Sie die Maßeinheit auf Pixel.
2. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Breite auf die gewünschte Anzahl Maschen.
3. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Höhe auf die gewünschte Anzahl Reihen.
4. im Menü Ansicht, Zoomfaktor, Benutzerdefiniert setzen Sie den Zoomfaktor auf 800%
5. im Menü Ansicht, Zoomfaktor aktivieren Sie den Eintrag "Raster einblenden".

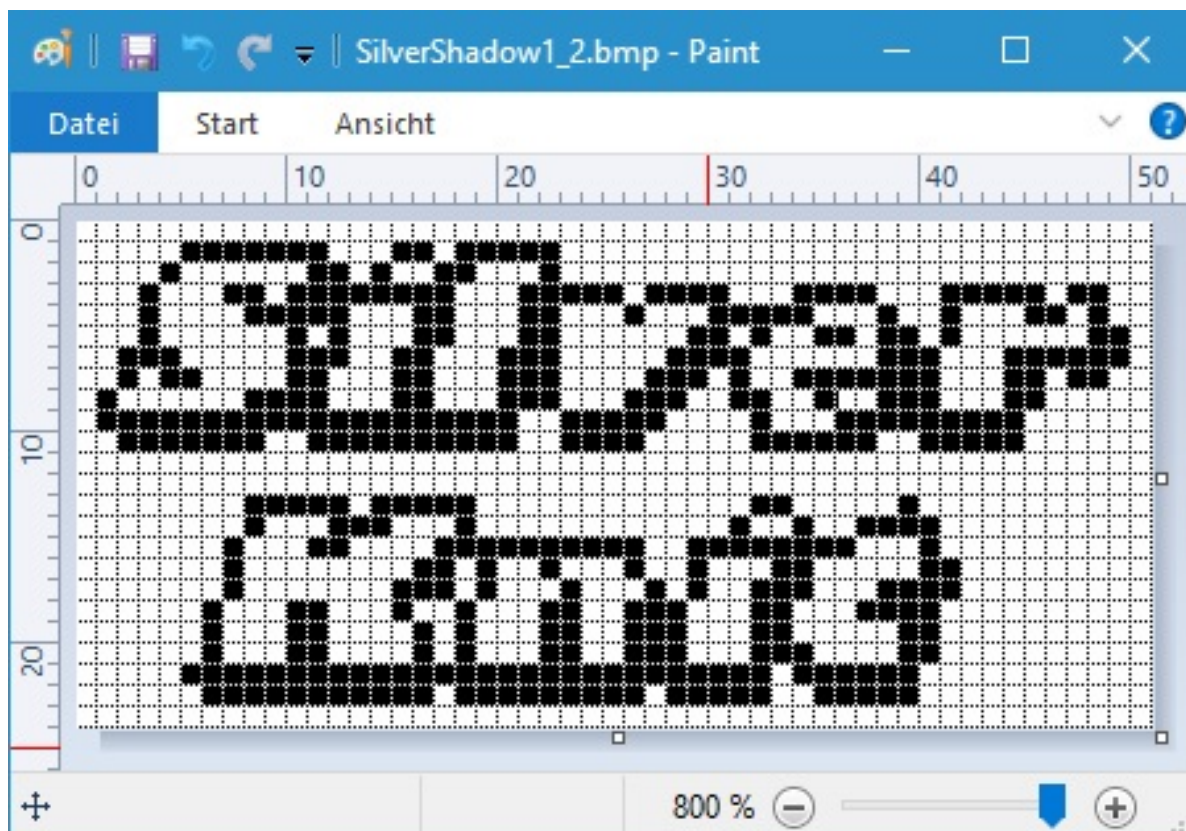
Nun sehen Sie ein Raster, bei dem jedes Pixel einer Masche entspricht.

Wenn Sie ein Muster z.B. aus einer Zeitschrift kopieren, brauchen Sie auf die Farben nicht achten, da zunächst nur die Schwarz/Weiss Information entscheidend ist. Wenn Sie zwei bestimmte Farben verwenden möchten, setzen Sie die Hintergrundfarbe als Hauptfarbe und die Stiftfarbe als Musterfarbe. Falls Sie die Farben vertauschen, auch kein Problem, da man diese im SilverKnit Programm noch vertauschen kann. Ebenso ist eine spätere Spiegelung zur Seite oder oben/unten möglich.

Das bedeutet, dass auch Schriften kein Problem darstellen. Man kann den Text normal erstellen und später auf links drehen.



Obiges Strickmuster wurde in Minuten erstellt. SilverKnit interpretiert obiges Muster als 3 farbiges Jacquard. Nachstehendes Bild wurde in Schwarzweiss erstellt und verwendet Buchstaben von Microsoft Paint.



SilverKnit

Editor

Das SilverKnit Programm akzeptiert Text Dokumente (TXT) als Strickmusterdateien. SilverKnit jedes Zeichen einer Reihe als Masche.

Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schnell mit dem Microsoft Editor erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun die einzigen 5 Regeln Sie einhalten müssen:

- Die erste Zeile enthält das Wort "SilverKnit" (ohne Anführungszeichen).
- Alle Zeilen mit Maschen haben dieselbe Länge.
- Sie können die Ziffern 0 bis 9 als je eine Farbe einsetzen. Die Farbpalette kann später zugeordnet werden.
- Die Zeichen : ; < = > ? sind die letzten Zeichen der Palette.
- Sie können Kommentarzeilen eingeben, indem das erste Zeichen ein % (Prozent Zeichen) ist.



Oben sehen Sie ein Muster, das in Minuten erstellt wurde. SilverKnit erkennt das Muster als 3 farbiges Jacquard. Hier der Inhalt der Musterdatei:

SilverKnit

```
%Duck25 created with Notepad
```

%23456789 123456789 12345

6666666666666666666666666666

[illegible][illegible]

600

60000004400000000000000006

60000044440000000000000006

600000404400000000004006

6000444444000000000044006

60000044440044444444006

600000004444444444006

6000000044444440444006

600000044444444404440006

60000004404444404440006

60000004400000044400006

60006004444444444000006

60060004444444444000006

600600004444444400000006

600060000000000000000000000000

600006000000000000000000000000000000000000

6006006666666666666600006

60006000000000000000000000006

60000666666666000000000006

[illegible]

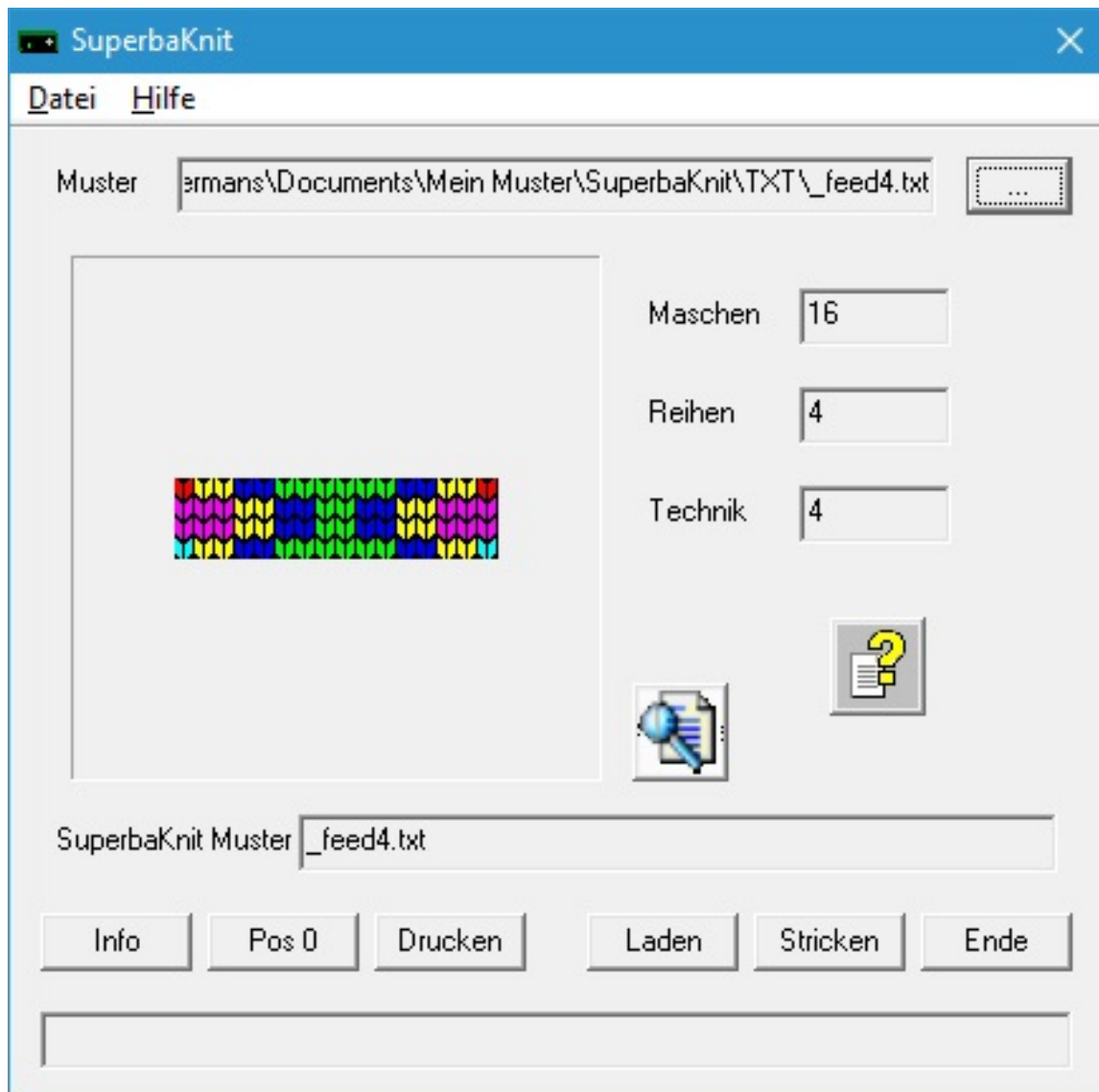
60000000000000000000000000000000

666666666666666666666666

Ein kleiner Tip: Um die Maschen auszuzählen, können Sie Kommentarzeilen mit Ziffern als Lineal einsetzen. Natürlich können auch mehrere Zeilen nacheinander als Kommentarzeile ausgeführt sein..

SilverKnit

Editor Farben



Oben sehen Sie ein Diagramm, das in kürzester Zeit in Farbe erstellt wurde. SilverKnit Utility behandelt das obige Diagramm als 4-Farben-Jacquard.

Unten sehen Sie, was für das obige Design eingegeben werden musste.

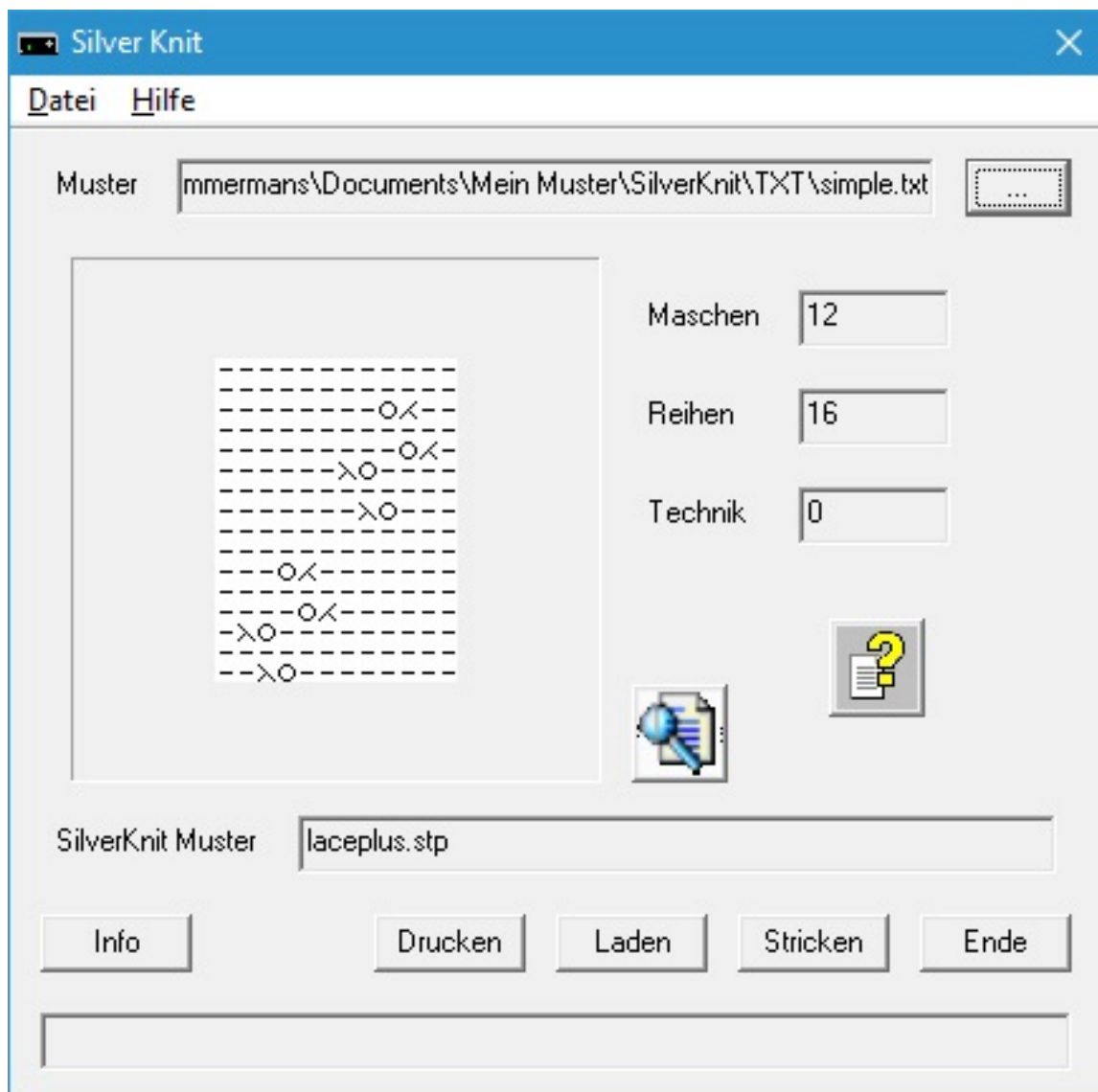
```
SilverKnit
$feeders
1443322222233441123400
5554433223344555523400
5554433223344555543200
6443322222233446643200
```

Hinweis: Die letzten 6 Zeichen in der Zeile sind die Farbnummern.

SilverKnit

Editor Lochmuster

Das SilverKnit Programm akzeptiert Text Dokumente (TXT) für das Lochmuster Stricken. Es werden die normalen [Regeln](#) für Text Dokumente angewendet mit der Ausnahme, dass der Zeichensatz etwas anders ist. SilverKnit erkennt eine TXT-Datei als Lochmuster-Datei, wenn ausschließlich Symbolzeichen aus untenstehender Tabelle verwendet werden.



Obiges Lochmuster wurde in wenigen Minuten erstellt. Es wird von SilverKnit als einfaches Lochmuster behandelt. Der Inhalt dieser Textdatei sieht aus wie folgt:

```
SilverKnit
% simple lace
#####
#####
#####)""
#####
#####)""
```

```

#####*#####
#####
#####*#####
#####
#####
""#)#####
#####
""#)#####
"*#####
#####
""*#####

```

Diese Tabelle enthält den besonderen Zeichensatz:

Zeichen	Symbol	Name	Funktion
!		Ausrufezeichen	Rechte Masche
"	—	Anführungszeichen	Linke Masche
#	⊗	Doppelkreuz	Loch durch Umhängen
'	↘	Hochkomma	Masche nach links umhängen
(	↙	Linke Klammer	Masche nach rechts umhängen
)	↘	Rechte Klammer	Umhängen nach rechts abschließen
*	⌘	Sternchen	Umhängen nach links abschließen
/	⌞	Schrägstrich	Zwei Maschen auf eine einzelne Nadel umhängen

Hinweis für "DesignaKnit 7" Anwender (mit oder ohne Lochmustermodul):

Schreiben Sie an den Anfang der Datei "SilverKnit" und eine neue Zeile. Stellen Sie danach den Zeichensatz um auf "Roosmalen1". Jetzt können Sie die Lochmustersymbole erkennen, die Sie eingeben; das gerade eingegebene Wort "SilverKnit" ist nun nicht mehr lesbar. Verwenden Sie obige Tabelle, um Ihre Symbol einzugeben. Die Ziffern 0 bis 9 sind weiterhin lesbar, so dass Sie z.B. ein Lineal innerhalb der Datei erstellen können.

SilverKnit

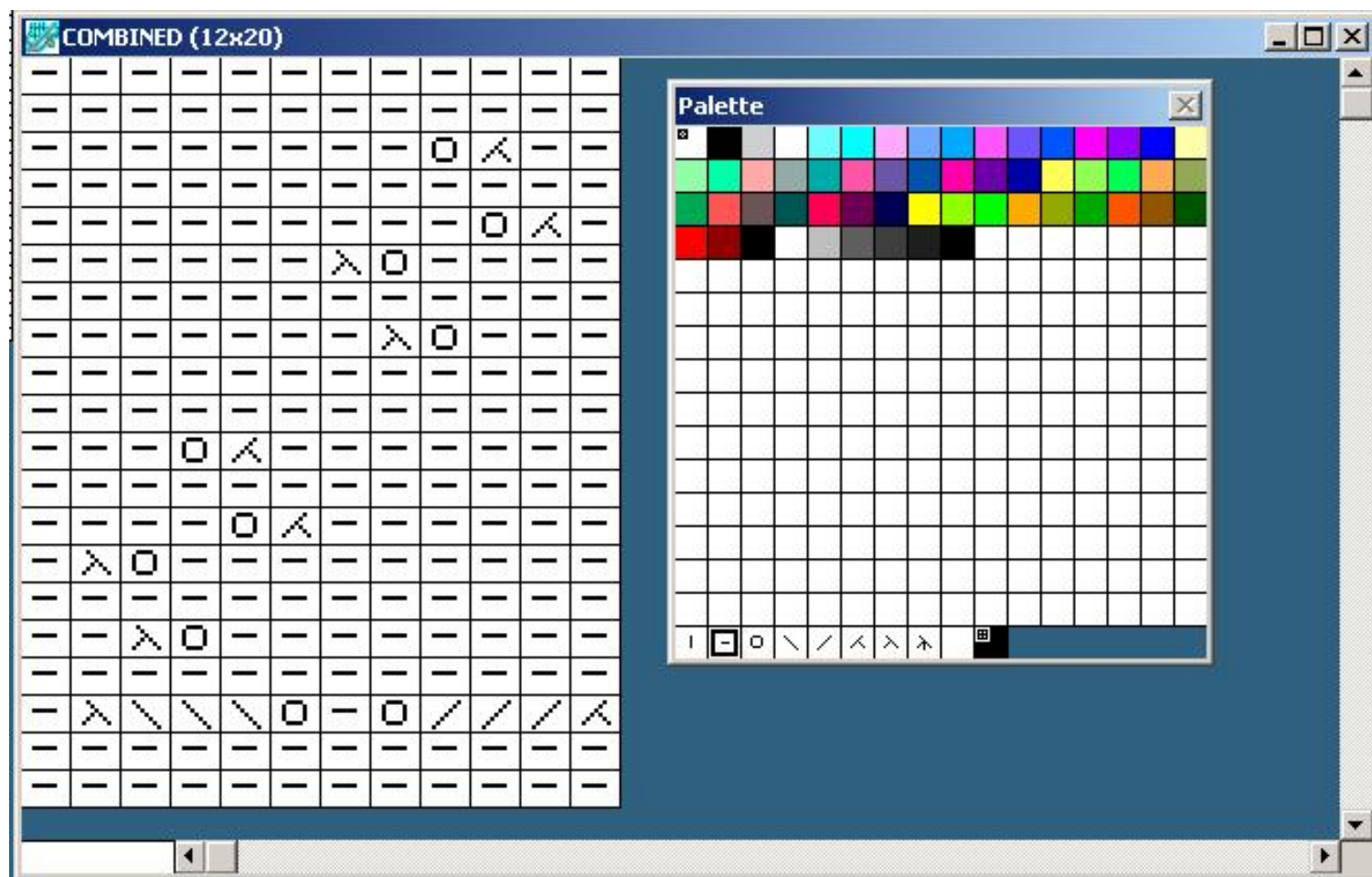
Stitch Painter Lochmuster

Für Stitch Painter Lochmuster benötigen Sie eine Vorlagendatei (Template.stc) die im Ordner "Meine Muster" abgelegt ist. Öffnen Sie "Template.stc" und speichern Sie diese unter Ihrem neuen Musternamen.

Eine STC-Datei wird als Lochmuster erkannt, wenn es ausschließlich Lochmustersymbole enthält.

Sie finden die Lochmustersymbole am oberen Ende der Palette. Ändern Sie diese Symbole nicht, da die Auswirkungen nicht absehbar sind.

Nachfolgend sehen Sie ein Lochmuster in Stitch Painter.



Tip: Setzen Sie den Vergrößerungsfaktor auf 3 oder 4 für eine bessere Anzeige. In obigem Bild ist der Faktor auf 3 gesetzt.

SilverKnit

Beispiel Muster

Während der Installation des SilverKnit Programms wurde ein Ordner "Mein Muster" im Ordner "Eigene Dokumente" angelegt. In "Mein Muster" sind wiederum zwei weitere Ordner: "SilverKnit" und "Silver Reed". Im Ordner "SilverKnit" enthält eine Anzahl von verschiedenen Mustern, die auch hier in der Hilfe verwendet wurden. Geordnet sind diese Dateien nach Dateitypen (also BMP, DAT, usw.).

Im Ordner "Silver Reed" sind die Lochkarten der Silver Reed Maschinen in digitaler Form abgelegt.

Ordner	Inhalt
AG	Muster für AG50
EC1	Muster für EC1
Lace	Muster für Lochmusterschlitten
SK550-560	Muster für SK550 & SK560
SK580	Muster für SK580

Sie finden alle Muster passend zu Ihrem Musterbuch, das der Maschine beiliegt.

SilverKnit

Erste Schritte

Teile Liste

1. [SilverKnit](#) Gerät
2. USB Kabel
3. Netzteil und Zuleitung
4. CD ROM mit SilverKnit Utility Software and USB Treiber

Software Installation

Anmerkung: Installieren Sie die Software BEVOR SIE DAS GERÄT ANSCHLIEßEN !

1. Legen Sie die SilverKnit Installations CD in das CD ROM Laufwerk
2. Das SilverKnit Installationsprogramm startet automatisch
3. Wenn "Autorun" auf Ihrem PC nicht aktiviert ist, suchen Sie auf der CD nach der Datei "Autoplay.exe" und doppelklicken Sie darauf.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, während der InstallShield Assistent Sie durch die Installation begleitet.

Anmerkung: Es wird empfohlen, das SilverKnit Programm im vorgeschlagenen Ordner zu installieren.

Hardware Installation

1. Schließen Sie den [B](#) Connector des USB Kabels an den USB Port des SilverKnit
2. Schließen Sie den [A](#) Connector des USB Kabels an einen freien USB Port an Ihrem PC
3. Überprüfen Sie, ob ein grünes Licht angeht und das andere Licht kurz von rot auf grün wechselt.
4. Windows zeigt eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
5. Vorzugsweise lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
6. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie den Pfad zur CD an.
7. Falls eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
8. Danach sind die ersten USB-Treiber installiert.
9. Windows zeigt ERNEUT eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
10. Wieder lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
11. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie wieder den Pfad zur CD an.
12. Falls wieder eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
13. Danach sind die SERIELLEN USB-Treiber installiert.
14. Damit ist die Installation abgeschlossen.
15. Bei manchen Systemen ist ein Neustart des PC erforderlich. Starten Sie den Rechner ggf. neu.

SilverKnit

Tipps

Während der Entwicklung und Tests von SilverKnit hatten wir mit zunächst unerklärlichen Problemen zu tun. Der erste Gedanke war immer: Was haben wir falsch gemacht? Jedoch hatte es in manchen Fällen mehr mit der Handhabung der Strickmaschine zu tun.

Nachfolgend also einige Punkte, die Ihrer Aufmerksamkeit bedürfen.

Musterbegrenzer

Musterbegrenzer legen die linke und rechte Grenze fest, innerhalb derer gestrickt wird. Sie haben jeweils einen kleinen Magneten in der Mitte, der von einem Sensor im Schlitten registriert wird. Da das Magnetfeld durch Staub nicht beeinflusst wird, besteht keine technische Notwendigkeit, diese zu reinigen. Viel wichtiger ist, dass sie nach Verschiebung präzise in der Position einrasten. Sitzen die Magnete nicht genau, kann das Muster um eine Masche zuviel oder zuwenig versetzt sein. Dadurch wird dann evtl. das Muster verschoben.

Richtungsschalter

Der Richtungsschalter des Strickschlittens registriert, ob der Schlitten nach rechts oder links bewegt wird. Der Schalter ist auf der Unterseite des Schlittens im vorderen Bereich sichtbar. Er besteht aus zwei magnetischen Teilen, die mit einem Drahtbügel verbunden sind. Sie werden vom Strickbett angezogen und bewegen sich je nach Richtung auf die eine oder andere Seite. Dieses System ist anfällig für Staub und muss regelmäßig gereinigt werden. Fehlfunktionen durch Staub führen evtl. zu Fehlermeldungen wie z.B. "Falsche Richtung".

Netzteil

Die SilverKnit Box benötigt ein Netzteil mit 9 Volt Gleichspannung (1.2 Ampere Minimum). Das Netzteil ist im Lieferumfang enthalten. Sollte aus irgendwelchen Gründen ein anderes Netzteil erforderlich sein, stellen Sie sicher, dass es sich um ein geregeltes Netzteil mit 9 Volt Gleichspannung bei 1.2 Ampere Minimum handelt. Der Stecker muss den positiven Pol in der Mitte haben. Die SilverKnit Box ist jedoch gegen Vertauschung der Pole geschützt. Die Verwendung eines Netzteils mit höherer Ausgangsspannung kann die SilverKnit Box und/oder den Strickschlitten zerstören. Die Verwendung eines Netzteils mit zu niedriger Ausgangsspannung kann unvorhersehbare Fehler im Strickergebnis zur Folge haben.

SilverKnit

Vergleich DesignaKnit 7 und SilverKnit

Es gibt eine Reihe von Unterschieden zwischen DesignaKnit 7 und SilverKnit bezüglich der Muster. Nachstehende Tabelle zeigt diese auf:.

Thema	DesignaKnit 7	SilverKnit
Muster		
Formate	STP, PAT	PAT, BPT, BMP, CST, CUT, PCX, STC, STB, DAT, STP, TXT, NIT, PBM, PGM, PPM, KSW, KSL, QPA, MT, MTF
Datenformat der Maschen	Musterbearbeitung als Design	Musterbearbeitung als Diagramm
Ansicht auf Ihrem PC	Rechte Seite (aussen)	Linke Seite (innen)
Automatische Umkehrung	Ja	Sie bestimmen selbst, ob das Muster umgekehrt wird
Variationen	Beim Entwurf des Musters festgelegt	Änderbar auch vor dem Download
Musterbegrenzer		
Einstellung	Muss zu Strickbeginn (grüne Ampel) auf ganze Breite eingestellt werden.	Wird zu Beginn eingestellt. Wenn man einige Reihen zurückgeht, kann man sie stehen lassen, wo sie bei der Unterbrechung standen. Zurückstellen zur Startposition ist ebenfalls möglich.
Platzierung	Fest; Es kann der Musterbegrenzer auf der anderen Seite des Schlittens verändert werden.	Fest in der ersten Reihe; Es kann der Musterbegrenzer auf der anderen Seite des Schlittens verändert werden; Letzte Position kann verwendet werden.
Position	Wird nicht angezeigt.	Position wird während des Strickens angezeigt; Signal ertönt, wenn Änderung festgestellt wurde.
Stricken		
Reihenzähler	Automatisch	Startwert kann eingegeben werden; anschließend automatische Reihenzählung.
Nach letzter Reihe	Stricken stoppt	Beginn bei erster Reihe (Wiederholung von Anfang).
Wechselzeiten (*)	Ungefähr 200 Millisekunden Annahme: Sprachausgabe und Signaltöne deaktiviert.	Ungefähr 150 Millisekunden
Jacquard		
Bildschirmanzeige	Nicht getrennt	Getrennt
Trennung	Zur Entwurfszeit; evtl. manueller Eingriff erforderlich.	Zur Downloadzeit; automatisch
Anzahl Farben	2, 3, 4, 5 und 6	2 und 3

Norweger als 2farb Jacquard	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
2farb Jacquard als Norweger	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
Lochmuster		
Inklusive?	Optional	Ja
Garn Umschlag übereinander	Nein	Ja
Garn Umschlag nebeneinander	Nein	Ja

(*) Wechselzeit ist die Zeit die vergeht, nachdem der Schlitten den zweiten Musterbegrenzer passiert hat und das SilverKnit Interface bereit für die nächste Reihe ist.

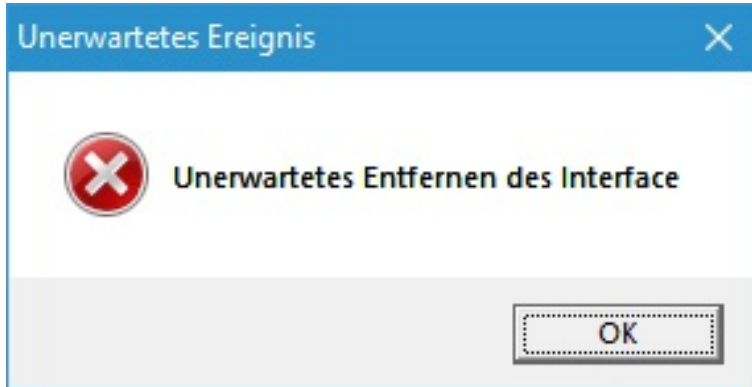
SilverKnit

Meldungen

Meldungen, die durch SilverKnit ausgegeben werden, sind weitgehend selbsterklärend. Die nachfolgende Meldung ist vielleicht ein wenig schwer verständlich.



Diese Meldung wird von Windows erzeugt und weist darauf hin, dass die Verbindung zum Interface gestört ist. Egal also, welche Nr. dort steht, SilverKnit konnte das Interface nicht erreichen. Der häufigste Grund ist in solchen Fällen "Unerwartetes Entfernen".



Das bedeutet folgendes: Das USB-Kabel zur SilverKnit wurde unterbrochen, während eine Kommunikation mit der Box lief. In manchen Fällen kann es sein, dass ein schlechtes USB-Kabel oder andere USB-Geräte Störungen verursachen.

Die einfachste Lösung: Beenden Sie SilverKnit, ziehen Sie das USB-Kabel von der SilverKnit box, warten Sie 10 Sekunden und stecken Sie das USB-Kabel wieder in die Box.

Eine weitere Möglichkeit, öfters auftretendes "Unerwartetes Entfernen" in den Griff zu bekommen, ist, einen USB-Hub zwischenschalten oder auszutauschen.

Knit and Sew

Dialog Manager

Der Dialog Manager ist, wie der Name schon sagt, ein Paket zur Verwaltung der Dialog Funktionen. Der Dialog Manager erleichtert dem Windows Programmierer den Heckmeck mit den Systemfunktionen und verbessert dadurch die Anwenderfreundlichkeit.

Der Dialog Manager erweitert sogar den Funktionsumfang der Standard Windows Dialoge. Folgende Erweiterungen sind in dieser Anwendung umgesetzt:

- Schraffierte Schaltflächen: die Schaltfläche ist abhängig von dem Inhalt eines oder mehrerer Felder, wobei die Inhalte nicht plausibel sind. Der Anwender kann auf die schraffierte Schaltfläche klicken, um weitere Informationen zum unerfüllten Zustand zu erhalten.
 - Farbige Felder: Wenn eine Schaltfläche den Fokus hat, können farbige Felder darauf hinweisen, dass eine Aktion erforderlich ist.
 - Erweiterung: Wenn eine Reihe in einer Tabelle aktiviert ist, erweitern sich die Spaltenfelder zu einzelnen Eingabefeldern.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Einführung

Eine Dialog Manager Anwendung enthält einen oder mehrere Dialogfenster.

[Hilfe zu einem Dialogfenster.](#)

Ein Dialog kann enthalten:

- [Schaltflächen](#)
- [Eingabefelder](#)
- [Mehrzeilenfelder](#)
- [Listenfelder](#)
- [Häkchenfeld](#)

Man kann sich mittels Maus oder Tastatur in einem Dialog bewegen.

[Zugriffstasten](#)

[Scrollbalken](#)

[Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)

[Farbhinweise](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Schaltflächen

Ein Dialog enthält normalerweise eine **OK** Schaltfläche, eine **Abbrechen** Schaltfläche und einige weitere Aktions-Schaltflächen.

Sie 'betätigen' eine Schaltfläche mittels Mausklick oder mit der Tastatur:

- Drücken der **Enter** Taste ist gleichbedeutend mit Betätigen der Standard-Schaltfläche. Diese erkennt man an der starken Umrandung. Die Standard-Schaltfläche ist diejenige mit dem sogenannten [Fokus](#), oder, wenn keine Schaltfläche den Fokus hat, die vorgesehene Schaltfläche. Der Dialog Manager macht immer die zuletzt betätigte Schaltfläche zum Standard.
 - Durch Betätigen der Leertaste wird immer die Schaltfläche betätigt, die gerade eine punktierte Linie als Rand hat.
 - Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Eingabefelder

Ein einzeliges Eingabefeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausklick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt.

Knit and Sew

Dialog Manager - Mehrzeilenfelder

Ein Mehrzeilenfeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausklick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **Strg+Enter** wird eine neue Zeile eingefügt.

Knit and Sew

Dialog Manager - Listenfeld

Ein Listenfeld zeigt eine Liste von Einträgen. Bewegen Sie sich durch die Liste mittels Scrollbalken oder auf eine dieser Arten:

- Doppelklick auf einen Eintrag
- Klick auf einen Eintrag und Drücken von **Enter**
- Bewegen mit den Pfeiltasten in der Liste und Betätigen der Leertaste.

Die Farbe ändert sich, je nachdem, ob Sie den Fokus oder Auswahl betätigen. Sie nehmen eine Auswahl zurück, indem Sie die **Entf** Taste betätigen.

Knit and Sew

Dialog Manager - Häkchenfeld

Ein Häkchenfeld wird verwendet, um eine Option zu aktivieren oder abzuwählen. Die Auswahl ist aktiv, wenn ein Häkchen oder Kreuz erscheint.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Zugriffstasten

Eine Zugriffstaste ermöglicht es Ihnen, die Elemente [Eingabefeld](#), [Mehrzeilenfeld](#), [Schaltfläche](#), [Häkchenfeld](#), oder [Listenfeld](#) in einem Dialogfenster per Tastatur anzuspringen. Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 (c) Copyright 2004, [Jos Timmermans](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Scrollbalken

Ein Scrollbalken erscheint am rechten oder unteren Rand eines [Listenfeld](#) oder [Mehrzeilenfeld](#) wenn der Inhalt nicht komplett angezeigt werden kann. Jeder Scrollbalken hat zwei Scrollpfeile und eine Scrollbox, mit denen man durch den Inhalt des jeweiligen Fensters rollen kann.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge

Wenn ein Dialog-Element aktiv ist, hat es den Fokus und man kann hierauf mittels Tasten einwirken, um z.B. in einem Eingabefeld einen Text einzugeben.

Mittels TAB-Taste kann man nun zum nächsten Element springen, wodurch dieses den Fokus erhält. Die Reihenfolge, in der die Elemente angesprungen werden nennt man "Tabulator Reihenfolge".

Die Verwendung von **Tab** ist z.B. besonders nützlich und vernünftig, um von einem Eingabefeld zum nächsten zu springen.

Knit and Sew

Dialog Manager - Farbhinweise

Farbhinweise erscheinen in Form von grauen oder schraffierten Schaltflächen, Eingabefeldern oder Listen, wenn eine bestimmte Bedingung noch nicht erfüllt ist. In diesem Fall muss erst an anderer Stelle ein Wert eingegeben oder aktiviert werden.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Hilfe zu einem Dialog

Wenn der Dialog Manager einen Dialog anzeigt, kann man Hilfeinformationen durch Drücken der Taste F1 erhalten. Dadurch erscheint ein Dialog mit folgender Auswahl (sofern verfügbar):

- Allgemein zeigt diese Hilfe
- Formular zeigt Hilfe zur Anwendung
- Feld zeigt Hilfe für das Feld, das den Fokus hat

Sie können ebenso den Formular- oder Feld-Schlüssel verwenden, um direkt zur entsprechenden Hilfestelle zu gelangen.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).