

- [Documentation SilverKnit](#)
 - [Introduction](#)
 - [Silverknit Utility](#)
 - [Fonctions](#)
 - [Démarrer SilverKnit Utility](#)
 - [Configuration](#)
 - [Menu](#)
 - [Langue](#)
 - [Palette](#)
 - [SilverKnit](#)
 - [Menu](#)
 - [Parcourir](#)
 - [Parcourir](#)
 - [Glisser-Déposer](#)
 - [Ouvrir Avec](#)
 - [Image Taille Normale](#)
 - [Informations](#)
 - [Imprimer](#)
 - [Transférer](#)
 - [Largeur](#)
 - [Positionnement](#)
 - [Indicateurs de Motif](#)
 - [Aperçu](#)
 - [Normal](#)
 - [Double Hauteur](#)
 - [Double Largeur](#)
 - [Renversé](#)
 - [Inversé](#)
 - [Motif + Blanc](#)
 - [Négatif](#)
 - [Echange](#)
 - [Miroir](#)
 - [Miroir Verticale](#)
 - [Chevron](#)
 - [Réflexion](#)
 - [Birdseye Gauche](#)
 - [Birdseye Droite](#)
 - [Centré](#)
 - [Répétition horizontale](#)
 - [Répétition verticale](#)
 - [Jacquard double](#)
 - [Jacquard double, 3 & 4 couleur](#)
 - [Jacquard double, 4 couleur](#)
 - [Point Fil tiré](#)
 - [Point Fil tiré Double fonture](#)
 - [Jacquard](#)
 - [Jacquard Double fonture](#)
 - [Aiguilles des extrémités](#)
 - [Chariot à Gauche](#)
 - [Dentelle](#)
 - [Dentelle Simple](#)
 - [Dentelle à transferts multiples](#)
 - [Dentelle combinée](#)
 - [Dentelle spéciale](#)

- [Dentelle: A Ne Pas Faire](#)
 - [Dentelle: jetés l'un au-dessus de l'autre](#)
 - [Dentelle: jetés contigus](#)
 - [Erreurs des motifs dentelle](#)
 - [Tricot](#)
 - [Curseurs de Point](#)
 - [A propos de ...](#)
 - [Fermer](#)
- [Créer votre propre motif](#)
 - [Paint](#)
 - [Bloc-notes](#)
 - [Block-notes couleur](#)
 - [Dentelle Bloc-notes](#)
 - [Dentelle Stitch Painter](#)
- [Motifs exemples](#)
- [Démarrage](#)
- [Conseils](#)
- [Comparaison](#)
- [Messages](#)
- [Dialog Manager expliqué](#)
 - [Introduction](#)
 - [Boutons](#)
 - [Champs](#)
 - [Champs à lignes multiples](#)
 - [Boîte Table](#)
 - [Case à Cocher](#)
 - [Touches d'accès](#)
 - [Barre de Défilement](#)
 - ['Focus' Initial et Ordre de la touche Tab](#)
 - [Couleurs](#)

SilverKnit

Documentation SilverKnit

Merci d'avoir acheté SilverKnit



Le fichier d'aide HTML contient la documentation de SilverKnit.

La première partie de ce document contient des informations sur la fonctionnalité de SilverKnit.

La seconde partie du document contient des informations sur Dialog Manager, le logiciel utilisé pour la conception de SilverKnit Utility, le pilote de SilverKnit.

SilverKnit

Introduction

Le "SilverKnit Pattern Control Package" est une combinaison de logiciel et de matériel qui permet aux utilisateurs de machines à tricoter Silver Reed électroniques de tricoter des motifs sauves dans leur ordinateur.

La boîte SilverKnit représentée ci-dessous est le matériel du "SilverKnit Pattern Control Package"



La boîte SilverKnit est reliée à votre ordinateur via l'interface USB et au chariot de la machine électronique Silver Reed via le cordon en spirale.

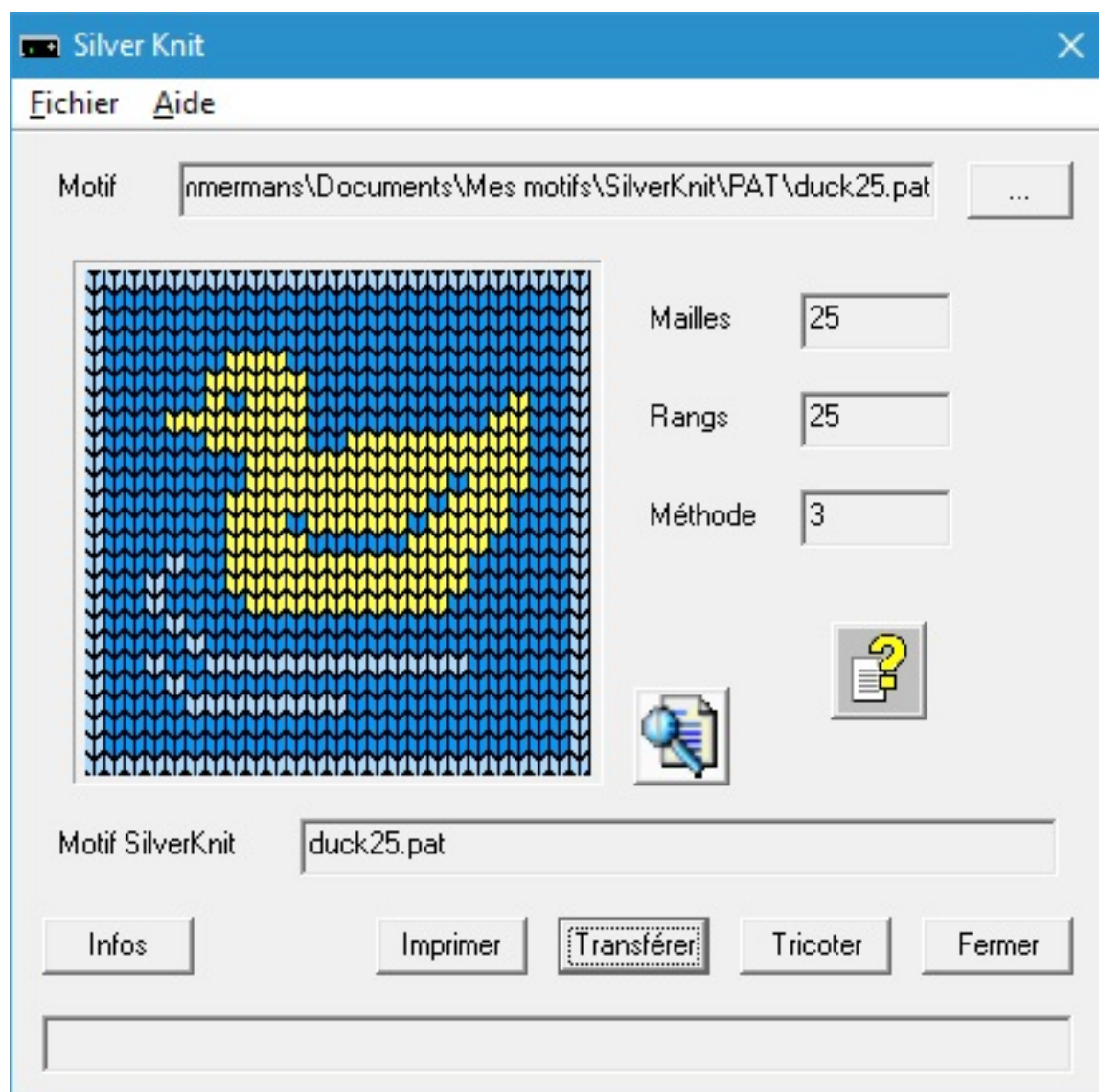
Les machines à tricoter électroniques Silver Reed supportées par le "SilverKnit Pattern Control Package" sont: SK830, SK840, SK860, SK890, SK550, SK560, SK580, SA-3E.

Le chariot intarsia AG50 et les chariots dentelle 560LC and LC580 sont également supportés.

La machine à tricoter SK500 est supportée par SilverKnit si vous utilisez l'adaptateur SK500Ex.



SilverKnit Utility est le logiciel qui pilote la boîte SilverKnit.



SilverKnit Utility a deux fonctions principales: [transférer](#) un motif à la boîte SilverKnit (après avoir appliqué vos variations) et [tricoter](#) le motif transféré. SilverKnit Utility affichera à l'écran la progression du tricot, la position des curseurs de point, la position du chariot, compte-rangs réglable, etc.

SilverKnit Utility peut transférer [20](#) formats de motifs à la boîte SilverKnit.

Le "SilverKnit Pattern Control Package" peut remplacer un EC1+PE1 ainsi qu' un PC10

Last Modification: July 31, 2016 © 2002,2016 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

SilverKnit Utility

SilverKnit Utility est le pilote de SilverKnit.

SilverKnit Utility a trois fonctions principales:

1. Rechercher des motifs et afficher une image du motif sélectionné.
 2. Transférer un motif à la boîte SilverKnit.
 3. Tricoter le motif transféré à la boîte SilverKnit.
-

Last Modification: Nov 17, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Fonctions

Fonctions disponibles sur l'écran principal

- Parcourir des motifs
- Nom du motif
- Image réduite et/ou partielle du motif
- Image taille normale du motif
- Glisser-déposer un motif (dans le champ Motif)
- Indication des rangs, des mailles et de la méthode de tricot
- Aide en ligne
- Nom du motif dans la boîte SilverKnit
- Informations sur la boîte SilverKnit
- Démarrer le transfert
- Démarrer le tricot

Fonctions disponibles pendant le transfert

- Variation des motifs
- Normal
- Double hauteur
- Double largeur
- Renversé
- Motif + Blanc
- Négatif
- Echange
- Inversé
- Miroir
- Chevron
- Reflection
- Centré
- Répétition horizontale
- Répétition verticale
- Chariot démarre à gauche
- Sélection des aiguilles des extrémités
- Jacquard Fil tiré en simple fonture
- Jacquard Fil tiré en double fonture
- Jacquard double (double fonture)
- Jacquard fonture principale seule
- Jacquard avec double fonture
- Dentelle simple
- Dentelle à transferts multiples
- Spécifier largeur
- Positionnement
- Indicateurs de Motif

Fonctions disponibles pendant le tricot

- Tricot continu
- Choisir rang de départ avec un clic de la souris
- Montrer la couleur contraste
- Compte-rangs
- Position des curseurs de point
- Indication des rangs et des mailles
- Indication de la position du chariot

Last Modification: July 31, 2016 © 2002,2016 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Démarrer SilverKnit Utility

La boîte SilverKnit est contrôlée par SilverKnit Utility.

Suivez ces étapes pour démarrer SilverKnit Utility:

1. Cliquez sur **Démarrer**
2. Cliquez sur **Programmes**
3. Cliquez sur **SilverKnit**
4. Cliquez sur **SilverKnit Utility**
5. La fenêtre de dialogue de configuration de SilverKnit Utility s'affichera

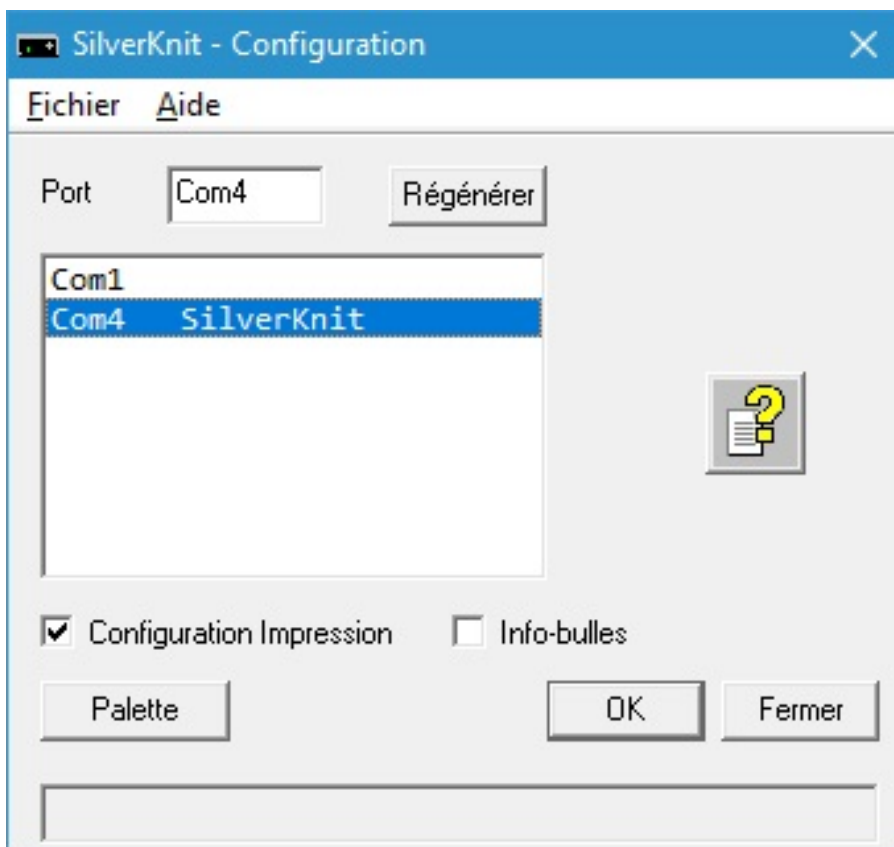


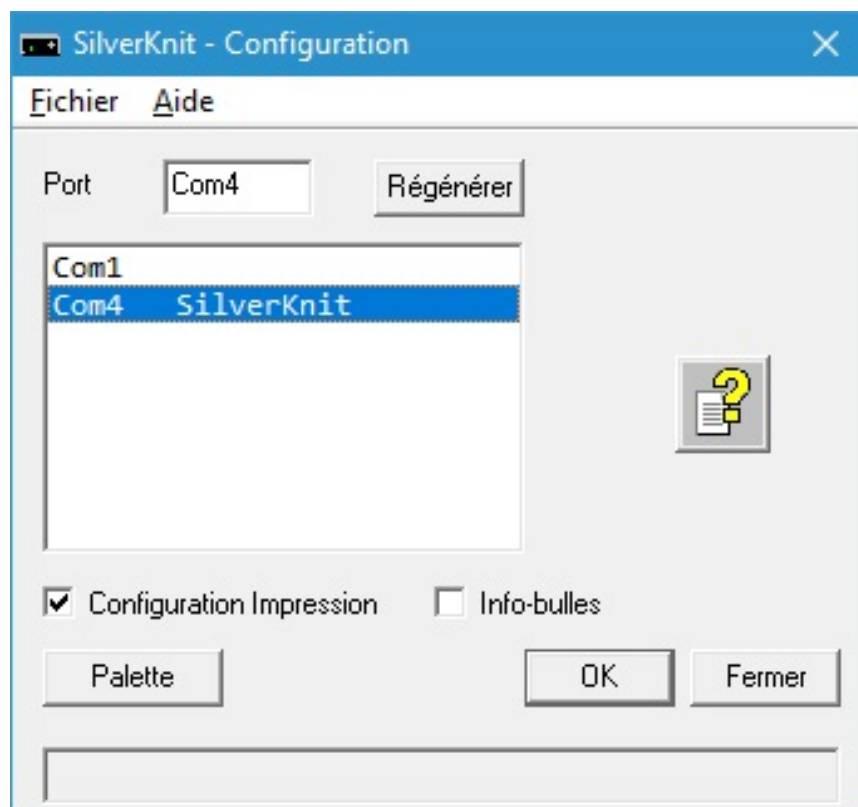
Figure 1

Ou vous pouvez double-cliquer sur le raccourci de SilverKnit Utility sur le bureau.

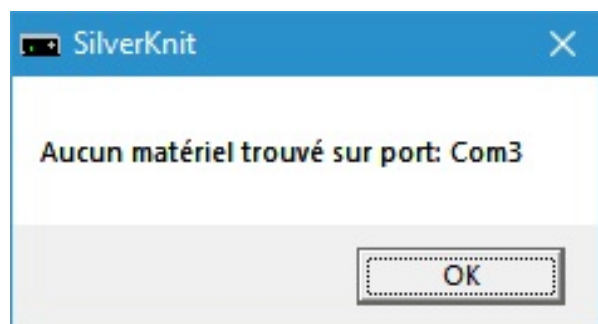
SilverKnit

Configuration

Quand SilverKnit Utility démarre, il faut d'abord sélectionner le port com auquel la boîte SilverKnit est connectée en choisissant l'un des ports com de la liste. SilverKnit Utility mémorise le dernier port utilisé. Vous pouvez avoir plusieurs unités SilverKnit connectées ou l'un de nos autres produits USB. SilverKnit en affiche une liste le cas échéant.



Si la boîte SilverKnit n'est pas connectée au port com spécifié, ou si elle n'est pas allumée, vous verrez le message ci-dessous.



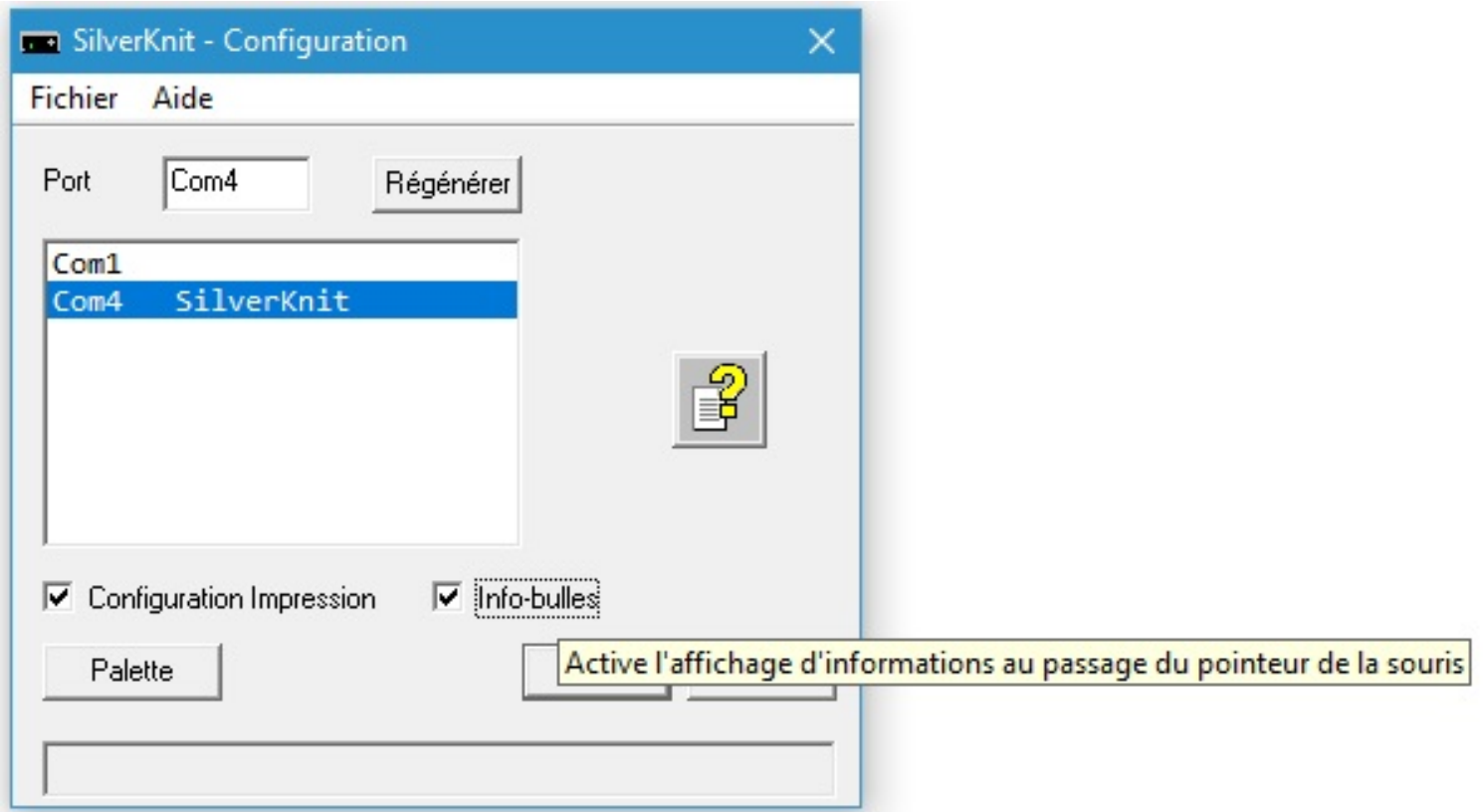
Vous pouvez cliquer sur **Régénérer** pour rafraîchir la liste de tous les ports com disponibles. Ceci est particulièrement utile si vous aviez oublié d'allumer la boîte SilverKnit.

Vous pouvez modifier la palette des couleurs utilisées par SilverKnit Utility pour les motifs qui n'ont pas d'informations couleurs en cliquant sur le bouton **Palette**.

Vous pouvez avoir accès au fichier d'aide en cliquant sur le bouton **Aide**

Cochez la case Configuration Impression si vous voulez choisir une imprimante lors vos demandes d'impression futures. Si cette case n'est pas cochée, l'impression se fera sur l'imprimante par défaut.

Cochez la case **Info-bulles** si vous voulez que SilverKnit Utility affiche des informations au passage du pointeur de la souris au-dessus de certaines zones.



L'application SilverKnit Utility se ferme en cliquant sur le bouton **Fermer** ou sur la croix dans le coin supérieur droit de la fenêtre de dialogue.

Si vous cliquez sur **OK**, la fenêtre suivante sera la fenêtre de dialogue [SilverKnit](#).

SilverKnit

Menu

La barre des menus comporte un menu Fichier et un menu d'Aide.

Menu Fichier

[Quitter](#) Pour quitter SilverKnit Utility

Menu d'Aide

Contenu Pour afficher les rubriques d'aide

[Langue](#) Pour choisir la langue

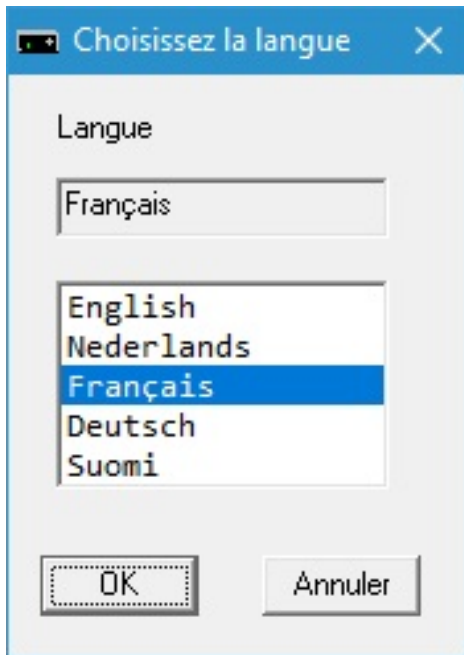
[A propos de SilverKnit...](#) Pour obtenir des informations sur SilverKnit Utility.

Last Modification: Nov 4, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Langue

Vous pouvez changer la langue utilisée dans les fenêtres de dialogue en choisissant l'une des langues ci-dessous.

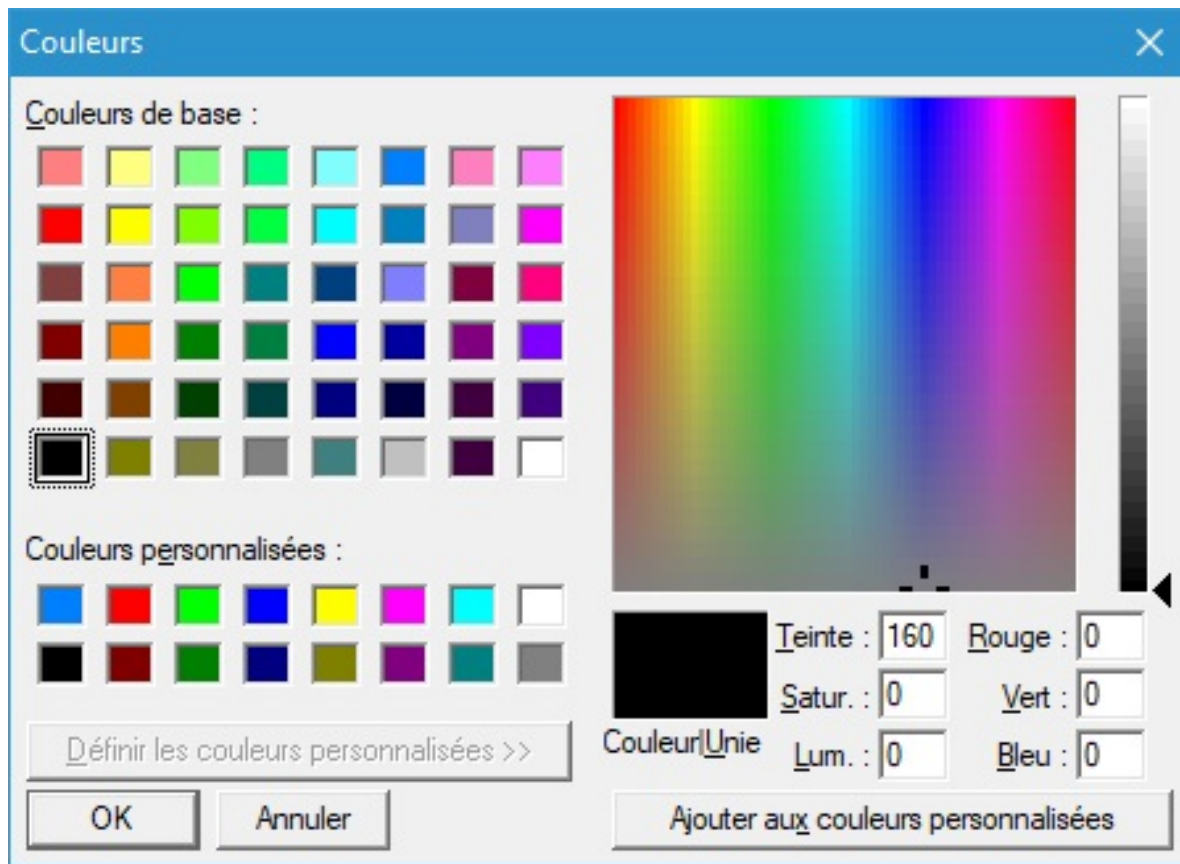


Appuyez sur **OK** pour confirmer la langue choisie ou cliquez sur **Annuler** pour conserver les paramètres actuels.

SilverKnit

Palette

La plupart des formats de fichiers de points contiennent des informations sur la couleur (PAT, STP, BMP, STC, etc). Certains formats de fichiers de points n'en contiennent pas (DAT, TXT). Pour montrer des motifs sans informations sur la couleur, SilverKnit Utility utilise une palette de couleurs prédéfinie. Cette palette contient 16 couleurs.



Après avoir cliqué sur le bouton **Palette** de la fenêtre de dialogue de configuration, vous verrez la fenêtre de dialogue Couleurs ci-dessus. La fenêtre de dialogue Couleurs est une fenêtre de dialogue standard de Windows.

Son aspect peut varier suivant la version de Windows.

Les 16 couleurs utilisées par SilverKnit Utility sont dans la zone couleurs personnalisées. Ces couleurs peuvent être modifiées.

Pour modifier une couleur:

1. Cliquer sur la couleur dans la section couleurs personnalisées.
2. Les informations sur la couleur s'affichent à droite dans la fenêtre de dialogue Couleurs
3. Modifier la couleur
4. Cliquer sur le bouton Ajouter aux Couleurs Personnalisées.
5. La couleur que vous avez modifiée s'affichera dans la section Couleurs Personnalisées.

Vous pouvez répéter ces 5 étapes aussi souvent que vous le souhaitez.

Pour sauver les modifications que vous avez faites, cliquez sur **OK**.

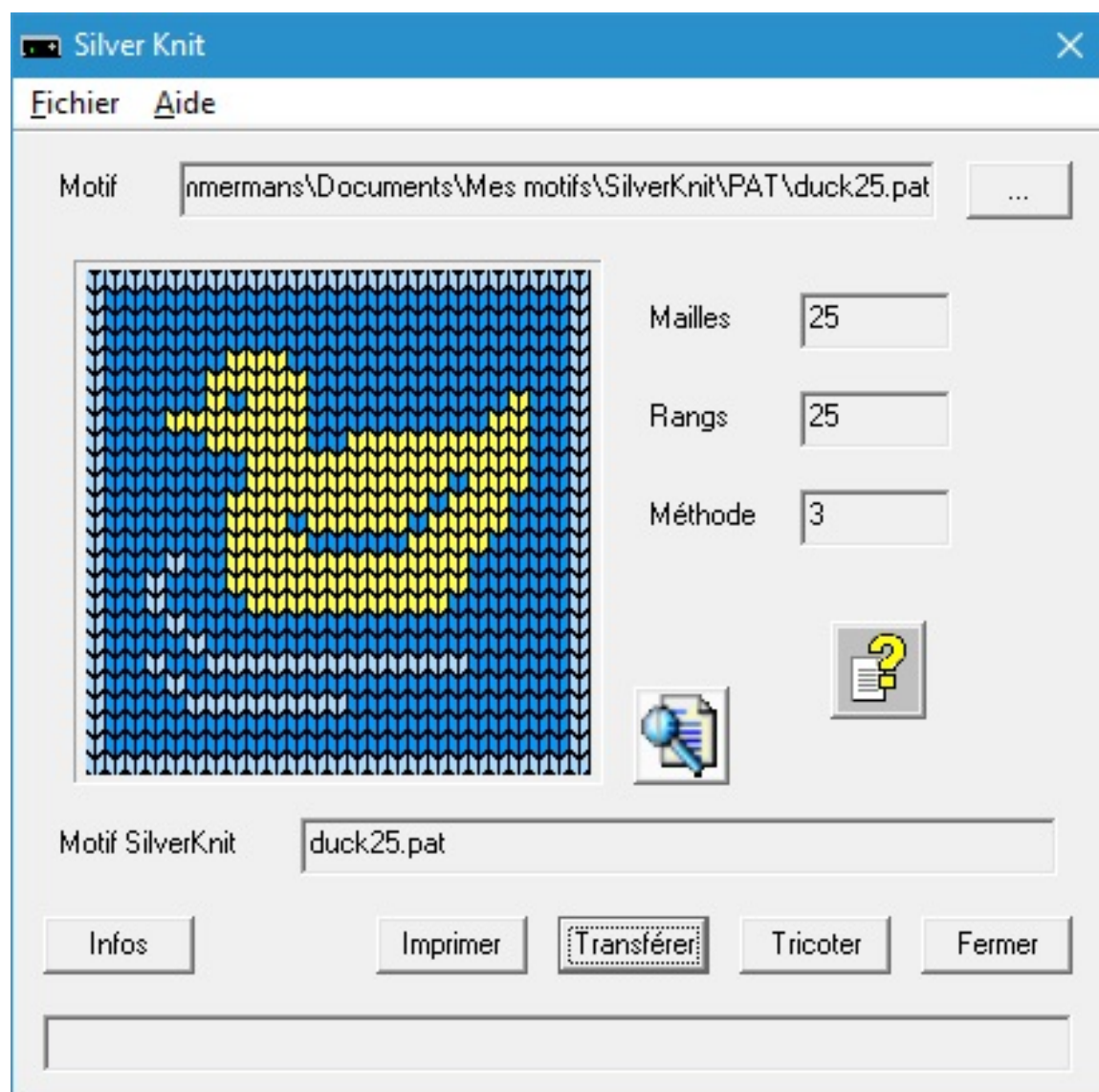
Pour conserver la palette telle qu'elle était, cliquez sur **Annuler**.

Si vous cliquez sur **Annuler**, les changements que vous avez apportés sont perdus.

SilverKnit

SilverKnit

Vous verrez la fenêtre de dialogue ci-dessous si vous avez cliqué sur **OK** dans la fenêtre de dialogue de configuration.



La fenêtre de dialogue SilverKnit a une barre des menus, plusieurs champs et plusieurs boutons.

Les champs ont les fonctions suivantes:

Champ	Fonction
Motif	Nom du motif qui sera transféré à la boîte SilverKnit quand vous cliquez sur le bouton Transférer . Vous pouvez remplir le champ du motif en cliquant sur le bouton ... et en sélectionnant le motif dans la fenêtre de dialogue Parcourir ou vous pouvez Glisser-Déposer un motif dans le champ en utilisant le Glisser-Déposer de l'Explorateur Windows, de l'Explorateur de motifs ou d'une autre application Glisser-Déposer
Image	Afficher une image du motif dans le champ Motif
Mailles	Le nombre de mailles du motif

Rangs	Le nombre de rangs du motif																						
Méthode	La méthode de tricot. La valeur de ce champ est équivalente à la méthode de tricot de DesignaKnit. Les valeurs peuvent être: <table> <tr> <th>Valeur</th><th>Signification</th></tr> <tr><td>0</td><td>Fairisle (jacquard simple)</td></tr> <tr><td>1</td><td>Intarsia</td></tr> <tr><td>2</td><td>Jacquard double 2 couleurs</td></tr> <tr><td>3</td><td>Jacquard double 3 couleurs</td></tr> <tr><td>4</td><td>Jacquard double 4 couleurs</td></tr> <tr><td>5</td><td>Jacquard double 5 couleurs</td></tr> <tr><td>6</td><td>Jacquard double 6 couleurs</td></tr> <tr><td>12</td><td>Tricot main</td></tr> <tr><td>14</td><td>Endroit au-dessus</td></tr> <tr><td>15</td><td>Envers au-dessus</td></tr> </table> SilverKnit Utility supporte les méthodes 0, 2, et 3. Les méthodes 14 et 15 sont traitées comme s'il s'agissait de la méthode 0. Les méthodes 0 et 2 sont essentiellement identiques. SilverKnit Utility vous permet de tricoter un motif méthode 0 en jacquard deux couleurs et un jacquard deux couleurs comme un Fairisle (jacquard simple).	Valeur	Signification	0	Fairisle (jacquard simple)	1	Intarsia	2	Jacquard double 2 couleurs	3	Jacquard double 3 couleurs	4	Jacquard double 4 couleurs	5	Jacquard double 5 couleurs	6	Jacquard double 6 couleurs	12	Tricot main	14	Endroit au-dessus	15	Envers au-dessus
Valeur	Signification																						
0	Fairisle (jacquard simple)																						
1	Intarsia																						
2	Jacquard double 2 couleurs																						
3	Jacquard double 3 couleurs																						
4	Jacquard double 4 couleurs																						
5	Jacquard double 5 couleurs																						
6	Jacquard double 6 couleurs																						
12	Tricot main																						
14	Endroit au-dessus																						
15	Envers au-dessus																						
Motif SilverKnit	Motif actuellement transféré dans la boîte SilverKnit. Ce n'est pas nécessairement le même que le champ Motif. Quand vous voulez tricoter le motif du champ Motif, cliquez sur Transférer pour transférer le motif à la boîte SilverKnit. Quand vous cliquez sur OK une fois le transfert terminé, le nom dans le champ Motif et le nom dans le champ Motif SilverKnit seront les mêmes.																						
Zone de statut	Zone d'affichage du statut, de la progression et des messages d'erreur.																						

Les boutons ont les fonctions suivantes:

Bouton	Fonction
...	Parcourir votre ordinateur pour trouver un motif à transférer
Aide	Ouvrir la bibliothèque de l'aide en ligne
Taille normale	Afficher image taille normale du motif dans le navigateur.
Infos	Obtenir des informations techniques de la boîte SilverKnit
Imprimer	Impression d'écran de la fenêtre de dialogue SilverKnit
Transférer	Transférer le motif du champ Motif à la boîte SilverKnit
Tricoter	Tricoter le motif transféré à la boîte SilverKnit
Fermer	Quitter SilverKnit Utility

SilverKnit

Menu

Sur la Barre des Menus, vous trouvez deux rubriques: le Menu Fichier et le Menu d'Aide

Menu Fichier

[Quitter](#) pour quitter SilverKnit Utility

Menu d'Aide

Contenu pour afficher les principales rubriques de l'aide

[Configuration](#) pour choisir le port com et la langue

[A Propos deSilverKnit...](#) pour obtenir des informations sur SilverKnit Utility

Last Modification: Dec. 16, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Parcourir

Il existe plusieurs possibilités de recherche des motifs dans l'ordinateur. SilverKnit Utility dispose de plusieurs interfaces pour accepter des motifs:

- [Parcourir](#) dans une fenêtre de dialogue SilverKnit
- [Ouvrir avec](#) dans des programmes Explorer tels que Explorateur de Motifs, Explorateur Windows, ...
- [Glisser-Déposer](#) dans des programmes Explorer tels que Explorateur de Motifs, Explorateur Windows, ...

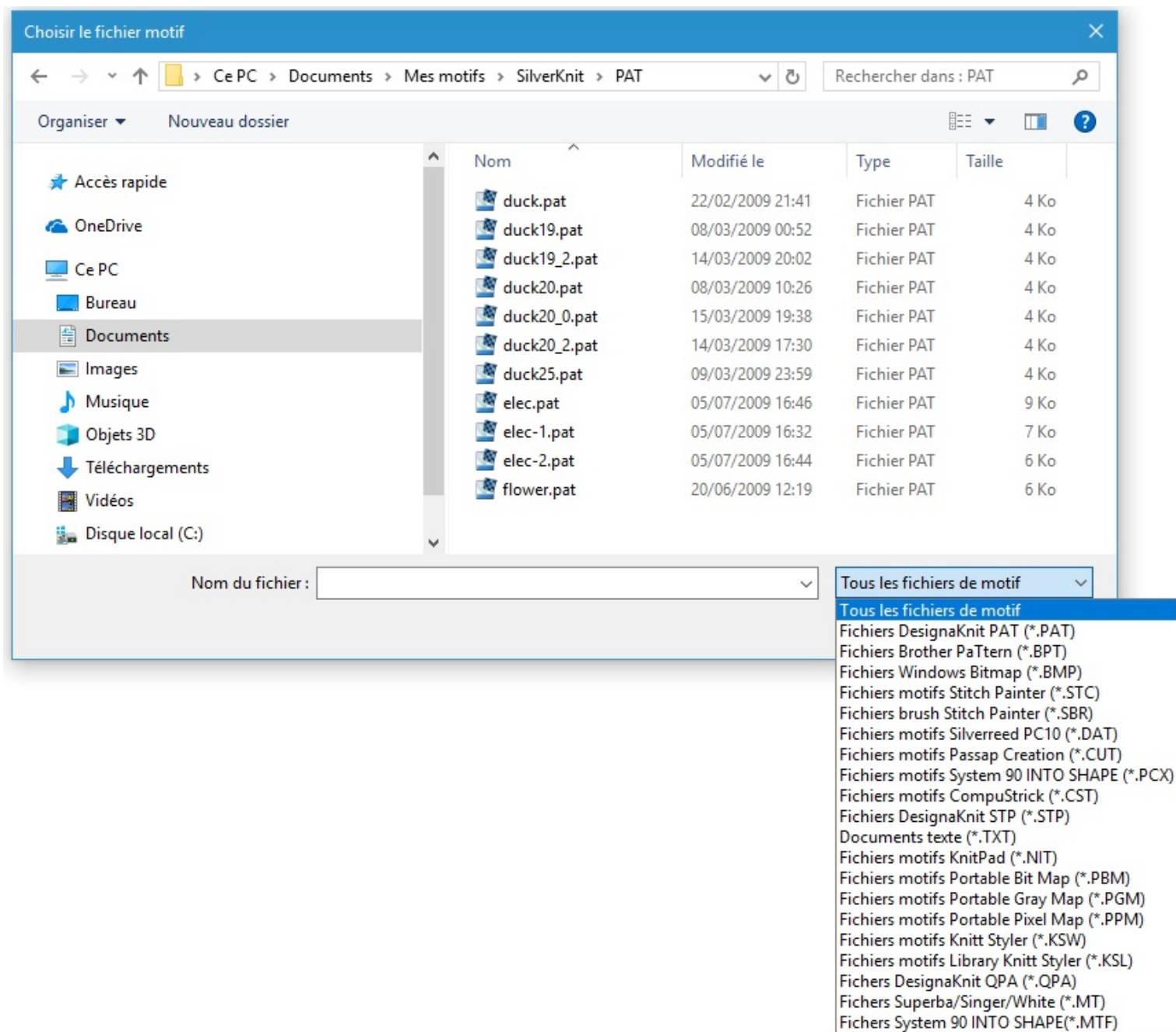
Cliquez sur l'un des liens ci-dessus pour de plus amples informations.

Last Modification: Dec 4, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Parcourir

Vous pouvez parcourir votre ordinateur pour trouver un ou plusieurs motifs. Cliquer sur le bouton ... pour parcourir.



La boîte de dialogue ci-dessus est une fenêtre Windows standard d'ouverture de fichier. Veuillez consulter votre documentation Windows pour de plus amples informations.

A gauche, vous trouvez une série de raccourcis vers des emplacements de votre ordinateur où vous avez pu sauver des motifs.

Au-dessus (Regarder dans) s'affiche l'emplacement actuel où vous effectuez la recherche des motifs. Utilisez la flèche à côté du champ pour choisir un autre emplacement ou le bouton "remonter d'un niveau".

Utilisez le bouton "Créer un Nouveau Dossier" pour créer un nouveau dossier à l'emplacement actuel. Utilisez "Voir Menu" pour modifier la représentation du contenu de la fenêtre "Fichiers". Le champ Nom du Fichier contient le filtre appliqué aux fichiers du dossier. Utilisez la flèche pour dérouler la liste de fichiers que vous avez ouverts précédemment.

Le champ Fichiers de type affiche le filtre en cours. Utilisez la flèche pour changer le filtre.

Vous sélectionnez un fichier dans la liste en cliquant dessus. Le fichier sera en surbrillance et vous pouvez cliquer sur **Ouvrir** pour choisir le fichier comme Fichier Motif.

Appuyez sur **Annuler** si vous souhaitez mettre fin au processus de sélection.

SilverKnit Utility supporte les types de fichiers suivants:

Extension	Description
PAT	Fichier de motifs DesignaKnit
BPT	Fichier Brother PaTern
BMP	Fichier BitMaP Windows
CST	Fichier de motifs CompuStrick

CUT	Fichier de motifs Passap Creation
PCX	Fichier de motifs System 90 INTO SHAPE
STC	Fichier de motifs Stitch Painter
SBR	Fichier Brush Stitch Painter
DAT	Fichier de motifs PC10 Silver Reed
STP	Fichier de motifs DesignaKnit
TXT	Document texte
NIT	Fichier de motifs KnitPad
PBM	Fichier Portable Bit Map
PGM	Fichier Portable Gray Map
PPM	Fichier Portable Pixel Map
KSW	Fichier de motifs Knitt Styler
KSL	Galerie fichier de motifs Knitt Styler
QPA	Fichier de motifs DesignaKnit Bit Map
MT	Fichier de motifs Singer 9000
MTF	Fichier de motifs System 90 INTO SHAPE

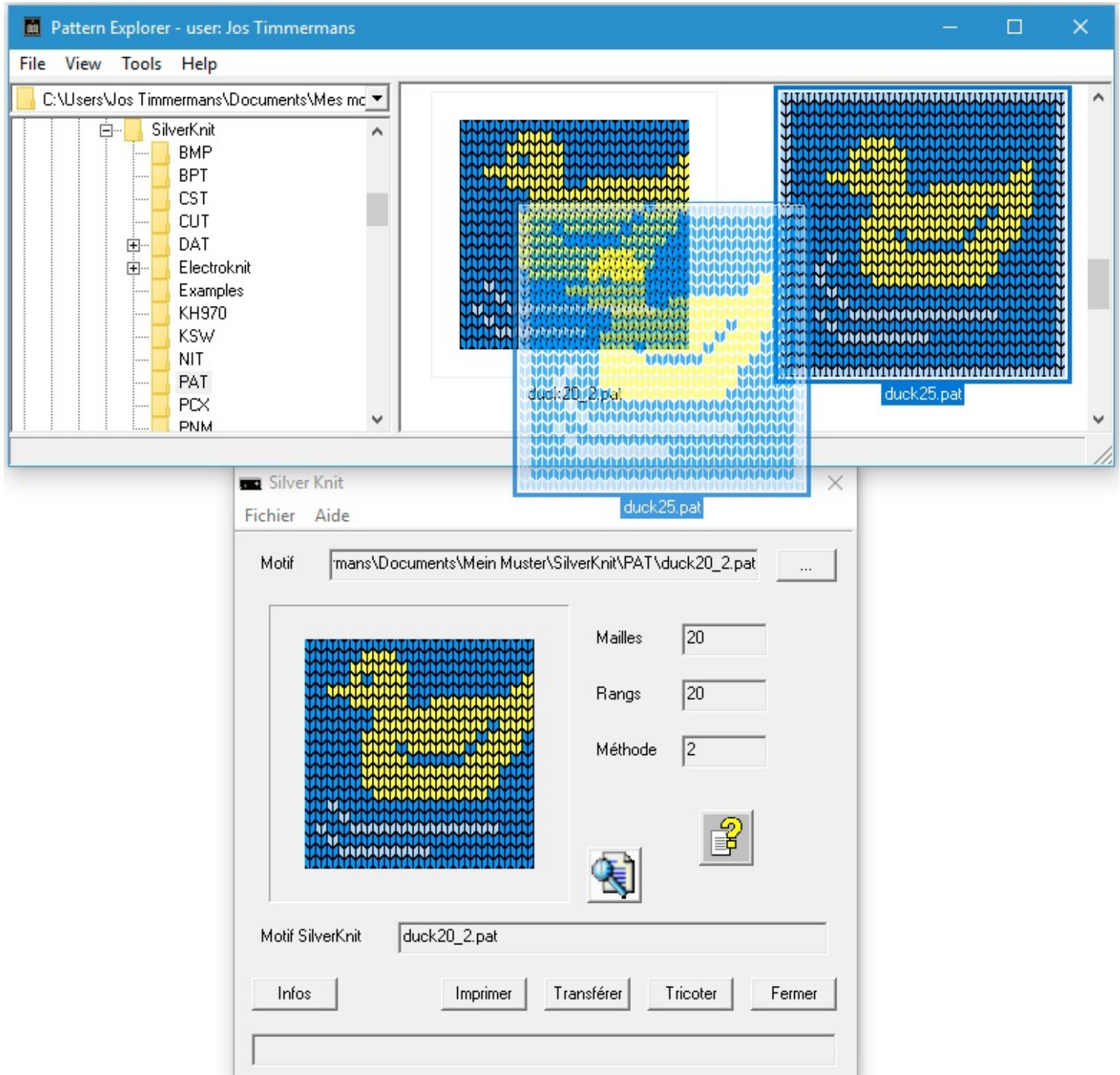
SilverKnit

Glisser-Déposer

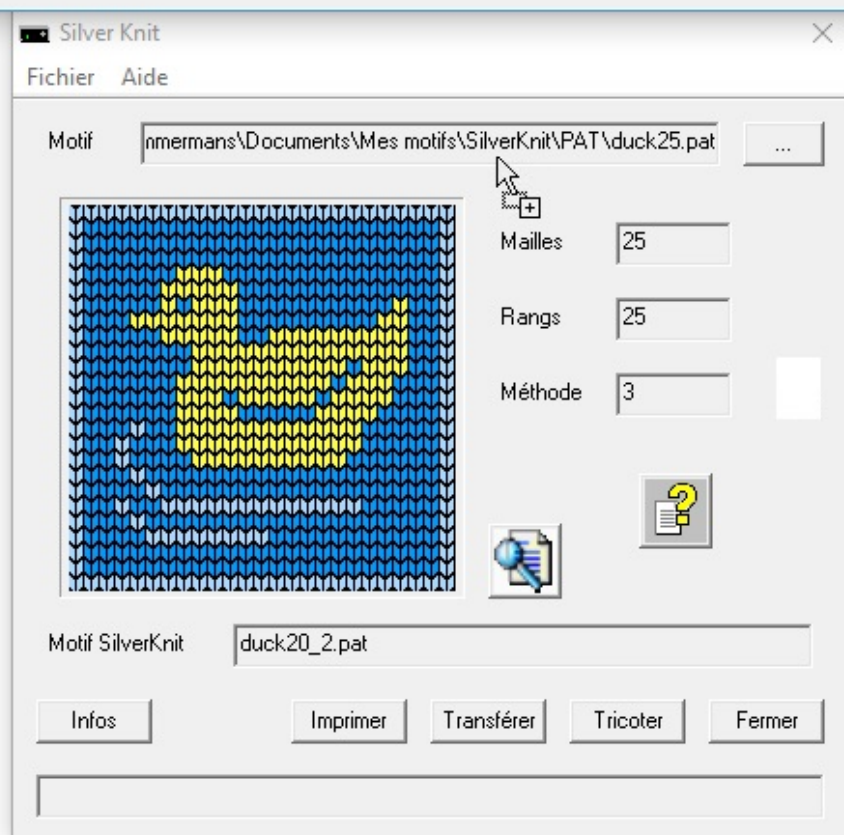
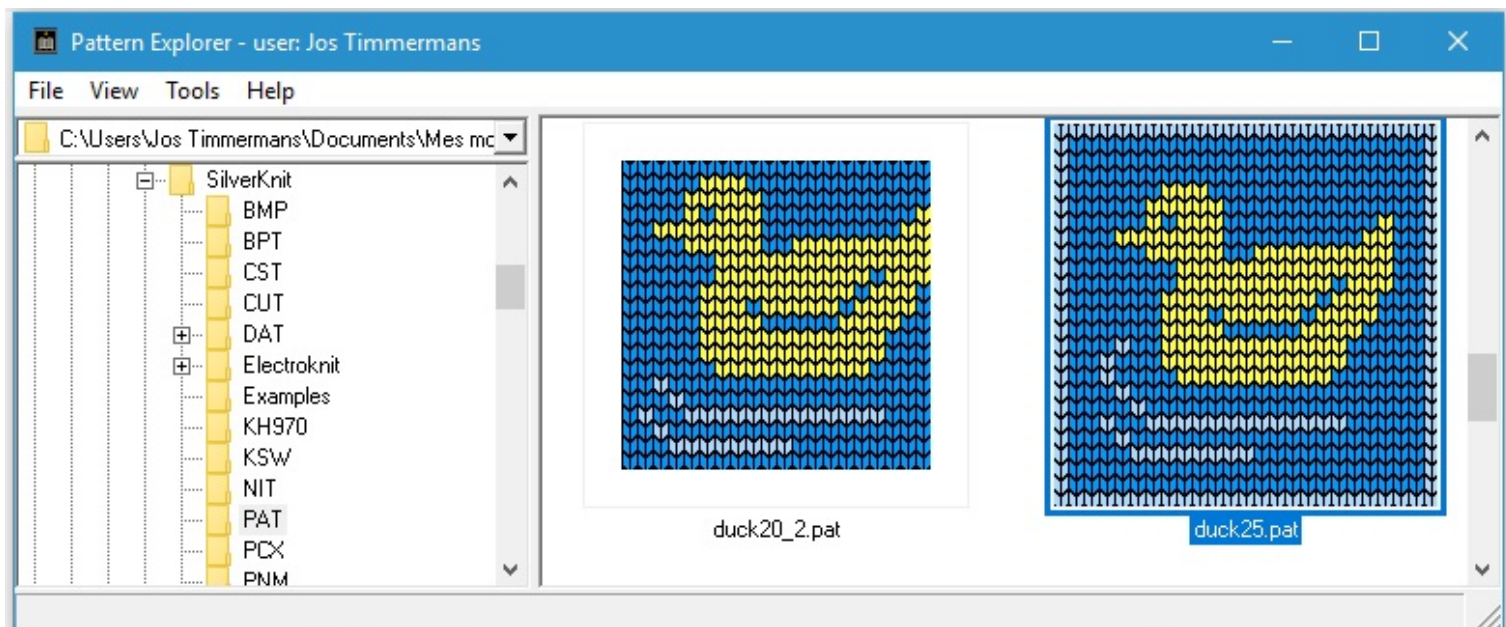
Il existe plusieurs possibilités pour rechercher des motifs dans votre ordinateur. L'Explorateur de Motifs en est une. Quand vous avez trouvé le motif que vous voulez tricoter, vous avez plusieurs options pour l'amener dans SilverKnit Utility. Une de ces options est le Glisser-Déposer.

Quand vous utilisez le Glisser-Déposer, vous devez vous assurer que le programme où vous sélectionnez le motif (L'Explorateur de Motifs dans l'exemple ci-dessous) et la cible où vous 'déposez' le motif sont tous deux visibles. En réalité, seul le champ Motif de SilverKnit Utility doit être visible.

Vous cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le motif que vous voulez utiliser, maintenez le bouton gauche enfoncé et déplacez la souris vers le champ Motif. Vous verrez l'ombre du motif se déplacer avec la souris.



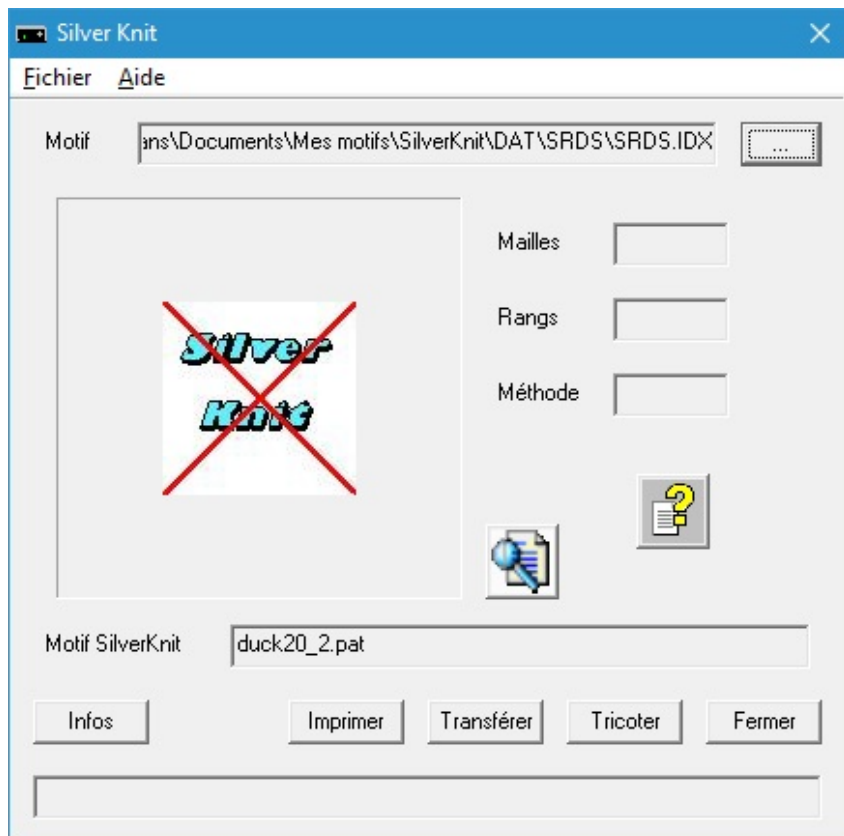
Quand la souris arrive au-dessus de la boîte de dialogue de SilverKnit, le curseur de la souris prend la forme d'un signe stop (ce qui signifie que vous ne pouvez pas déposer). Toutefois quand vous déplacez la souris au-dessus de la zone du champ Motif, le curseur prend la forme d'un signe plus.



Relâchez le bouton gauche de la souris et le motif sera déposé dans le champ Motif

Comme vous pouvez déposer n'importe quel fichier dans le champ Motif, vous pourriez y déposer un fichier qui n'est pas supporté par SilverKnit Utility.

Dans ce cas, vous recevrez un message et verrez:



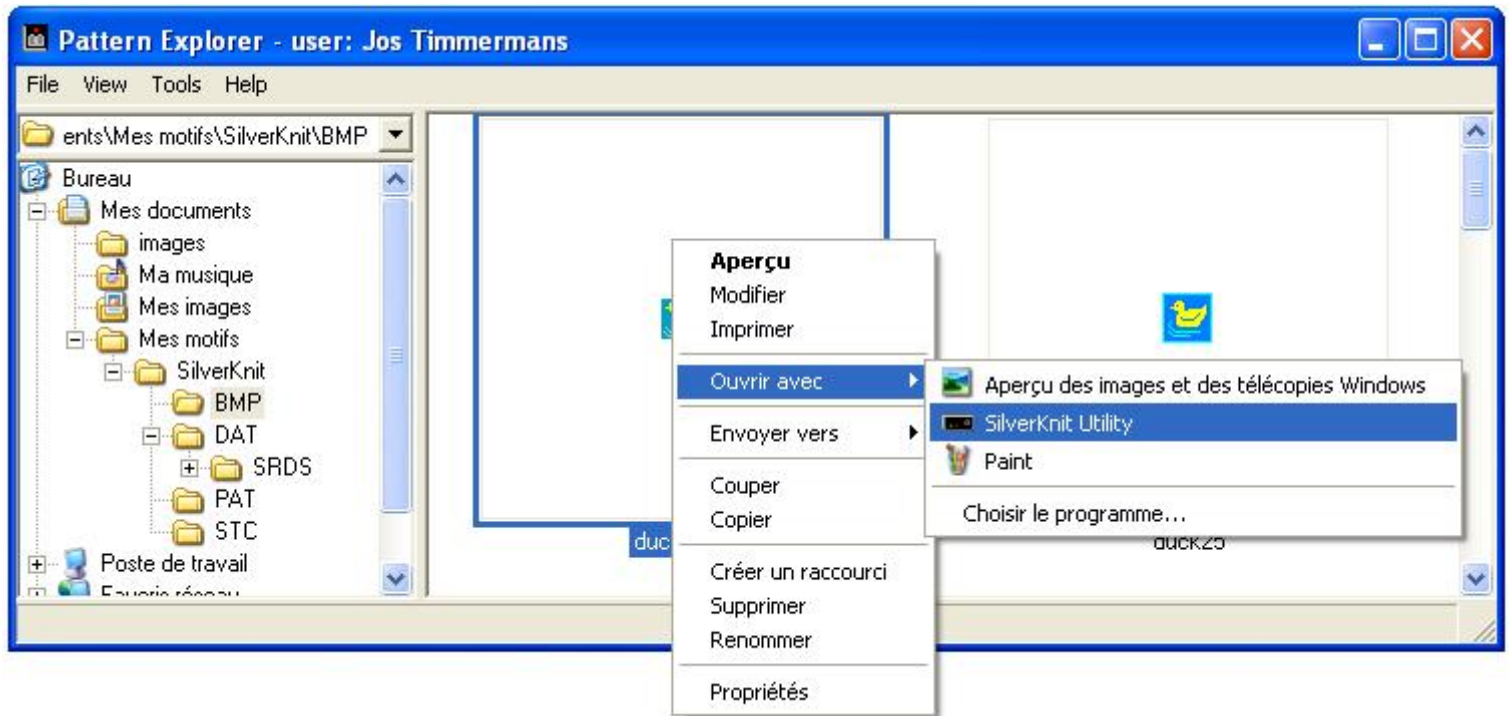
Le nom du fichier reste dans le champ Motif pour référence. Notez que vous pouvez quand même tricoter le motif dans la boîte SilverKnit.

SilverKnit

Ouvrir Avec

Vous pouvez ouvrir un motif avec SilverKnit Utility en cliquant sur ce motif avec le bouton droit de la souris. Un menu déroulant s'affiche qui contient Ouvrir Avec et une flèche ou Ouvrir Avec ... suivant que l'extension a déjà ou non été associée à des fichiers. Dans l'exemple ci-dessous, des fichiers bmp ont déjà été ouverts avec SilverKnit Utility auparavant.

Cliquer sur SilverKnit Utility et SilverKnit Utility démarrera



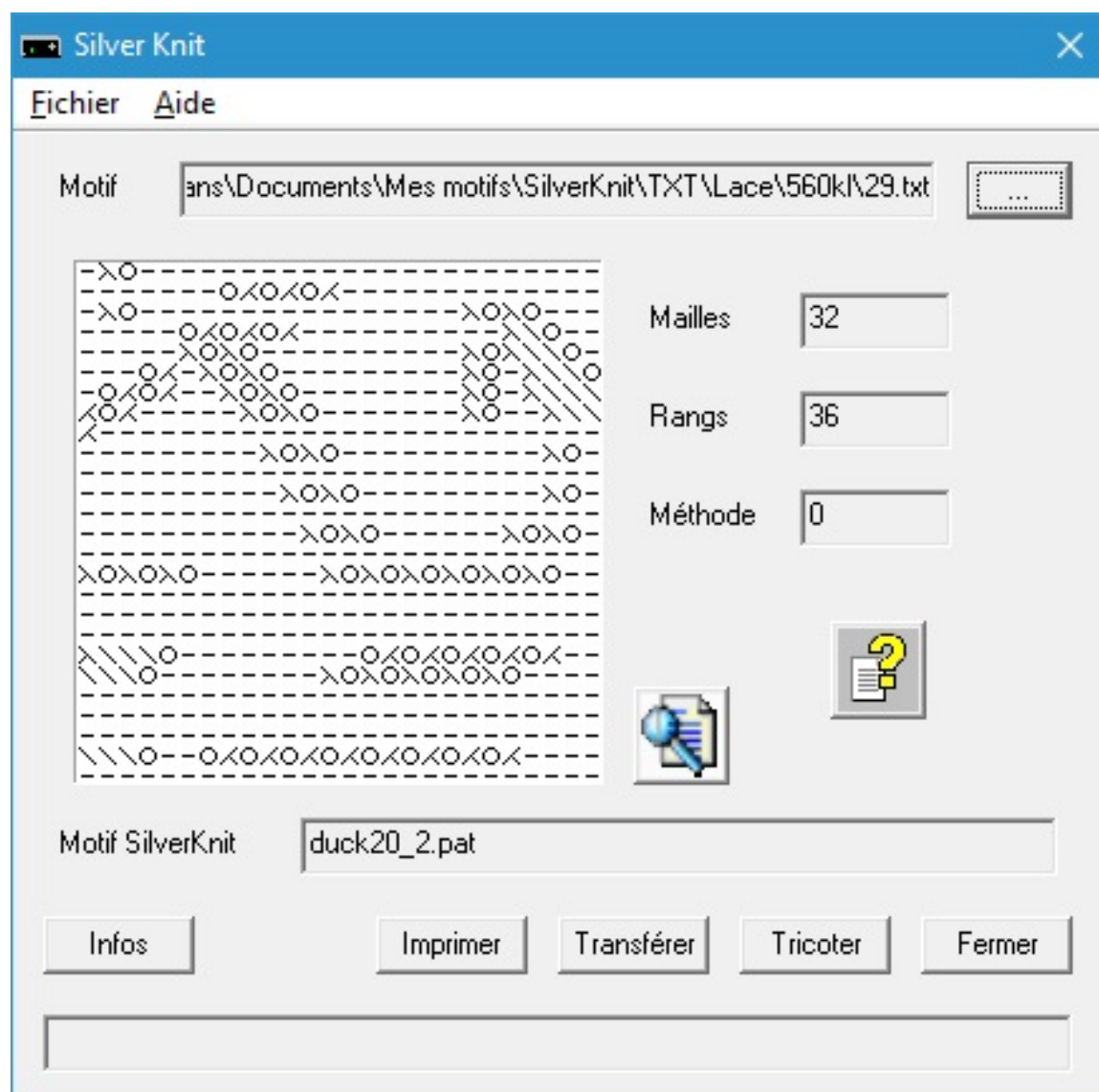
Vous verrez ensuite la fenêtre de dialogue de configuration de SilverKnit Utility. Appuyez sur **OK** et la fenêtre de dialogue SilverKnit affichera le motif.

Veuillez consulter votre documentation Windows pour de plus amples informations sur Ouvrir Avec.

SilverKnit

Image Taille Normale

Vous pouvez voir une image de tout le motif sélectionné en cliquant sur le bouton **Taille Normale**.



Le bouton Taille Normale est normalement représenté par l'icône d'une loupe sur un document.

Cette fonctionnalité est particulièrement intéressante pour les motifs dentelle où seule la partie centrale du motif peut être affichée parce que les symboles dentelle nécessitent une résolution minimale. Vous pouvez l'utiliser pour n'importe quel motif. Les motifs autres que la dentelle, dont la largeur ou la hauteur dépassent, respectivement, 25 mailles et 25 rangs, sont réduits de manière à afficher un maximum du motif. L'image taille normale affiche toutes les mailles dans la même taille que les mailles dentelle.

L'image taille normale s'affichera dans votre navigateur et vous pourrez donc l'imprimer.



Pour information: le titre de la page image taille normale dans votre navigateur contient le nom de fichier de votre motif.
 Dans Internet Explorer, choisir l'en-tête "&w" imprimera le nom du fichier en haut de page. Si vous choisissez "&d&bPage
 &p of &P" pour le bas de page, la numérotation des pages et la date s'afficheront en bas de page.

SilverKnit

Informations

Vous pouvez obtenir des informations techniques sur la boîte SilverKnit en cliquant sur **Infos** dans la boîte de dialogue SilverKnit.

Version	
Principale	1
Mineure	131

Mémoire	
Type	24C1024
Chips	1

Production	
Année	12
Mois	10
Numéro de série	03230

Connexion	
Interface	USB
Port	Com4

391

Fermer

Le groupe Version représente la version du logiciel de la boîte SilverKnit. La version minimum doit être 2.2.

Le groupe Production donne l'année et le mois de conception, et le numéro de série de la boîte SilverKnit.

Le groupe Mémoire montre le type de mémoire et le nombre de puces installés dans la boîte SilverKnit. L'image ci-dessus montre une puce de 128K, ce qui représente plus de 2000 rangs.

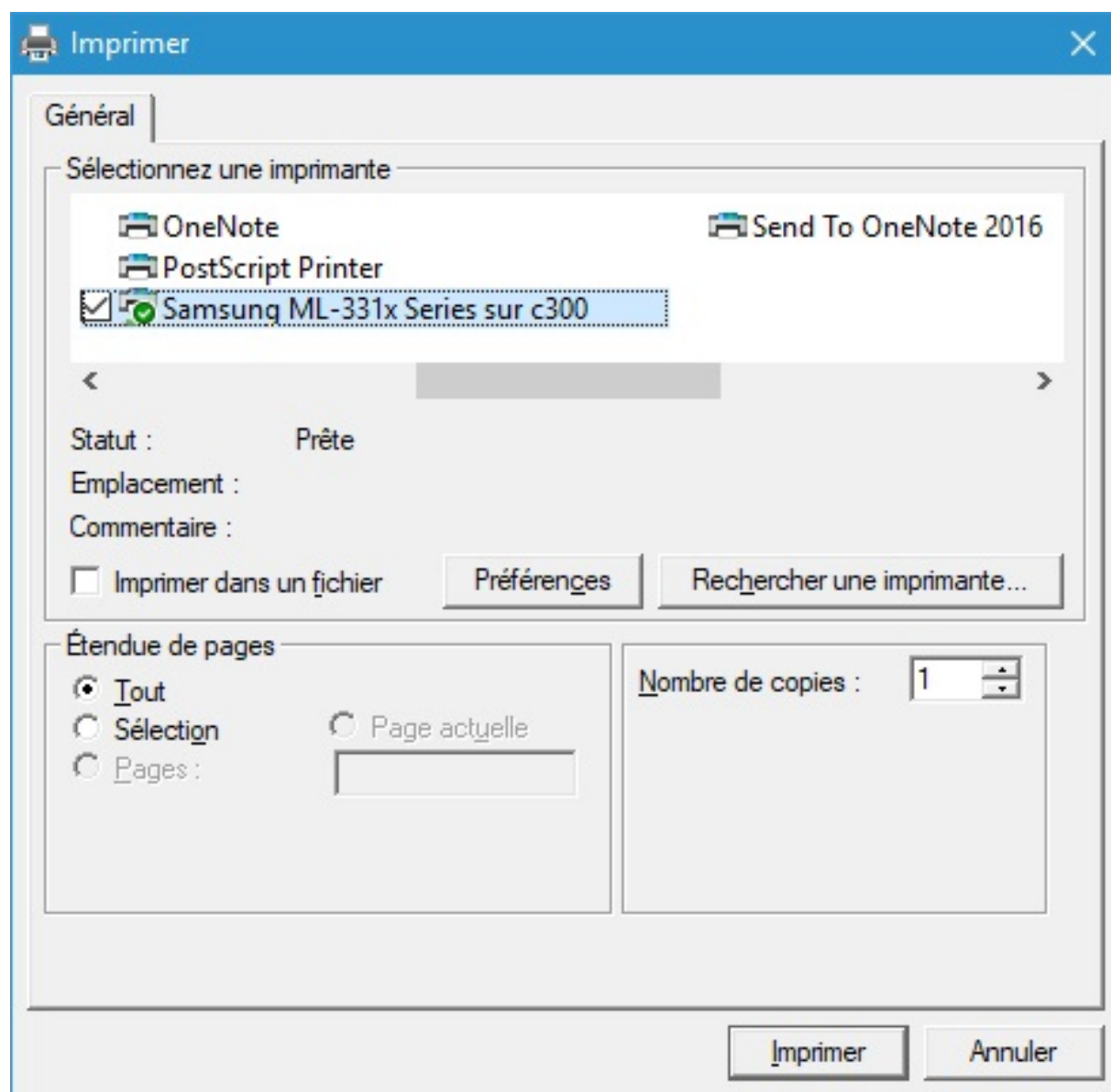
Le groupe Connexion montre le type de connexion (USB or RS232) et le port com (RS232) ou le port com virtuel (USB) auquel est connectée la boîte SilverKnit.

Appuyez sur **Fermer** une fois que vous avez terminé.

SilverKnit

Imprimer

Des fenêtres de dialogue permettent d'effectuer une impression d'écran. Ceci peut s'avérer utile, par exemple, si vous voulez vous souvenir des options que vous avez appliquées à un motif pendant le transfert.



Si vous avez coché **Configuration Impression** dans la fenêtre de dialogue de configuration, vous verrez une fenêtre de dialogue semblable à celle ci-dessus. Vous pouvez sélectionner l'imprimante à laquelle envoyer l'impression d'écran et modifier les paramètres suivant vos exigences.

Cliquez sur le bouton **Imprimer** pour démarrer l'impression d'écran.

SilverKnit

Transférer

Après avoir cliqué sur le bouton **Transférer** dans la fenêtre de dialogue SilverKnit, le motif va se transférer à la boîte SilverKnit. La figure ci-dessous montre les paramètres par défaut du transfert. Ces paramètres sont courants pour les motifs Fairisle (jacquard simple fonture)

Paramètres

Motif

duck25.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☒ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☒ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☒ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

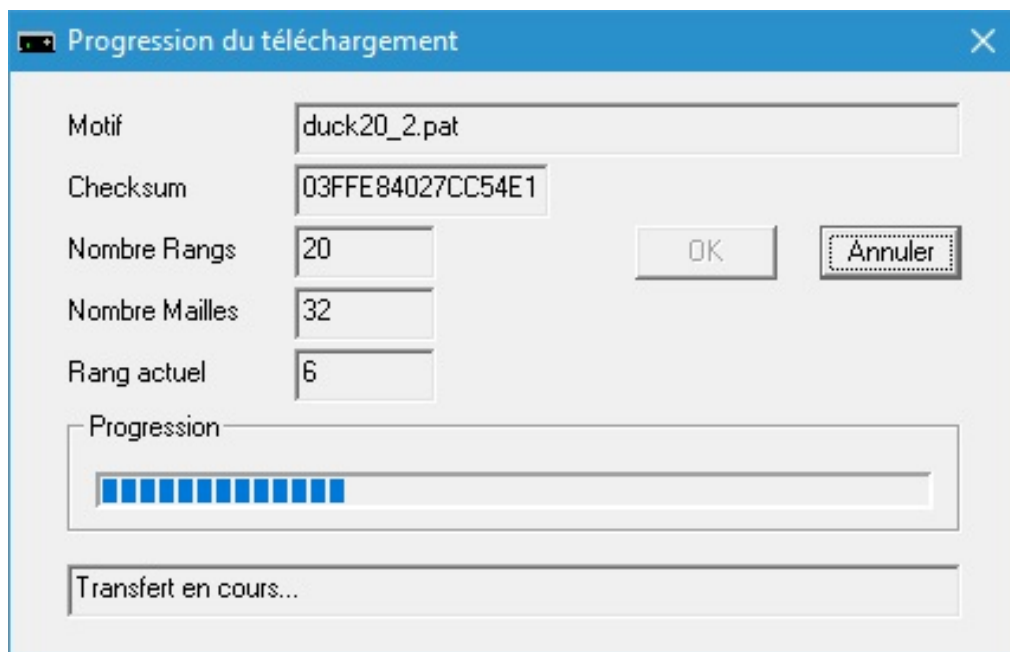
SK890

SK550

SK560

SK580

Si vous avez un motif Fairisle, vous choisissez une machine à tricoter, cliquez sur **OK** et le transfert démarre.



Progression du téléchargement

Motif: duck20_2.pat

Checksum: 03FFE84027CC54E1

Nombre Rangs: 20

Nombre Mailles: 32

Rang actuel: 6

Progression: [Barre de progression à 100% remplie]

Transfert en cours...

OK Annuler

Pendant le transfert, vous voyez la progression dans la boîte de dialogue Progression du téléchargement.

Les champs Nombre rangs et Nombre mailles indiquent les nombres de rangs et de mailles effectivement transmis à la boîte SilverKnit. Les valeurs dans ces champs peuvent être différentes des nombres de rangs et de mailles du motif suite à l'application des options sélectionnées (voir aussi le paragraphe Note ci-dessous).

Le champ Rang actuel indique le rang en cours de transfert.

La barre de progression indique le pourcentage de transfert effectué.

Vous pouvez interrompre le transfert en cliquant sur **Annuler**. Un deuxième clic sur le bouton **Annuler** fermera la boîte de dialogue Progression du téléchargement

Quand le transfert est terminé, le bouton **OK**, qui était en grisé pendant le transfert, sera disponible. Appuyez sur **OK** pour confirmer que vous voulez tricoter le motif transféré pour qu'il puisse être utilisé par la fonction Tricoter

Les pages suivantes décrivent chacune des options. La plupart des options peuvent être combinées. Lorsque des options ne peuvent pas être combinées, vous recevrez un message lorsque vous cliquez sur **OK**.

L'option choisie est affichée avec un aperçu de ce qu'elle donnera pendant le tricot.

Dans le champ [Largeur](#) vous précisez la largeur finale de votre tricot. Vous pouvez laisser le champ Largeur vide. SilverKnit calculera la largeur finale du motif après avoir appliqué vos options. Vous pouvez tricoter le motif si vous n'excédez pas la limite de la machine que vous avez choisie.

Note: Vous pouvez constater dans la boîte de dialogue Progression du téléchargement que le nombre de mailles est arrondi au prochain multiple de 16. Les mailles ajoutées sont en fil principal. Vous contrôlez le nombre de mailles réellement tricotées au moyen des curseurs de point.

SilverKnit

Largeur

Vous pouvez spécifier la largeur finale de votre tricot dans le champ Largeur. Si vous n'entrez pas d'informations dans ce champ, SilverKnit Utility calculera la largeur finale.

SilverKnit Utility appliquera d'abord toutes les variations que vous aurez spécifiées (Normal, Double Largeur, Double Hauteur, Renversé, Négatif et Inversé) indiquant la largeur du motif à tricoter.

Trois cas peuvent se présenter:

1. la valeur du champ Largeur est identique à la valeur calculée.
2. la valeur du champ Largeur est inférieure à la valeur calculée.
3. la valeur du champ Largeur est supérieure à la valeur calculée.

Note: si vous n'entrez pas de valeur dans le champ Largeur, le cas 1 est d'application.

Cas 1: Valeurs identiques. Le motif sera centré au transfert. L'option Centré sera ignorée. L'option Répétition n'est pas d'application.

Cas 2: Valeur Largeur inférieure à la taille du motif. Les mailles seront tronquées de manière régulière des deux côtés jusqu'à ce que le motif corresponde à la valeur Largeur. Le motif sera centré au transfert. L'option Centré sera ignorée. L'option Répétition n'est pas d'application.

Cas 3: Valeur Largeur supérieure à la taille du motif. Dans ce cas, les options Répétition et Centré sont d'application. Le premier motif est centré si l'option Centré est activée. Sinon, le premier motif est positionné à partir de l'aiguille 1 à droite. Si l'option Répétition est activée, d'autres répétitions du motif seront ajoutées à gauche et à droite jusqu'à ce que toute la largeur soit couverte.

Note: avec un motif de 20 mailles, Largeur à 30, Centré désactivé et Répétition désactivée, les 15 mailles les plus à gauche du motif seront tricotées, les 5 mailles les plus à droite seront tronquées. Du côté gauche de la machine la couleur principale se tricoter.

Progression du tricot - duck20_2.pat

Mailles 30 Rangs 20 Came gauche -15 Came droite 15 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Positionnement

La rubrique [Largeur](#) explique comment vous pouvez intervenir sur le tricotage de motifs sur votre machine à tricoter. Le tricotage de motifs ne se produit pas en dehors de cette zone. La pièce que vous voulez tricoter peut être plus large que cette zone. C'est ici que la fonction positionnement intervient.

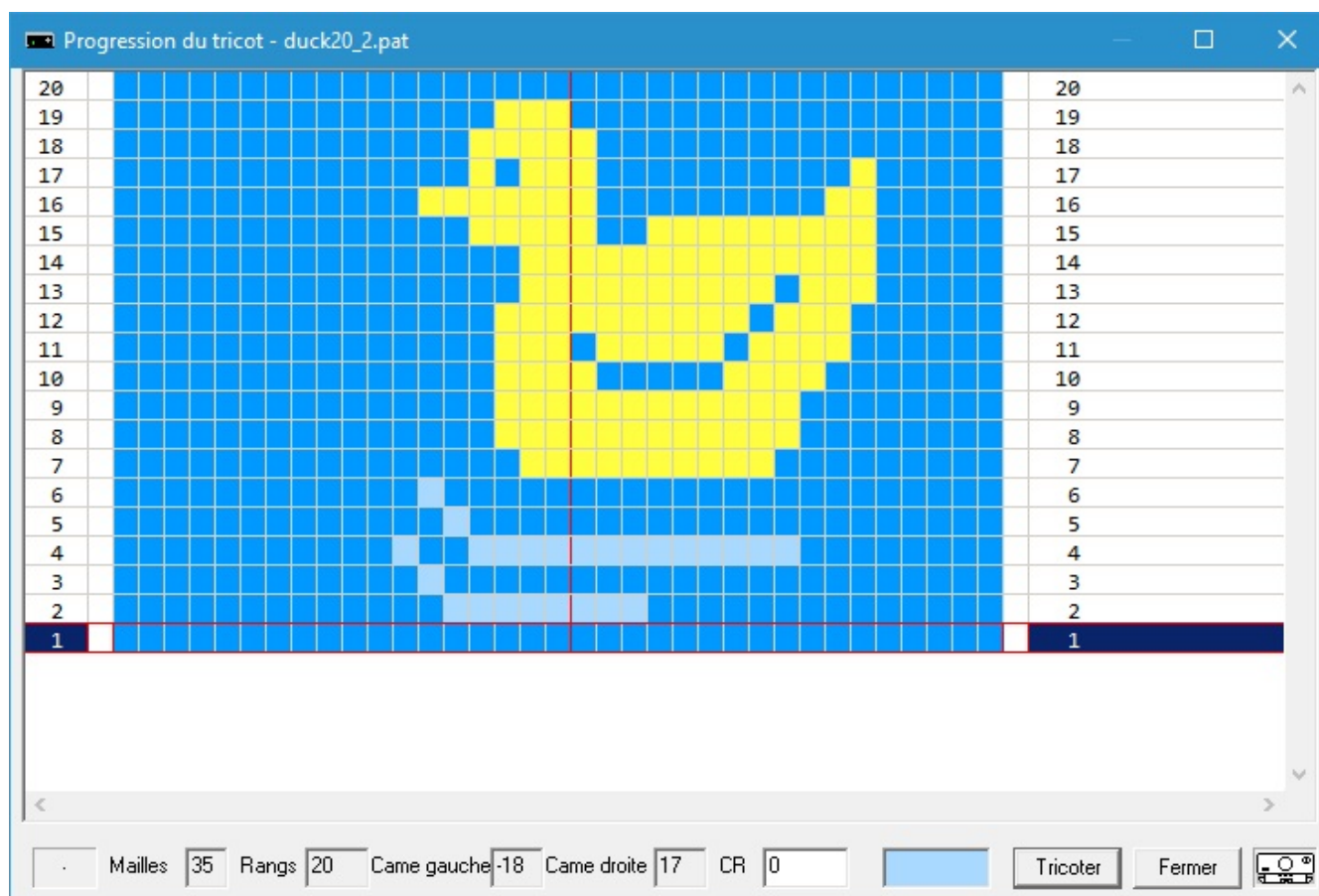
Vous pouvez placer votre zone de motif n'importe où sur la machine à tricoter. Vous utilisez les deux champs Marge de la boîte de dialogue Paramètres pour définir la position de la zone de motif. Si les deux champs sont laissés vides, la zone de motif sera comme décrit dans la rubrique [Largeur](#).

Les deux champs Marge ajoutent le nombre de mailles spécifiées à votre zone de motif. Les mailles seront tricotées avec le fil principal.

Note: pour les motifs dentelle, une marge d'au moins 1 est conseillée de chaque côté.

Exemples:

Pour placer un canard entier n'importe où sur le tricot, vous laissez vide le champ Largeur (ou vous tapez la largeur du motif) et définissez Marge Droite et Marge Gauche en fonction de la position souhaitée pour le motif et la largeur de la pièce que vous souhaitez tricoter (Largeur de la pièce = Marge Gauche + Largeur du motif + Marge Droite, $35 = 10 + 20 + 5$).



Note: les options Centré et Répétition n'ont pas d'effet sur le positionnement dans ce cas. Quand la valeur Largeur est plus grande que la largeur du motif, ces options s'appliquent.

Pour déplacer le canard entier vers la gauche, vous laissez le champ Largeur vide et vous définissez une Marge Droite de 20.

Pour déplacer le canard entier vers la droite, vous laissez le champ Largeur vide et vous définissez une Marge Gauche de 20.

Pour centrer le canard tronqué de la rubrique [Largeur](#), vous fixez à 30 le champ Largeur, à 16 le champ Marge Droite, Centré et Répétition non sélectionnés

Progression du tricot - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Mailles

46

Rangs

20

Came gauche

-23

Came droite

23

CR

0

Tricoter

Fermer

Pour déplacer le canard tronqué à gauche, vous avez besoin d'une astuce supplémentaire: avant le premier passage de chariot, déplacez le curseur de point gauche de 16 aiguilles vers la droite (vous pouvez toujours déplacer le curseur de point à l'opposé du chariot).

SilverKnit

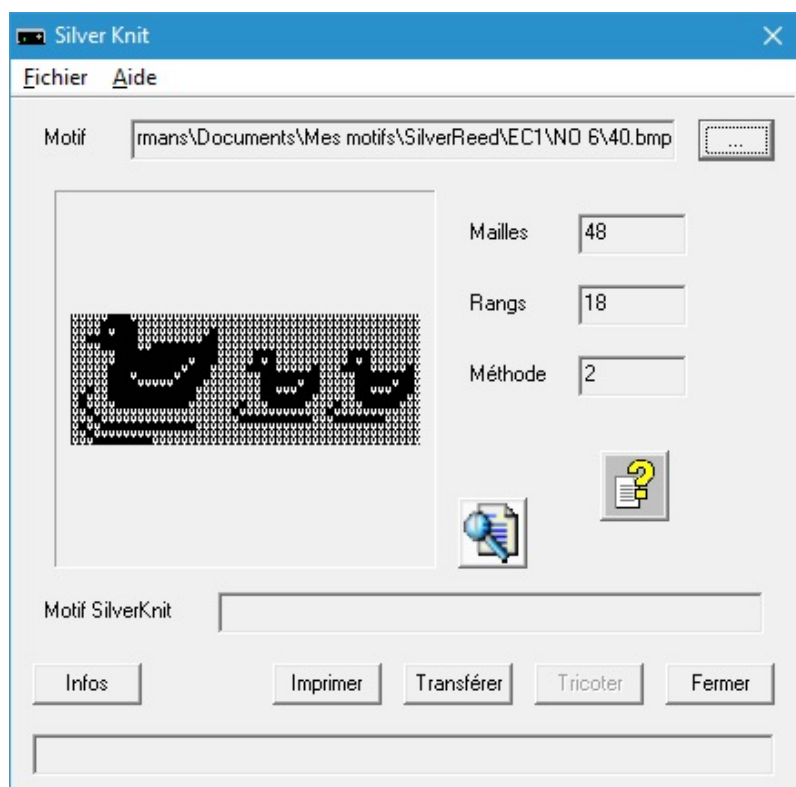
Indicateurs de Motif

Vous pouvez utiliser les Indicateurs de Motif pour sélectionner une partie du motif que vous êtes prêt à télécharger.
Si vous ne remplissez pas les champs des indicateurs de motif, vous obtenez le motif complet.

Les valeurs par défaut sont:

Haut : nombre de rangs
Bas : 1
Gauche : 1
Droite : nombre de mailles

Le motif 40.bmp représente un gros canard avec 2 canards plus petits.



Silver Knit

Fichier Aide

Motif rmans\Documents\Mes motifs\SilverReed\EC1\NO 6\40.bmp

Mailles 48

Rangs 18

Méthode 2

Motif SilverKnit

Infos Imprimer Transférer Tricoter Fermer

Pour tricoter 3 petits canards au centre d'un échantillon de 50 mailles, utilisez les réglages ci-dessous:

Paramètres

Motif

40.bmp

Normal

☐ Double hauteur

☐ Double largeur

☐ Renversé

☐ Inversé

☐ Motif + Blanc

☐ Négatif

☐ Echange

☐ Miroir horizontale

☐ Miroir verticale

☐ Birdseye Gauche

☐ Chevron

☐ Réflexion

☐ Birdseye Droite

☒ Centré

☒ Répétition horizontale

☒ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Point Fil tiré

☐ Gauche

☐ Jacquard

☐ Double fonture

☐ Aiguilles des extrémités

Largeur

39

Position

Marge

Gauche

6

Droite

5

Indicateurs de Motif

Gauche

23

Droite

35

Haut

14

Bas

3

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

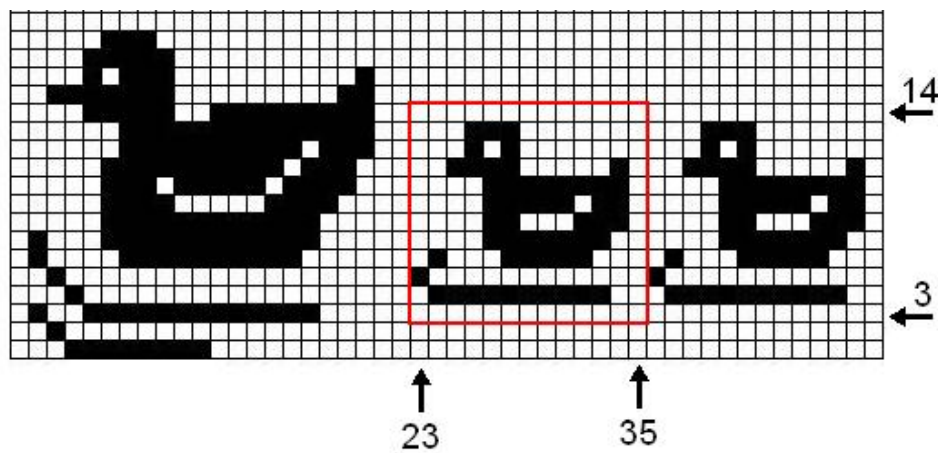
SK890

SK550

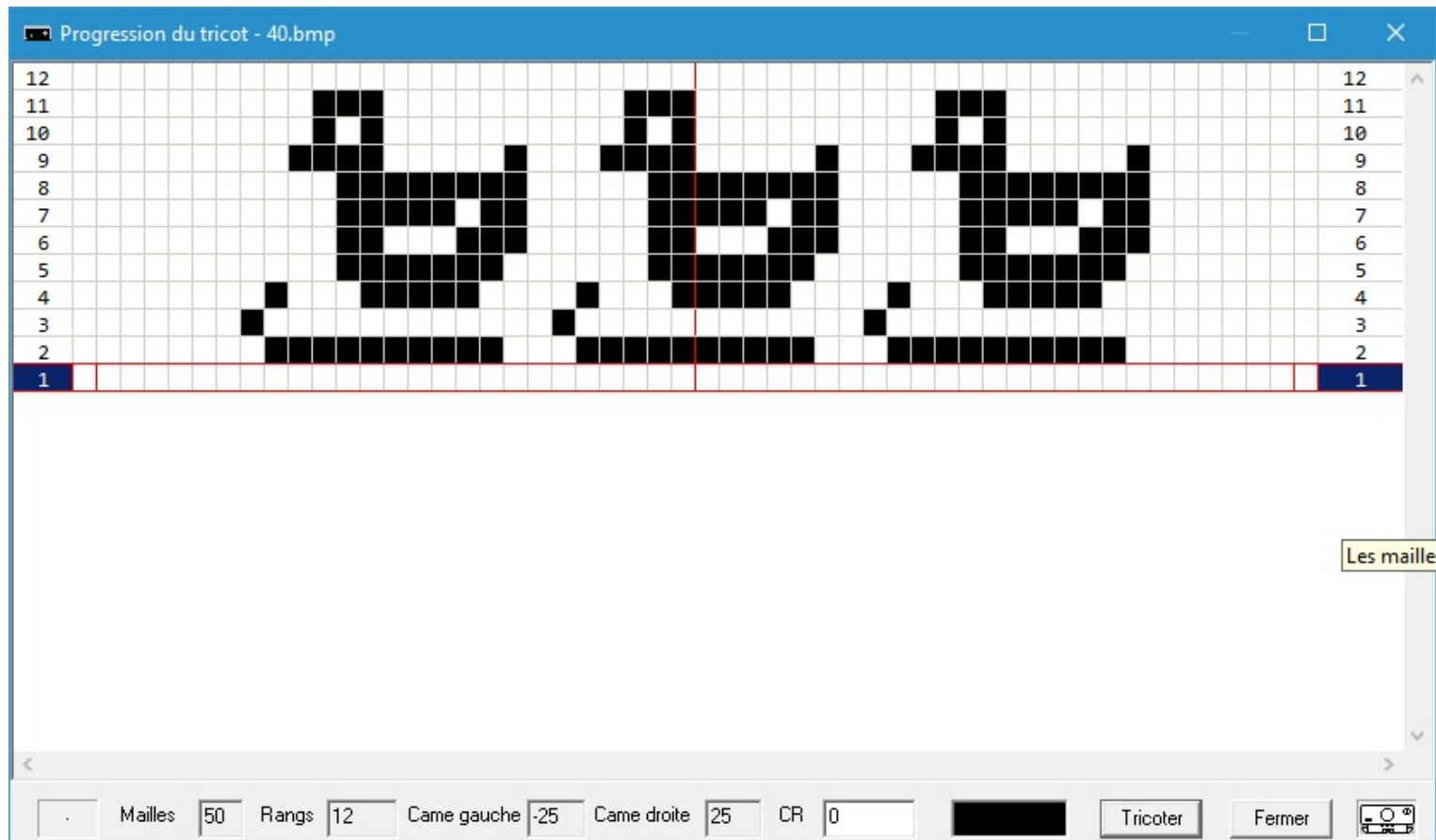
SK560

SK580

Avec les Indicateurs de Motif, vous avez sélectionné le petit canard au milieu du motif.



et votre tricot va ressembler à ceci:



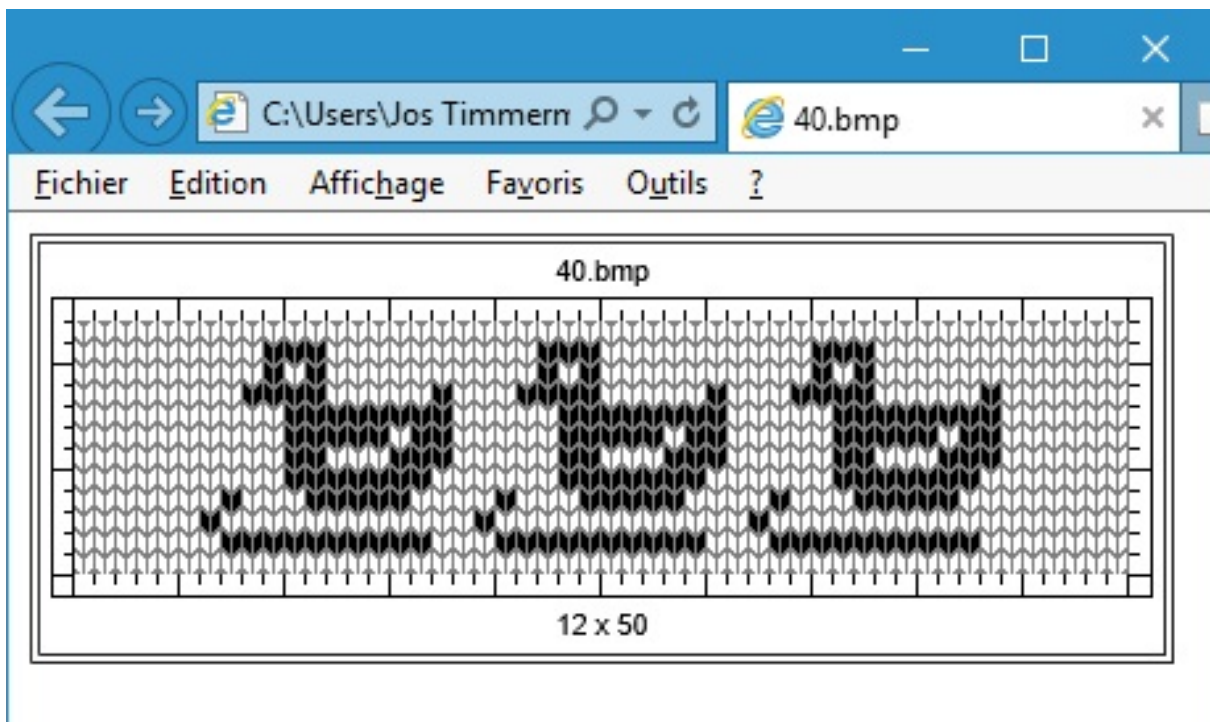
Note: Les variations sont appliquées à la portion du motif que vous avez sélectionnée

SilverKnit

Aperçu

Quand la sélection de plusieurs modifications est nécessaire, la fonction Aperçu peut être très pratique pour vérifier que le motif sera tel que vous le souhaitez.

L'image ci-dessous présente l'aperçu de l'exemple utilisé dans le sujet Positionnement.



Vous pouvez obtenir l'aperçu en appuyant sur le bouton **Aperçu** situé dans la boîte de dialogue Réglages.

SilverKnit

Normal

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

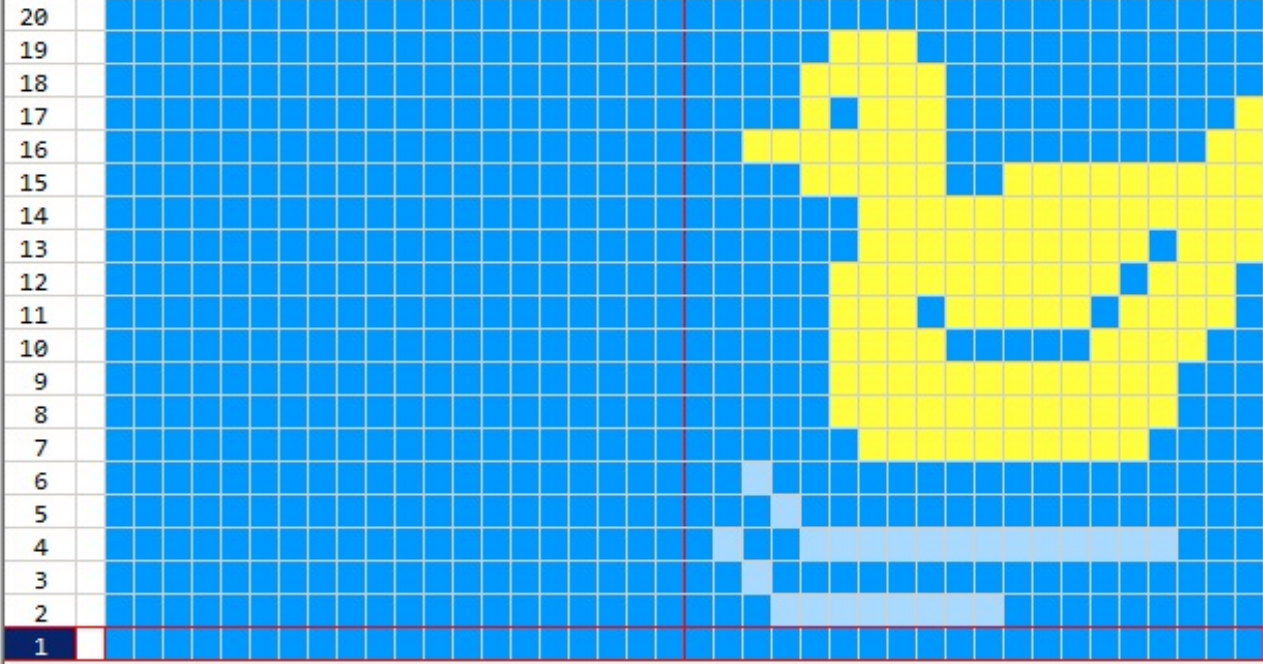
5

4

3

2

1



20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

>

.

Mailles

40

Rangs

20

Came gauche

-20

Came droite

20

CR

0

Tricoter

Fermer



SilverKnit

Double Hauteur

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☒ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoterà sur les aiguilles 1-20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Chaque rang sera tricoté deux fois. Une fois le rang 40 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

Mailles 40 Rangs 40 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Double Largeur

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☐ Echange

☐ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☒ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Jacquard

☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

☐ Gauche

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre. Notez que le motif est centré parce que le nombre de mailles du motif reçu par la boîte SilverKnit est identique à la valeur [Largeur](#).

Une fois le rang 20 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

>

.

Mailles

40

Rangs

20

Came gauche

-20

Came droite

20

CR

0

Tricoter

Fermer

SilverKnit

Renversé

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☒ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☐ Echange

☐ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Jacquard

☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

☐ Gauche

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

SilverKnit

Inversé

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☒ Inversé

☐ Echange

☐ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Jacquard

☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

☐ Gauche

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

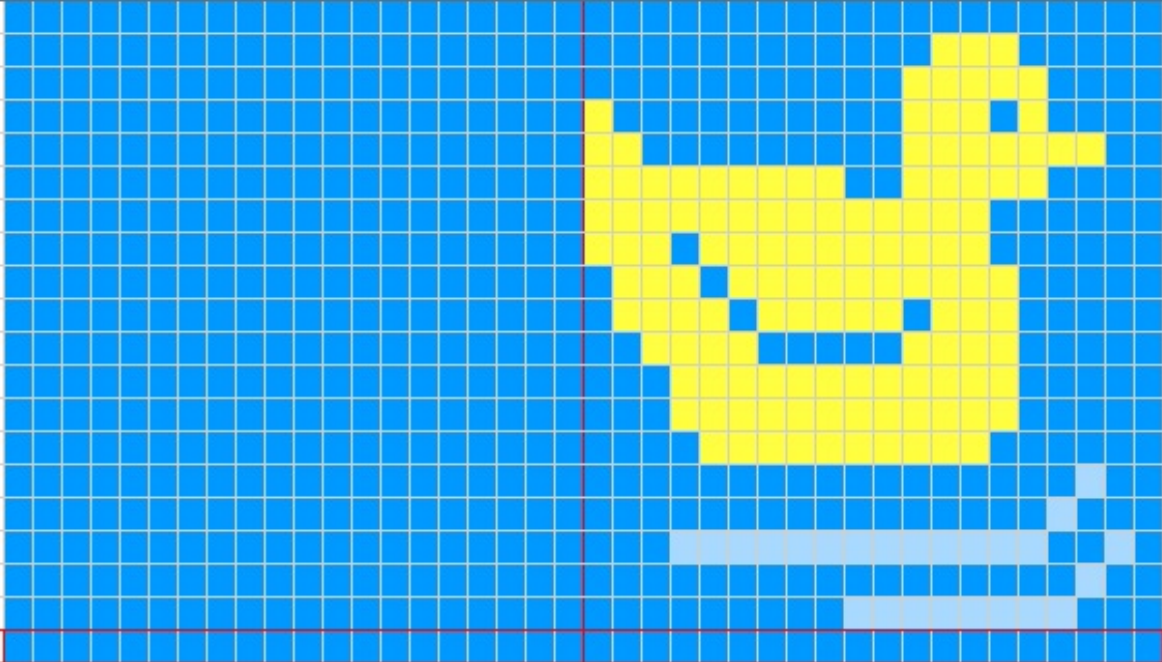
5

4

3

2

1



20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

>

.

Mailles

40

Rangs

20

Came gauche

-20

Came droite

20

CR

0

Tricoter

Fermer



SilverKnit

Motif + Blanc

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SuperbaKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Double hauteur

 ☐ Double largeur

 ☐ Renversé

 ☐ Inversé

 ☒ Motif + Blanc

 ☐ Négatif

 ☐ Echange

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Chevron

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Centré

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

 ☐ Gauche

 ☐ Double fonture

 ☐ Aiguilles des extrémités

Largeur

80

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Le motif se tricoter de l'aiguille 21 à l'aiguille 40 à droite du centre; les aiguilles 1-40 à gauche du centre et les aiguilles 1-20 à droite du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 19 tricoté, Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-40 à gauche du centre et les aiguilles 21-40 à droite du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 40 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

40
39
38
37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

< >

Mailles 80 Rangs 40 Came gauche -40 Came droite 40 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Négatif

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat



Normal



☐ Renversé



☒ Négatif



☐ Miroir horizontale



☐ Chevron



☐ Centré



☐ Double hauteur



☐ Inversé



☐ Echange



☐ Miroir verticale



☐ Réflexion



☐ Répétition horizontale



☐ Double largeur



☐ Motif + Blanc



☐ Birdseye Gauche



☐ Birdseye Droite



☐ Répétition verticale

xxxx

☐ Jacquard double

xxxx

☐ Point Fil tiré



☐ Gauche



☐ Jacquard

☐ Double fonture



☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Mailles 40 Rangs 20 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Echange

Le motif chargé détermine quel fil est le fil principal (guide fil 1) et quel fil est le fil de contraste (guide fil 2). Ceci peut être plutôt gênant dans certains cas. La fonction Echange vous permet d'intervertir le fil principal et le fil de contraste avant d'appliquer les autres variations. La fonction Echange est différente de la fonction Négatif

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☒ Echange

☐ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Point Fil tiré

☐ Gauche

☐ Jacquard

☐ Double fonture

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

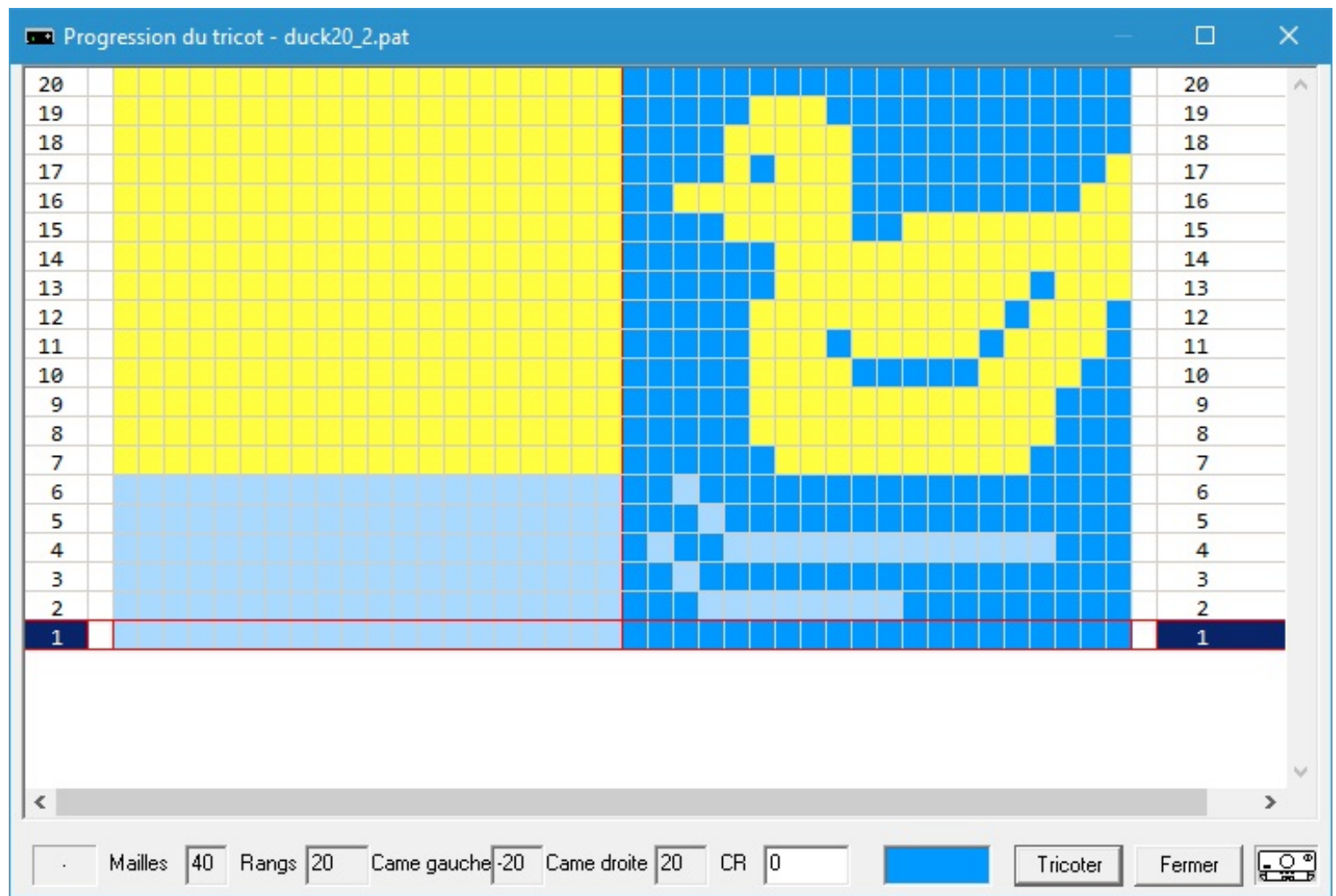
Imprimer

OK

Annuler

Le motif sera tricoté de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



La fonction Echange peut être très utile pour les motifs bicolores qui ont une inversion entre fil principal et fil contrastant. Supposez que vous ayez un motif avec un canard jaune sur un fond bleu où la couleur principale est jaune et la couleur de contraste bleue. La variation Echange vous permet de tricoter un canard jaune sur un fond bleu.

SilverKnit

Miroir

Le motif duck20_2.pat est un motif jacquard 2 couleurs double fonture. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas saués sous leur forme séparée.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☒ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre.

Une fois le rang 20 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

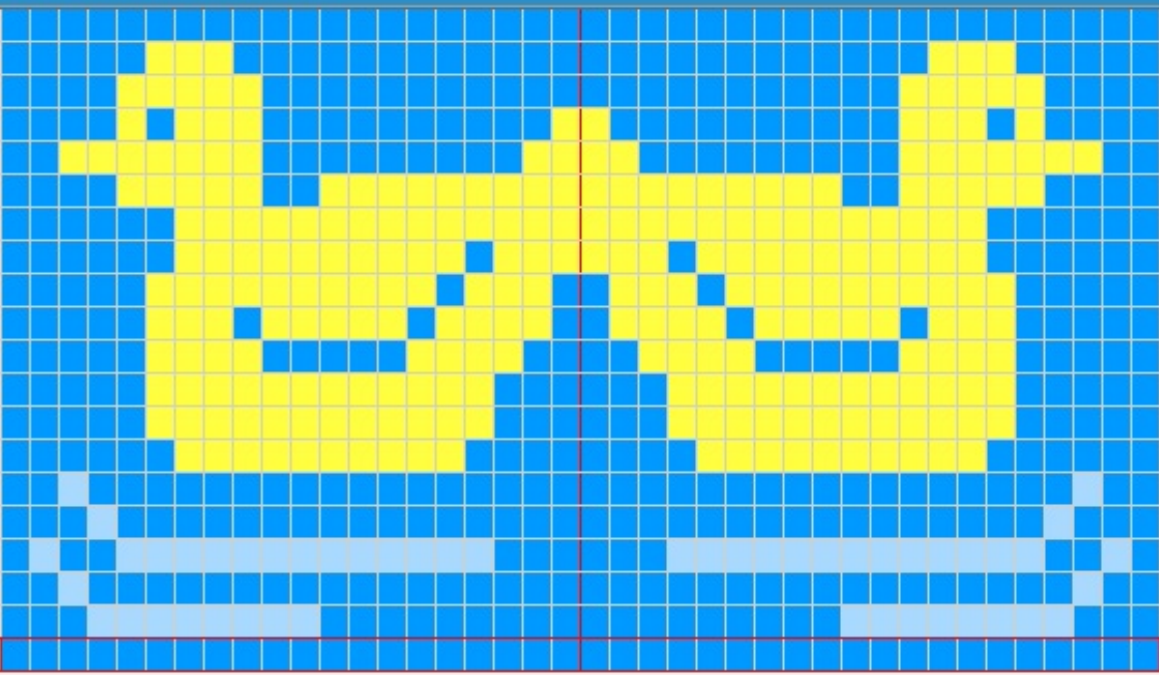
5

4

3

2

1



20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

>

.

Mailles

40

Rangs

20

Came gauche

-20

Came droite

20

CR

0

Tricoter

Fermer



SilverKnit

Miroir Vertical

Le motif duck20_2.pat est un motif jacquard 2 couleurs double fonture. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas saués sous leur forme séparée.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☐ Echange

☒ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Jacquard

☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

☐ Gauche

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 20 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre.

Une fois le rang 40 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

40 39 38 37 36 35 34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Mailles 40 Rangs 40 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Chevron

Le motif duck20_2.pat est un jacquard 2 couleurs double fonture. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en jacquard simple parce que les motifs ne sont pas sauvés dans leur forme séparée.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☒ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

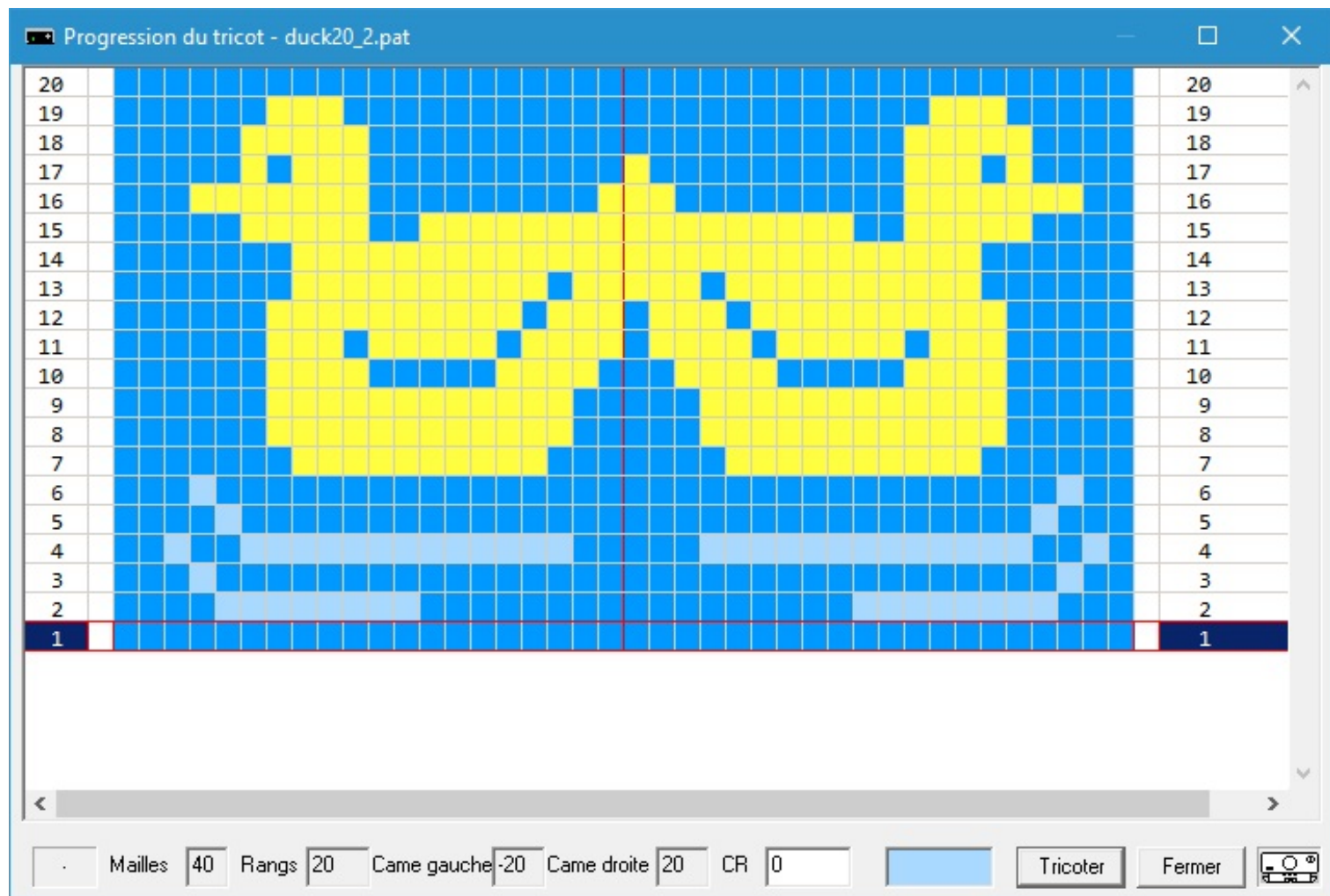
Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 19 à gauche du centre à l'aiguille 20 à droite du centre; l'aiguille 20 à gauche du centre tricoter le fil principal.
Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.
Veuillez noter le chevauchement d'une maille entre le motif normal et le motif inversé.
Note: le motif est centré pour montrer le résultat.



SilverKnit

Réflexion

Le motif duck20_2.pat est un motif jacquard deux couleurs en double fonture. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif comme un jacquard simple parce que les motifs ne sont pas saués sous leur forme séparée.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

☐ Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☐ Echange

☐ Miroir verticale

☒ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

☐ Jacquard double

☐ Jacquard

☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

☐ Gauche

☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 39 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Veuillez noter le chevauchement d'une maille entre le motif normal et le motif renversé.

Progression du tricot - duck20_2.pat

39 39
38 38
37 37
36 36
35 35
34 34
33 33
32 32
31 31
30 30
29 29
28 28
27 27
26 26
25 25
24 24
23 23
22 22
21 21
20 20
19 19
18 18
17 17
16 16
15 15
14 14
13 13
12 12
11 11
10 10
9 9
8 8
7 7
6 6
5 5
4 4
3 3
2 2
1 1

Mailles 40 Rangs 39 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Birdseye Gauche

Le motif duck19.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif: duck19.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☒ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur: 40

Position:

Gauche:

Droite:

Indicateurs de Motif

Gauche:

Droite:

Haut:

Bas:

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

lorsque votre motif a plus de 2 couleurs, vous pouvez recevoir l'avertissement ci-dessous. La variation de birdseye sera rejeté.

Chargement du motif

Motif doit contenir exactement 2 couleurs

OK

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.
Une fois le rang 19 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



SilverKnit

Birdseye Droite

Le motif duck19.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck19.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☒ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

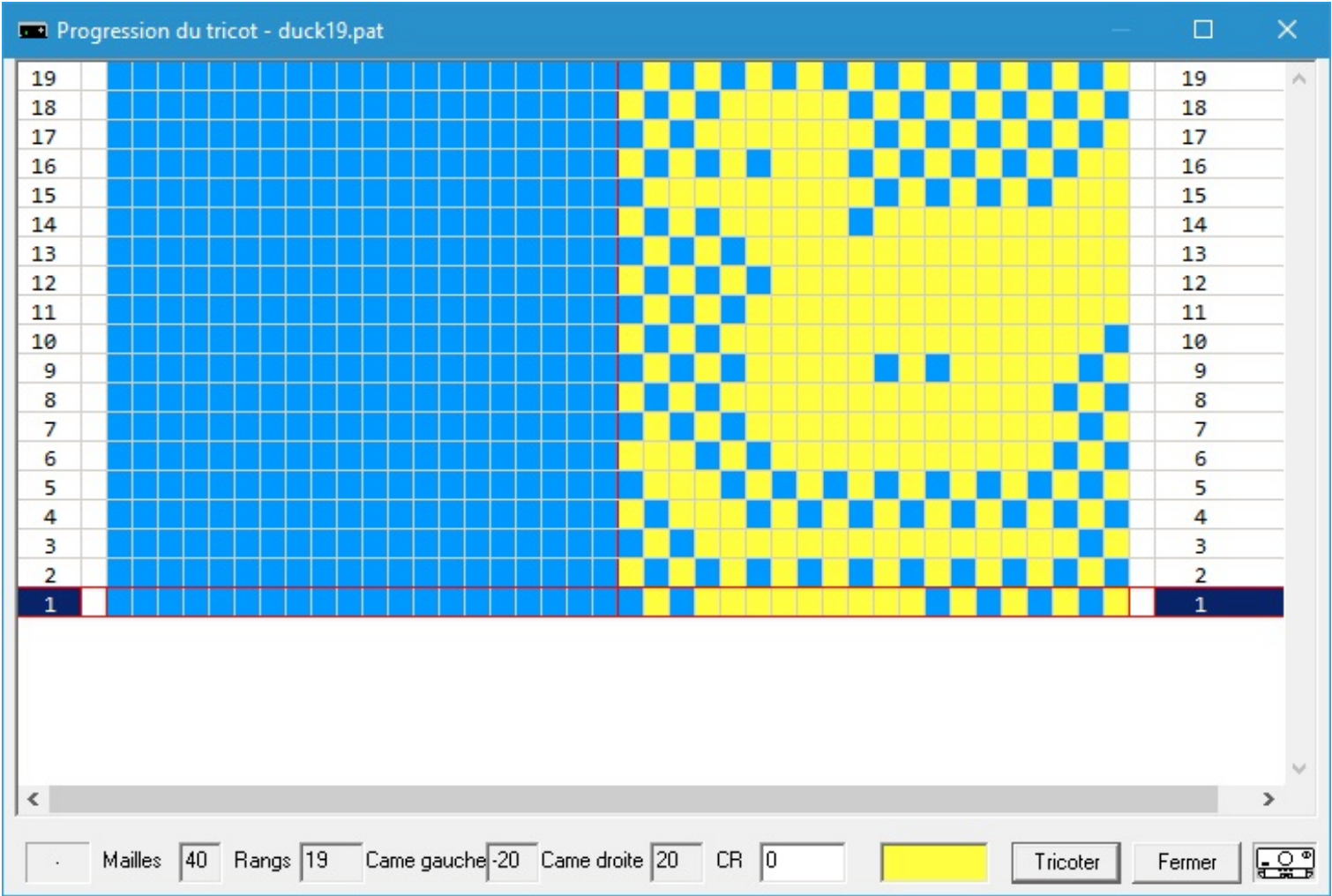
lorsque votre motif a plus de 2 couleurs, vous pouvez recevoir l'avertissement ci-dessous. La variation de birdseye sera rejeté.

Chargement du motif

Motif doit contenir exactement 2 couleurs

OK

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.
Une fois le rang 19 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



SilverKnit

Centré

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☒ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Haut

Droite

Bas

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

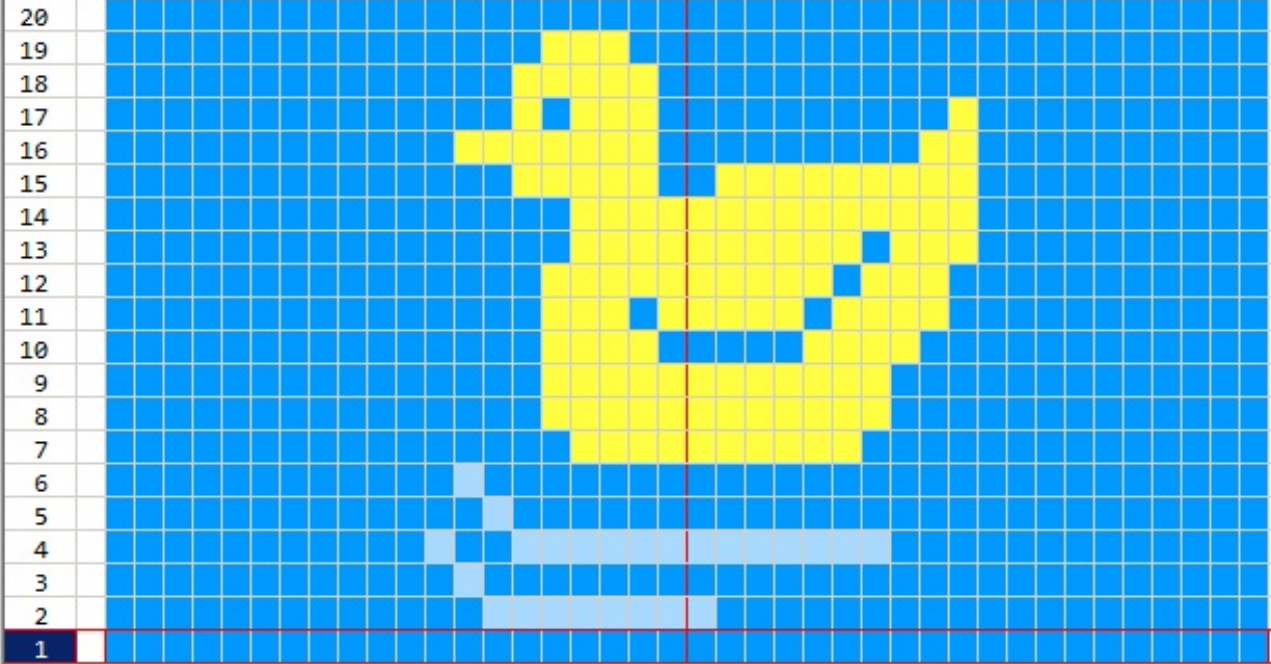
Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 10 gauche à l'aiguille 10 droite; les aiguilles 11-20 à gauche du centre et 11-20 à droite du centre tricoteront le fil principal. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat



A 20x40 grid showing a yellow duck on a blue background. The duck is centered horizontally and vertically. The grid is divided into four quadrants by a vertical red line at column 20 and a horizontal red line at row 10. The duck's body is yellow, its head is yellow, and its beak is yellow. The duck's legs are yellow. The background is blue. The grid is numbered 1 to 20 on the left and right sides. The bottom row (row 1) is highlighted in dark blue.

Mailles 40 Rangs 20 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Répétition horizontale

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☒ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

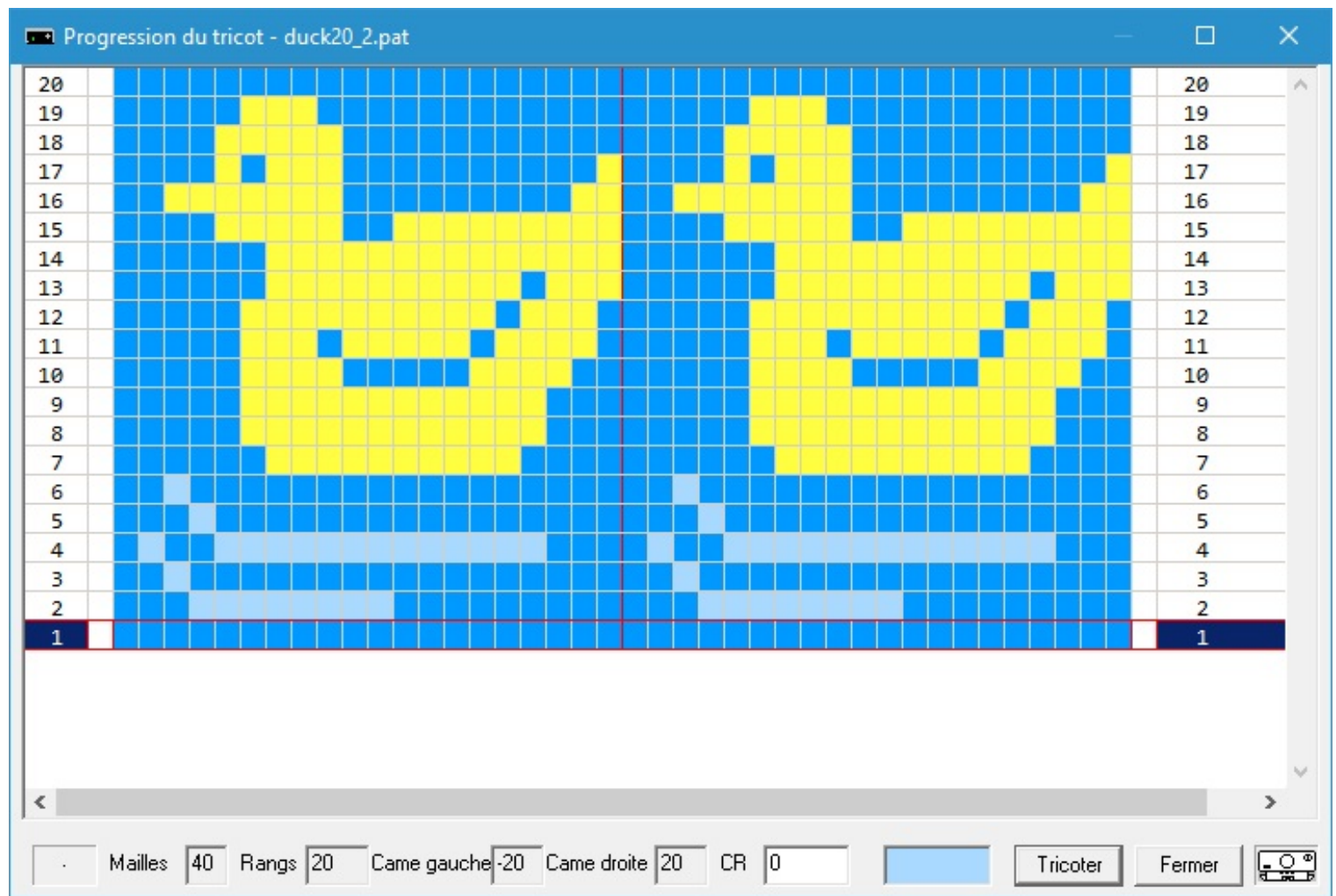
Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter à gauche et à droite du centre. Le motif se répétera autant de fois que nécessaire. Il peut y avoir une répétition partielle des deux côtés. Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



SilverKnit

Répétition verticale

Le motif duck19_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont sauves.

Paramètres

Motif

duck19_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☒ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Marge

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Indicateurs de Motif

Droite

Indicateurs de Motif

Haut

Indicateurs de Motif

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck19_2.pat contient un nombre impair de rangs. Pour que le motif ait un nombre pair de rangs, il est copié, ce qui lui donne ce nombre pair de rangs.

Une fois le rang 38 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck19_2.pat

Mailles 40 Rangs 38 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Jacquard Double

Les motifs Jacquard sont tricotés par paires.

Le tricot commence du côté opposé du changeur de couleurs. Après avoir tricoté la première rang, le chariot entre dans le changeur de couleurs pour prendre la deuxième couleur, après quoi la première rang et la deuxième rang sont tricotées. Le chariot entre dans le changeur de couleurs et prend la troisième couleur. La première et la deuxième rang sont tricotées avec la couleur 3. Enfin, après avoir tricoté la couleur 3, le chariot entre dans le changeur de couleurs et reprend la première couleur.

Une fois que la deuxième rang est tricotée avec la première couleur, les deux rangs sont complètement tricotées.

Ce schéma est appelé 1,2,2,3,3,1. Il est aussi possible de tricoter 1,2,2,3,3,4 où 4 est une nouvelle couleur.

Le schéma pour 2 couleur jacquard est 1,2,2,1 ou 1,2,2,3.

Le schéma pour 4 couleur jacquard est 1,2,2,3,3,4,4,1 ou 1,2,2,3,3,4,4,5.

Le processus de division d'un dessin multicolore en couleurs individuelles est appelé séparation.

Le logiciel SilverKnit séparera des motifs [jacquard 2 et 3 couleurs par rang](#) .Notez que la séparation peut conduire à une séquence de fils telle que 1,2,2,3,3,1,1,3,3,2,2,1.

Le SilverKnit soutient des motifs [4 couleurs par rang Jacquard](#) via un mécanisme appelé Feeders. Feeders n'est pris en charge que par un nombre limité de formats.DesignaKnit prend en charge les feeders via la sélection de menu Afficher le numéro de fil et les feeders. La séquence de couleurs indiquée est la séquence utilisée pour tricoter le motif. Il y a une exception: dans le cas où un motif n'est pas tricotable, mais tricotable en inversant les couleurs du milieu, le logiciel SilverKnit inversera les couleurs au milieu.

La fonction Feeders est disponible dans les fichiers .PAT et .STP.

L'installation d'alimentation est également disponible dans les fichiers .TXT. Spécifiez l'option \$feeders en haut du fichier et 6 octets par ligne à la fin de chaque ligne.

SilverKnit

Jacquard double

Le motif duck20.pat est un jacquard 3 couleurs

Paramètres

Motif

duck20.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☒ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif est séparé par SilverKnit. Pour le jacquard double (en double fonture) il n'est pas nécessaire de doubler les rangs.

Une fois le rang 60 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20.pat

34 34
33 33
32 32
31 31
30 30
29 29
28 28
27 27
26 26
25 25
24 24
23 23
22 22
21 21
20 20
19 19
18 18
17 17
16 16
15 15
14 14
13 13
12 12
11 11
10 10
9 9
8 8
7 7
6 6
5 5
4 4
3 3
2 2
1 1

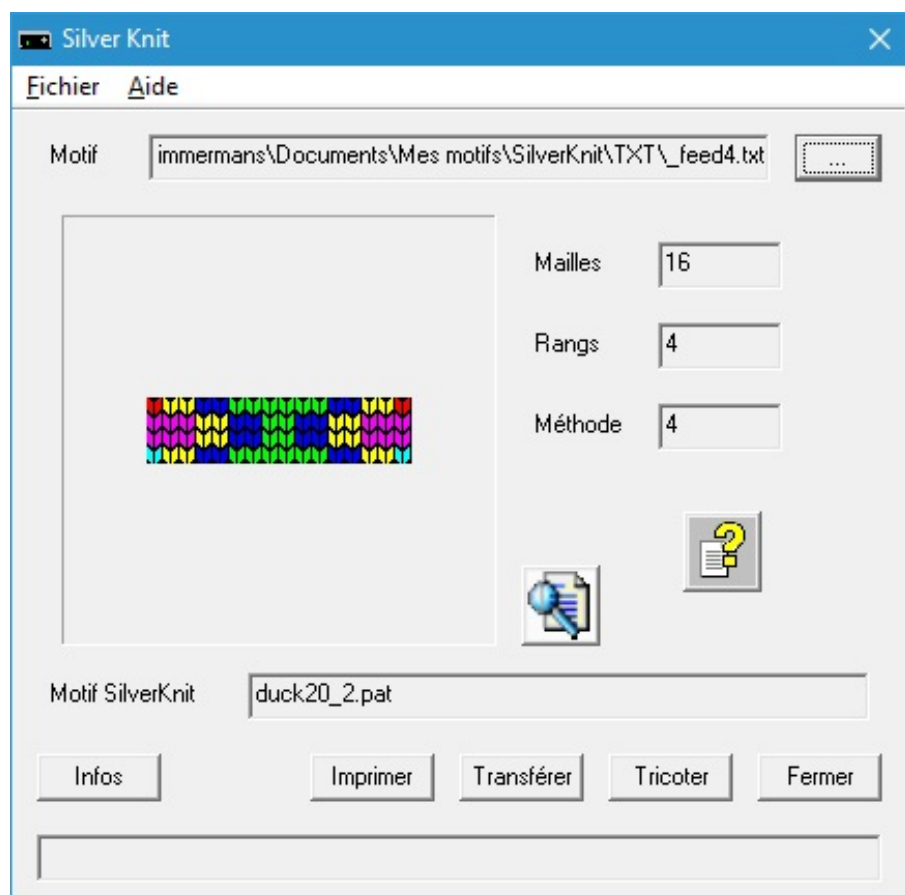
Mailles 40 Rangs 60 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Jacquard Double, 4 couleurs

Le motif _feed4.stp est un motif Jacquard de 4 couleurs.



Le motif ci-dessus a le schéma de couleurs 1,2,2,3,3,4,4,5.

Paramètres

Motif

_feed4.txt

Normal

☐ Renversé

☐ Négatif

☐ Miroir horizontale

☐ Chevron

☐ Centré

☐ Double hauteur

☐ Inversé

☐ Echange

☐ Miroir verticale

☐ Réflexion

☐ Répétition horizontale

☐ Double largeur

☐ Motif + Blanc

☐ Birdseye Gauche

☐ Birdseye Droite

☐ Répétition verticale

xxxx

☒ Jacquard double

xxxx

☐ Point Fil tiré

☐ Gauche

☐ Jacquard

☐ Double fonture

☐ Aiguilles des extrémités

Largeur

32

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

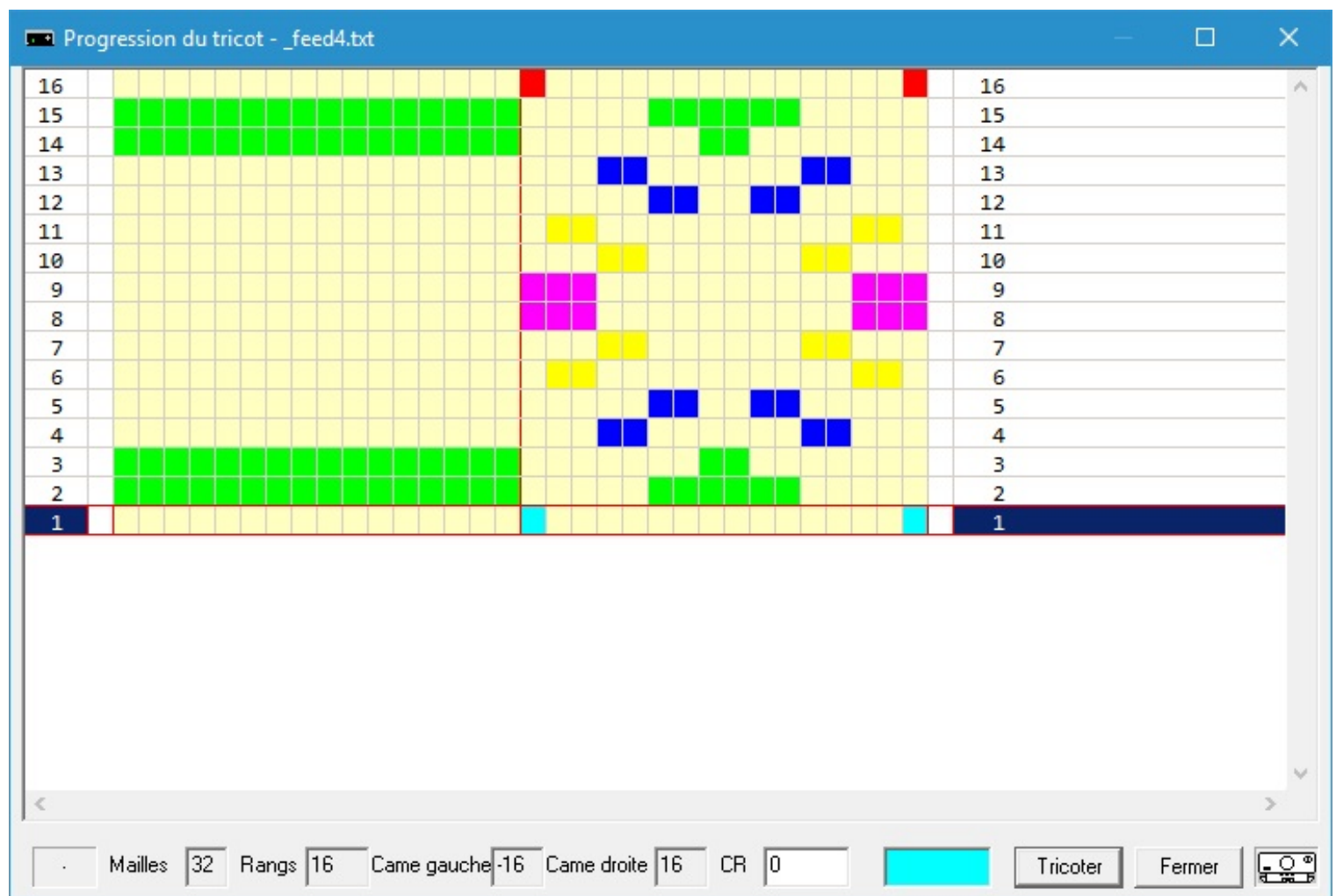
SK560

SK580

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 16 à droite du centre; les aiguilles 1-16 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif est séparé par SilverKnit conformément à la section Feeders du fichier.

Une fois le rang 16 terminé, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



Remarque: les couleurs du milieu des rangs 3 et 4 sont échangées.

SilverKnit

Point Fil tiré

Le motif duck20_2.pat est un jacquard 2 couleurs.

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck20_2.pat présente un petit problème: pour tricoter un point Maille glissée, le motif doit être tel que le rang 1 soit le même que le rang 2, le rang 3 soit le même que le rang 4, etc.

Déjà les rangs 1 et 2 ne remplissent pas cette condition. Vous pouvez résoudre ce problème en activant la Double Hauteur.

Une fois le rang 76 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Vous pouvez vous demander pourquoi le nombre total de rangs n'est pas de 80 (Les 20 rangs du motif, 20 rangs supplémentaires pour la Double Hauteur, et le double encore à la suite de la séparation). Réponse: les rangs où seul le fil principal se tricote ne sont doublés qu'une seule fois.

SilverKnit

Point Fil Tiré Double fonture

Le motif duck20_2.pat est un jacquard 2 couleurs.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☒ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☒ Point Fil tiré

 ☒ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☐ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le motif duck20_2.pat présente un petit problème: pour tricoter un point Maille glissée, le motif doit être tel que le rang 1 soit le même que le rang 2, le rang 3 soit le même que le rang 4, etc.

Déjà les rangs 1 et 2 ne respectent pas cette condition. Vous pouvez résoudre ce problème en activant la Double Hauteur.

Une fois le rang 80 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

Row	Stitch Color	Row	Stitch Color
80	Yellow	80	Yellow
79	Yellow	79	Yellow
78	Blue	78	Blue
77	Blue	77	Blue
76	Yellow	76	Yellow
75	Yellow	75	Yellow
74	Blue	74	Blue
73	Blue	73	Blue
72	Yellow	72	Yellow
71	Yellow	71	Yellow
70	Blue	70	Blue
69	Blue	69	Blue
68	Yellow	68	Yellow
67	Yellow	67	Yellow
66	Blue	66	Blue
65	Blue	65	Blue
64	Yellow	64	Yellow
63	Yellow	63	Yellow
62	Blue	62	Blue
61	Blue	61	Blue
60	Yellow	60	Yellow
59	Yellow	59	Yellow
58	Blue	58	Blue
57	Blue	57	Blue
56	Yellow	56	Yellow
55	Yellow	55	Yellow
54	Blue	54	Blue
53	Blue	53	Blue
52	Yellow	52	Yellow
51	Yellow	51	Yellow
50	Blue	50	Blue
49	Blue	49	Blue
48	Yellow	48	Yellow
47	Yellow	47	Yellow
46	Blue	46	Blue
45	Blue	45	Blue
44	Yellow	44	Yellow
13	Yellow	13	Yellow

Mailles 40 Rangs 80 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

SilverKnit

Jacquard

Le motif duck20_2.pat est un motif jacquard à deux couleurs.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Point Fil tiré

 ☐ Gauche

 ☒ Jacquard

☐ Double fonture

 ☐ Aiguilles des extrémités

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1 à 20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 38 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

Mailles 40 Rangs 38 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

Cette méthode de tricotage est équivalente à la méthode de tricotage du Jacquard du PC10. Vous pouvez tricoter des motifs avec jusqu'à 6 couleurs différentes par rang.
 Note: tous les motifs Jacquard ne conviennent pas pour tricoter avec cette méthode. S'il vous plait, tenez compte de la présence des fils flottants!

SilverKnit

Jacquard Ribber

Le motif duck20_2.pat est un motif jacquard à deux couleurs.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Point Fil tiré

 ☐ Gauche

 ☒ Jacquard

☒ Double fonture

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricote de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1 à 20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Une fois le rang 40 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.

Progression du tricot - duck20_2.pat

Mailles 40 Rangs 40 Came gauche -20 Came droite 20 CR 0

Tricoter Fermer

Cette méthode de tricotage est équivalente à la méthode de tricotage du Jacquard du PC10. Vous pouvez tricoter des motifs avec jusqu'à 6 couleurs différentes par rang.

SilverKnit

Aiguilles des extrémités

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas éparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

 ☐ Gauche

 ☒ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Largeur

40

Position

Marge

Gauche

Droite

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Aperçu

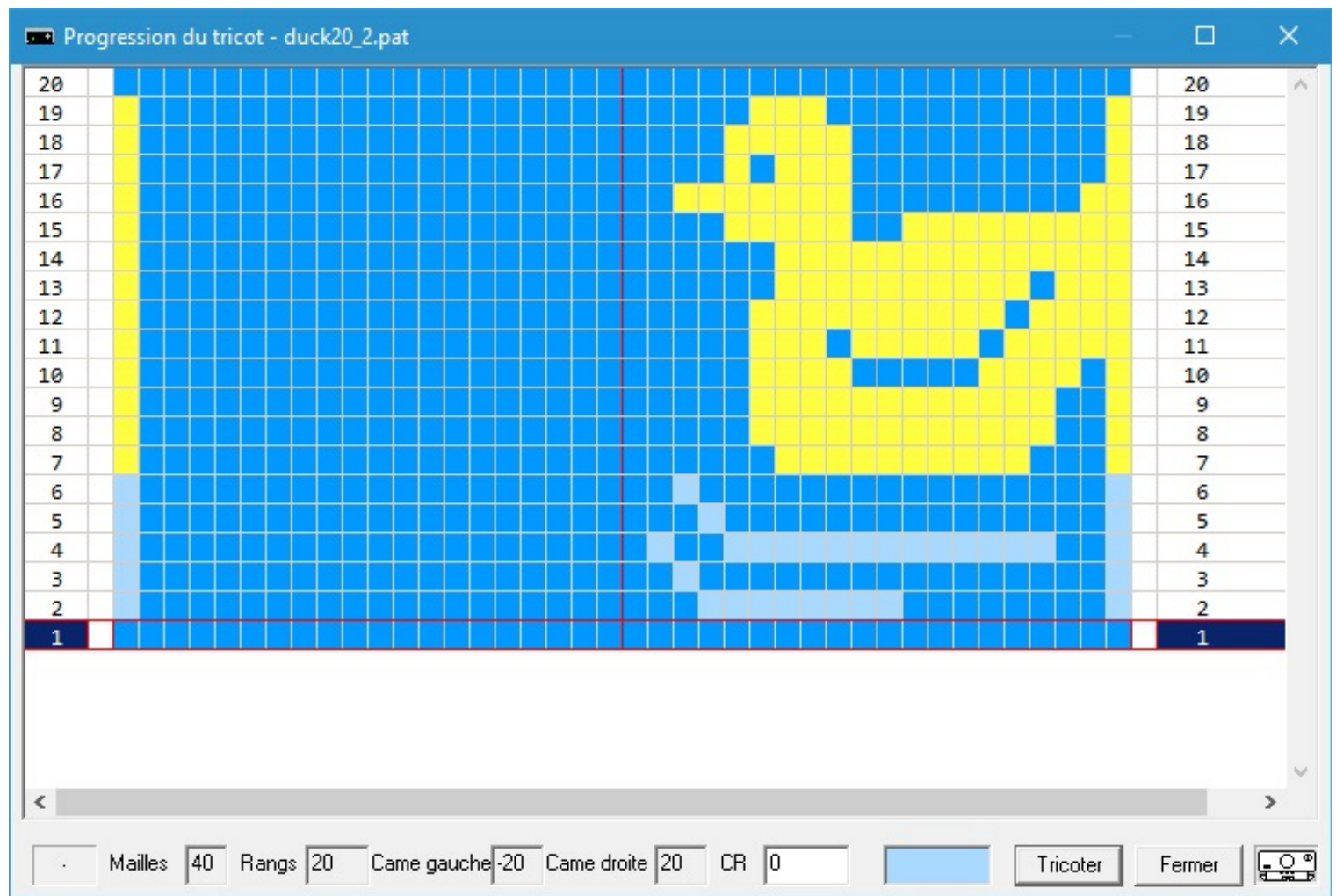
Imprimer

OK

Annuler

Le motif se tricoterà de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal. Les aiguilles des extrémités se tricoteront en fil contraste.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



SilverKnit

Chariot à Gauche

Le motif duck20_2.pat est un jacquard deux couleurs. SilverKnit vous permet de tricoter ce motif en Fairisle (jacquard simple). Ceci est possible parce que les motifs ne sont pas séparés quand ils sont saués.

Paramètres

Motif

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Renversé

 ☐ Négatif

 ☐ Miroir horizontale

 ☐ Chevron

 ☐ Centré

 ☐ Double hauteur

 ☐ Inversé

 ☐ Echange

 ☐ Miroir verticale

 ☐ Réflexion

 ☐ Répétition horizontale

 ☐ Double largeur

 ☐ Motif + Blanc

 ☐ Birdseye Gauche

 ☐ Birdseye Droite

 ☐ Répétition verticale

 ☐ Jacquard double

 ☐ Jacquard

Largeur

Marge

Gauche

Droite

 ☐ Point Fil tiré

☐ Double fonture

Position

Indicateurs de Motif

Gauche Droite

Haut Bas

 ☒ Gauche

 ☐ Aiguilles des extrémités

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

Aperçu

Imprimer

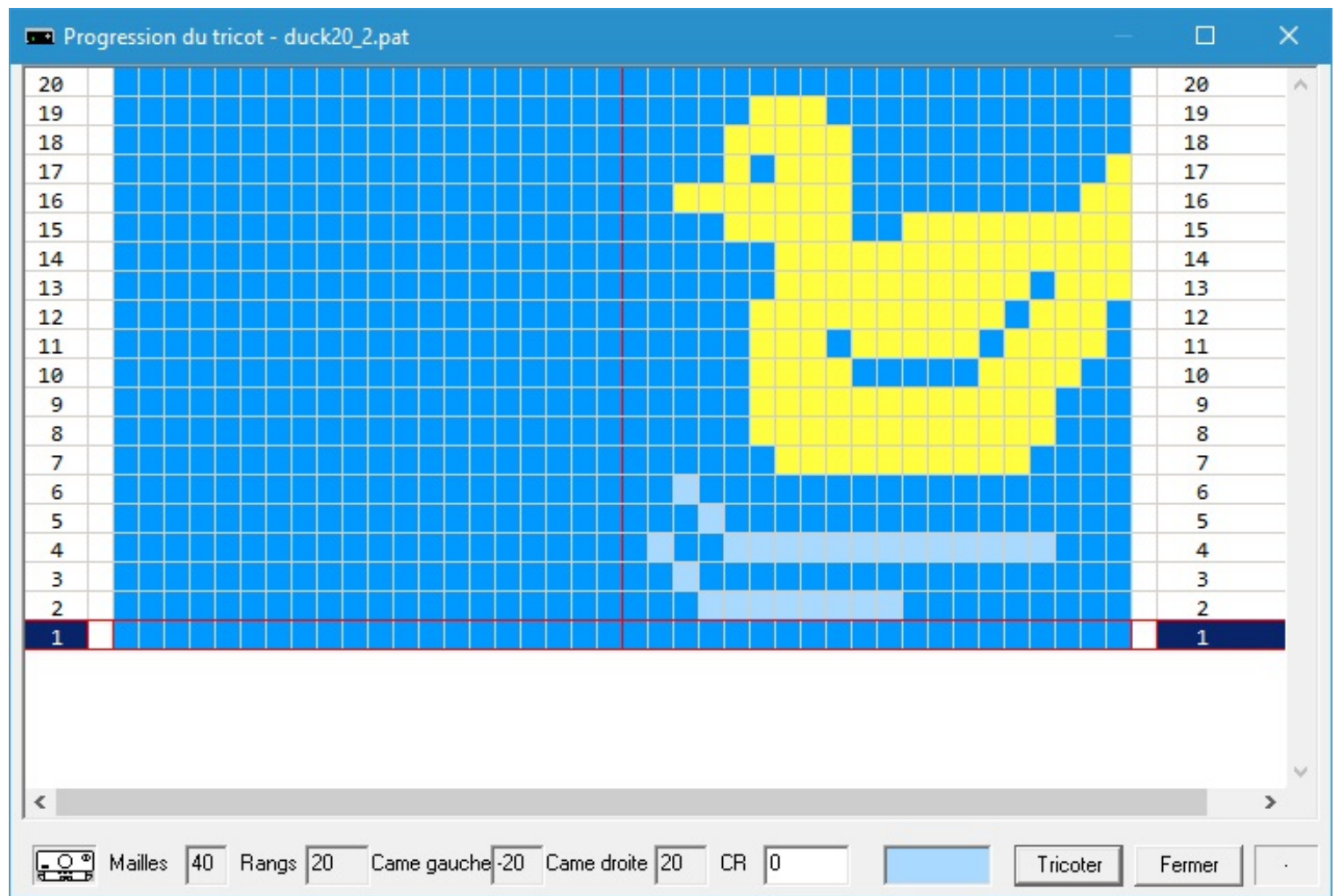
OK

Annuler

Le motif se tricoter de l'aiguille 1 à l'aiguille 20 à droite du centre; les aiguilles 1-20 à gauche du centre tricoteront le fil principal.

Le chariot démarre à gauche comme le montre l'image du chariot qui est maintenant à gauche de l'écran, contrairement à [normal](#) où le chariot démarre du côté droit.

Une fois le rang 20 tricoté, si l'option Répétition Verticale est sélectionnée, le motif recommence au premier rang sans intervention de l'utilisateur.



SilverKnit

Dentelle

Les chariots dentelle Silver Reed peuvent tricoter deux types de dentelle: la dentelle simple et la dentelle avec transferts. En dentelle simple, le chariot fait les jetés et tricote les mailles dans un même rang. En dentelle avec transferts, le chariot doit faire les jetés d'abord et ensuite tricoter les mailles.

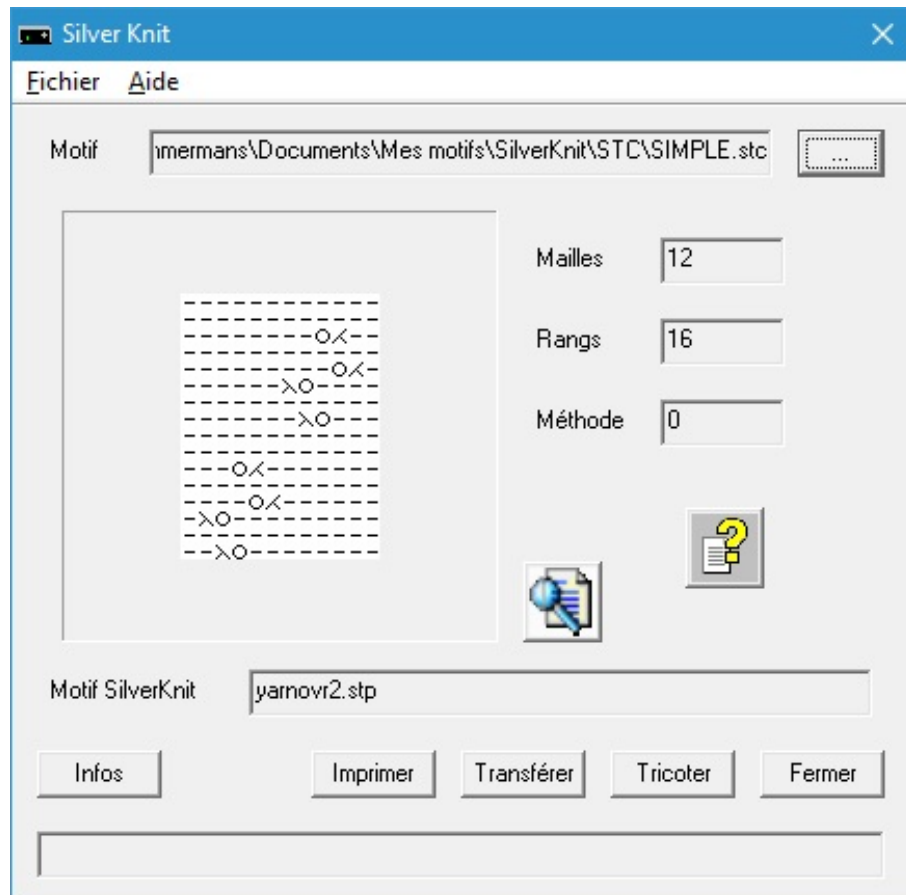
Sur les cartes mylar, la différence entre dentelle simple et dentelle à transferts se remarque dans la colonne A. La dentelle à transferts comporte des carrés noirs dans la colonne A uniquement pour les jetés alors que la dentelle simple n'a aucun carré noir dans la colonne A.

SilverKnit supporte les deux types de dentelle. Trois formats de fichiers supportent des motifs dentelle: Documents Texte (TXT), Stitch Painter (STC) et DesignaKnit (STP)

SilverKnit

Dentelle Simple

Simple.stc est un motif de dentelle simple créé avec Stitch Painter.



Quand vous transférez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.

Paramètres

Motif

SIMPLE.stc

Normal

☐ Centré

☐ Répétition horizontale

☐ Répétition verticale

xxxx

Largeur

Marge

Gauche

Droite

Position

Indicateurs de Motif

Gauche

Droite

Haut

Bas

Machine

SK830

SK840

SK860

SA-3E

SK890

SK550

SK560

SK580

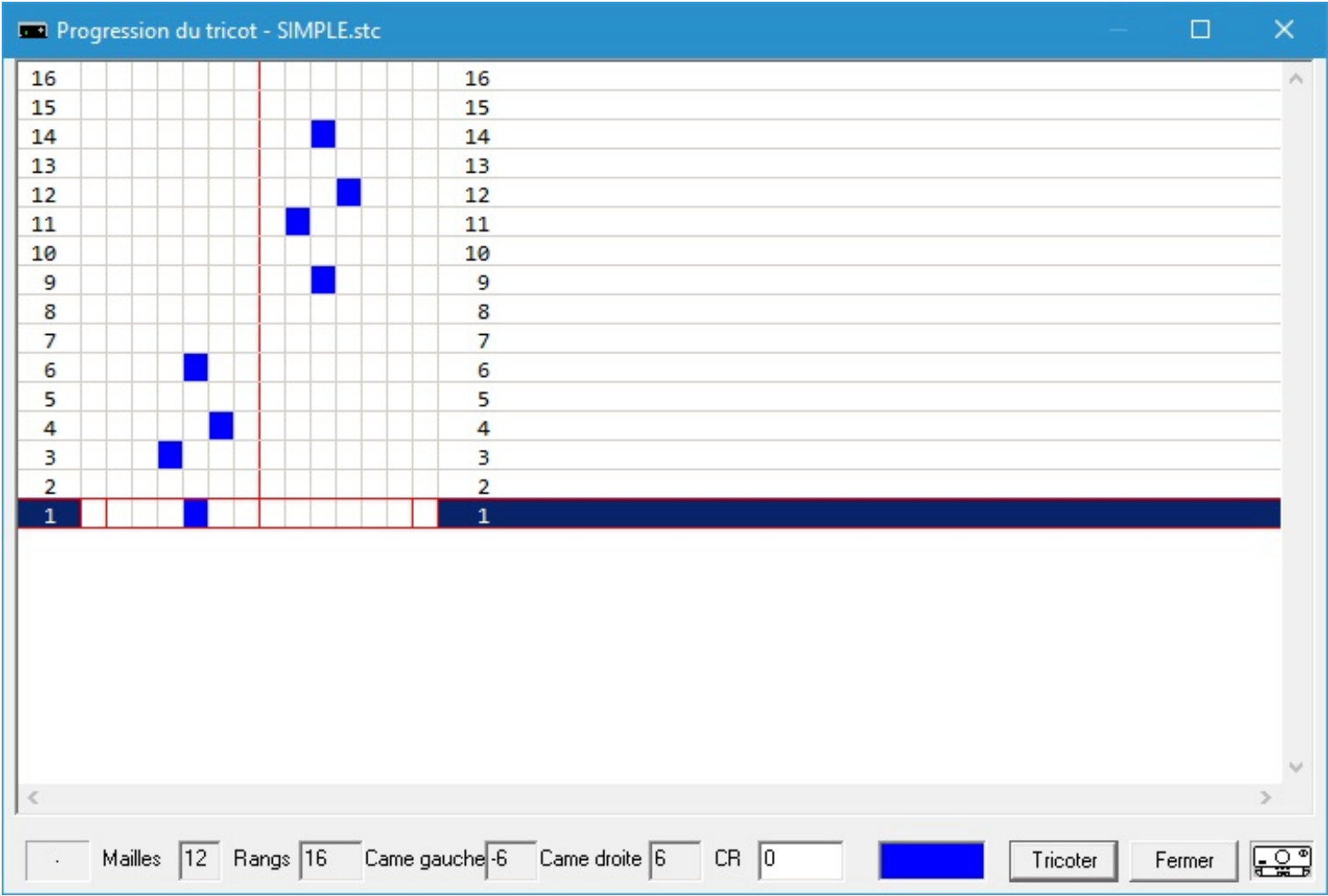
Aperçu

Imprimer

OK

Annuler

Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SilverKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.

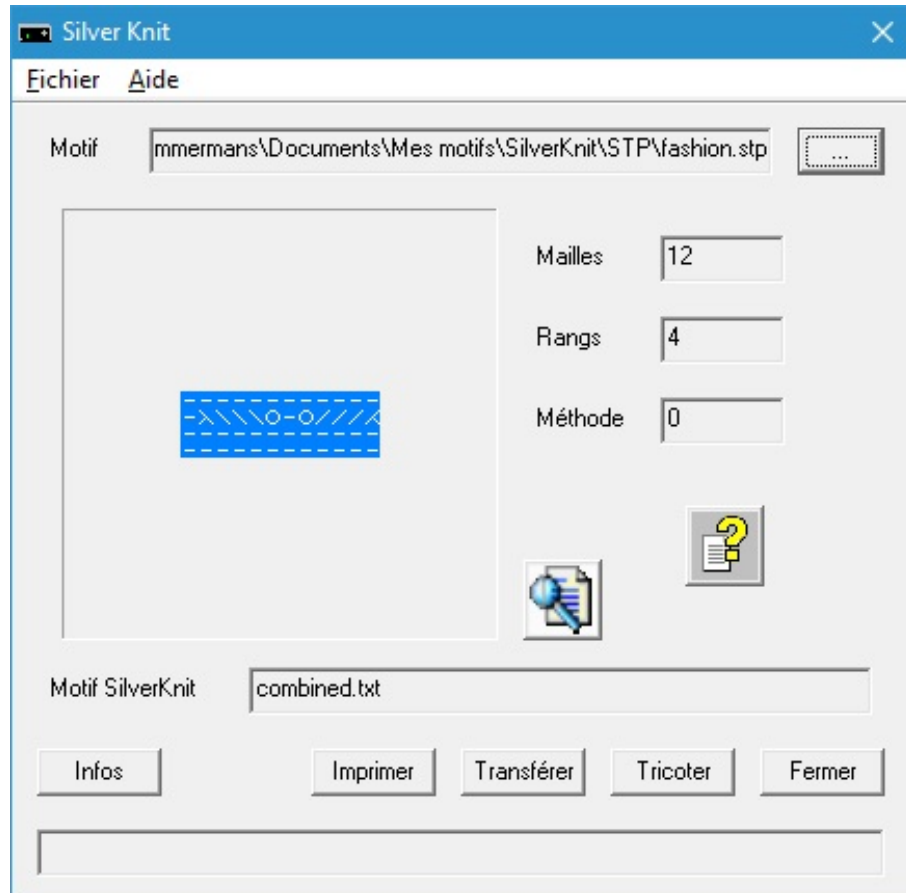


La dentelle simple se tricote avec le chariot dentelle sur L. Les mailles bleues sont les jetés pendant le tricot.
Les rangs sans mailles bleues peuvent se tricoter avec le chariot dentelle sur L ou sur O

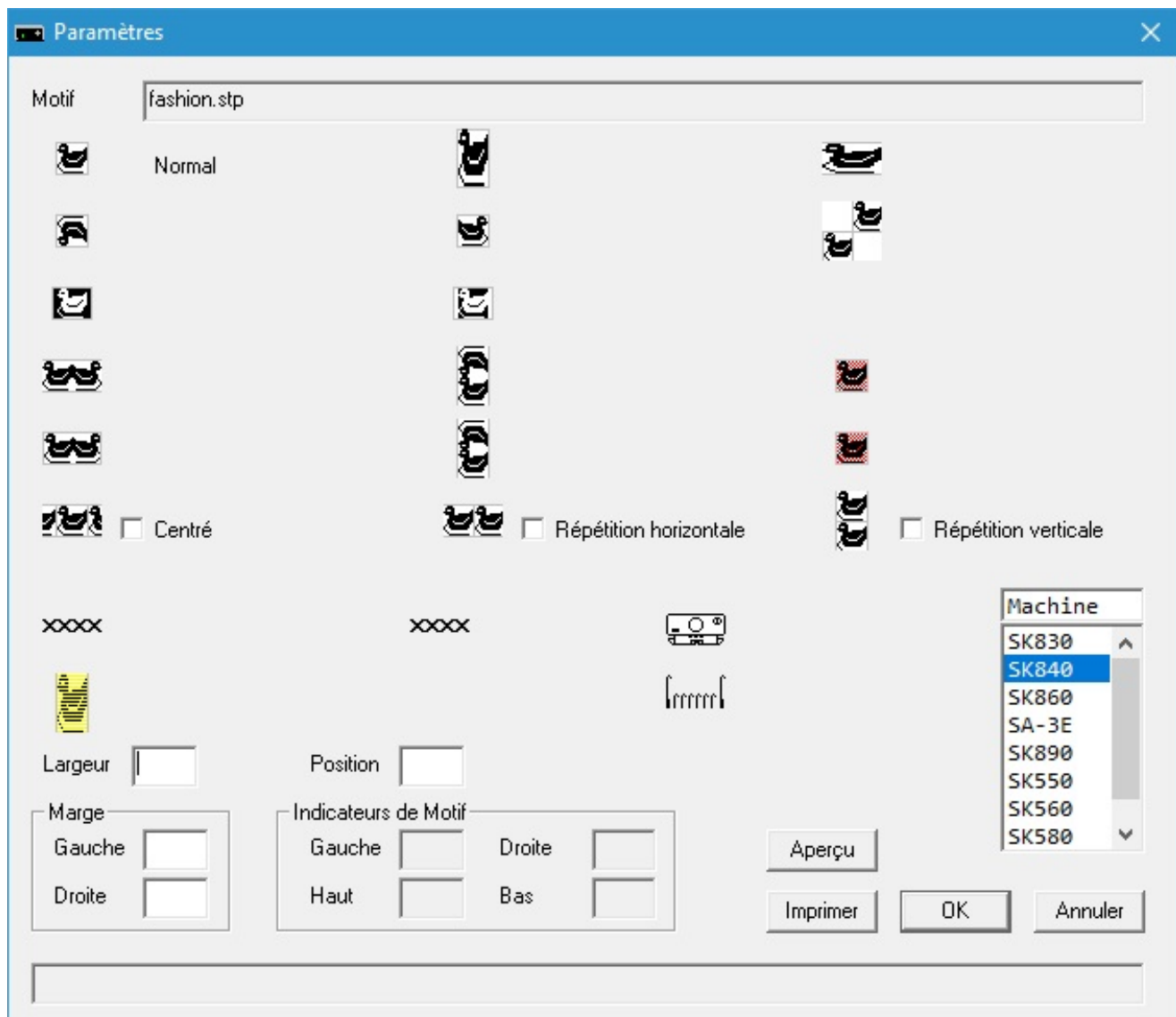
SilverKnit

Dentelle à transferts multiples

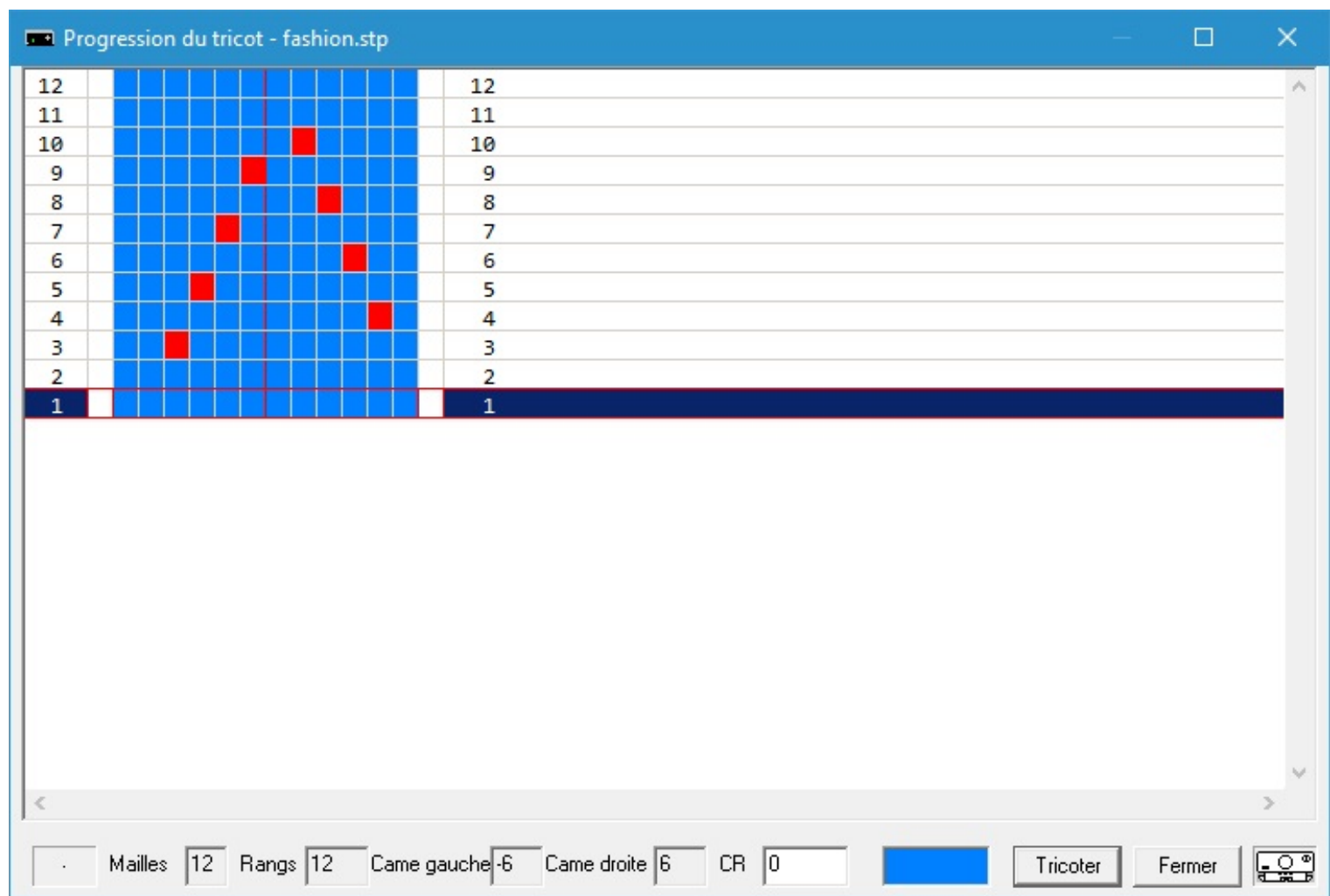
Fashion.stp est un motif dentelle à transferts multiples, créé avec DesignaKnit 7 et le module dentelle.



Quand vous transférez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.



Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SilverKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.

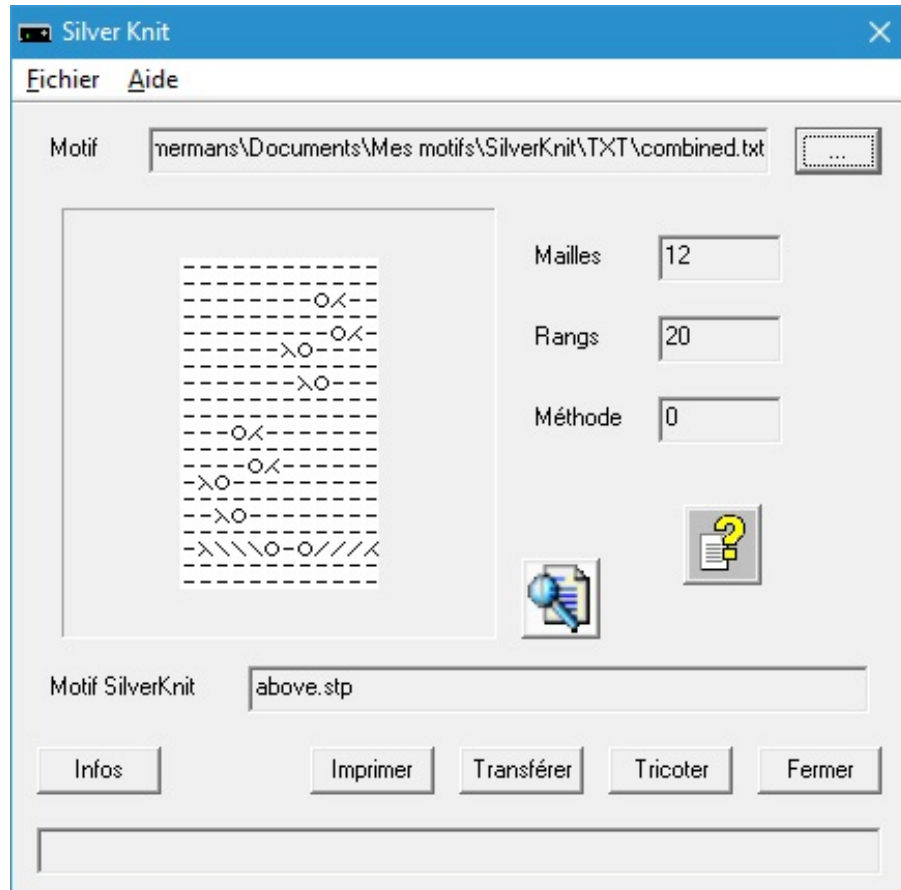


La dentelle à transferts multiples se tricote avec le chariot dentelle sur P pour les rangs ne comportant que des jetés. Les mailles rouges sont les jetés.
Les rangs qui ne contiennent pas de mailles rouges doivent être tricotés avec le chariot dentelle sur O

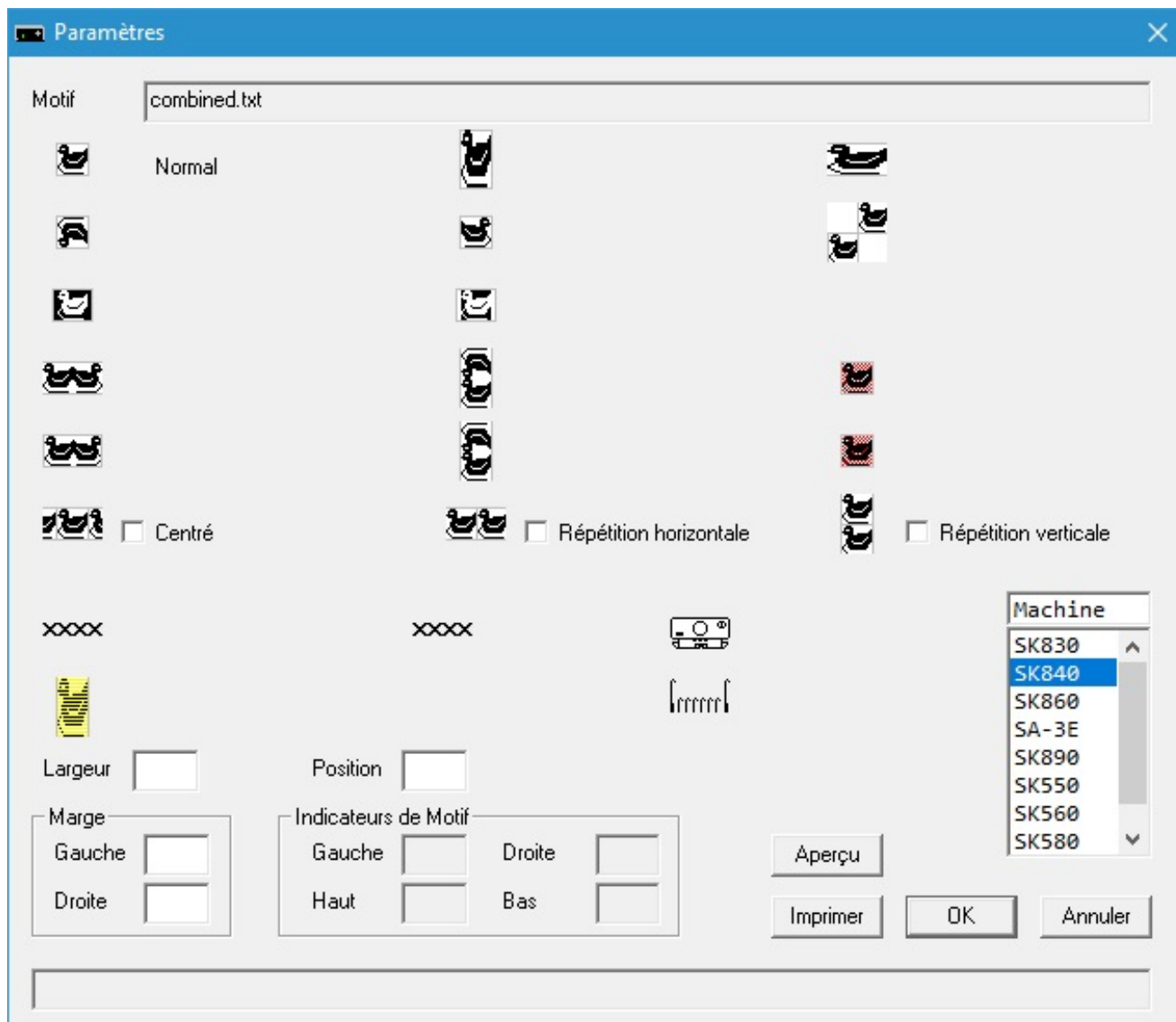
SilverKnit

Dentelle combinée

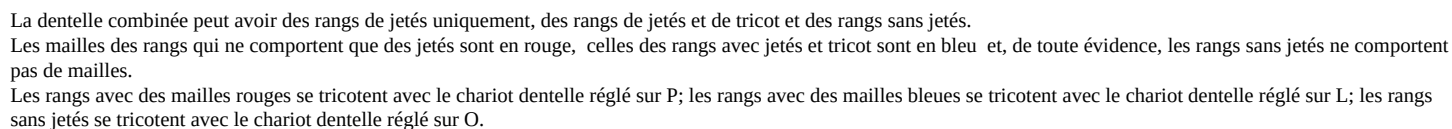
Combined.txt est un motif de dentelle combinée créé avec le Bloc Notes de Microsoft.



Quand vous transférez le motif, vous vous apercevez que la plupart des variations ne sont pas possibles.



Pendant le transfert, le champ Largeur était vide. SilverKnit utilise le nombre de mailles du motif comme largeur du tricot.



SilverKnit

Dentelle spéciale

Le tricotage de la dentelle présente des cas spéciaux. SilverKnit essaiera de tricoter le motif que vous avez dessiné si vous respectez quelques règles propres à la dentelle.

La page [A ne pas faire](#) contient des exemples à éviter parce qu'ils sont pratiquement impossibles à tricoter.

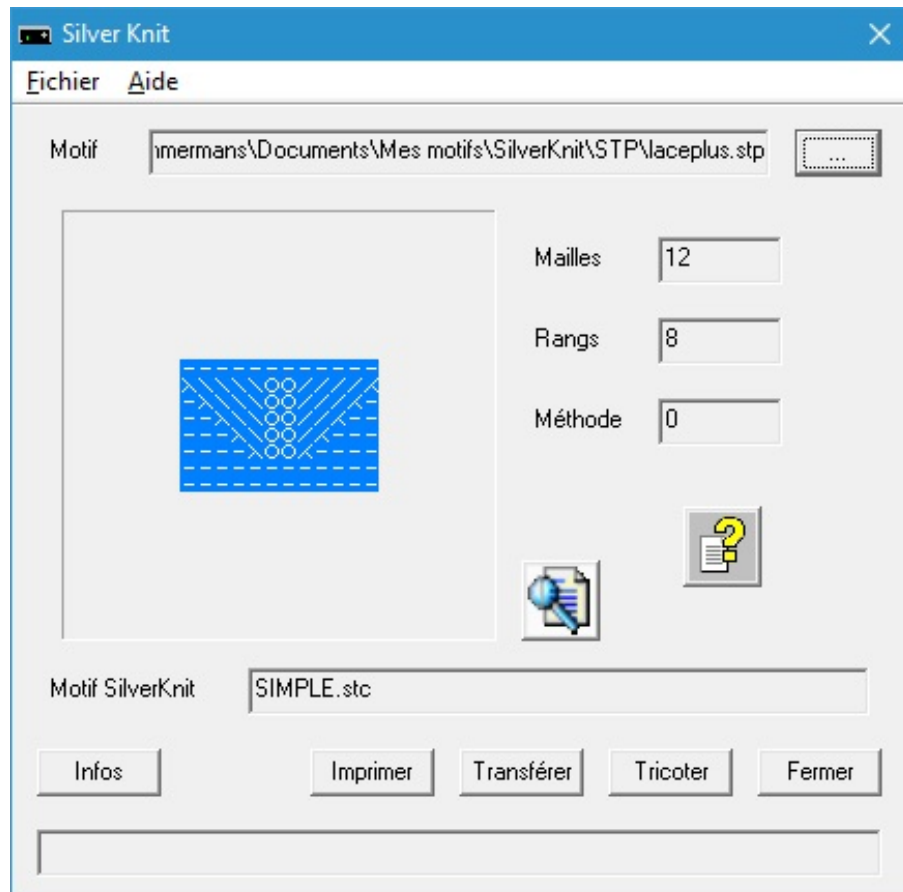
La page [deux trous superposés \(jetés\)](#) montre un exemple que vous pouvez tricoter.

La page [deux trous adjacents \(jetés\)](#) montre également un exemple que vous pouvez tricoter.

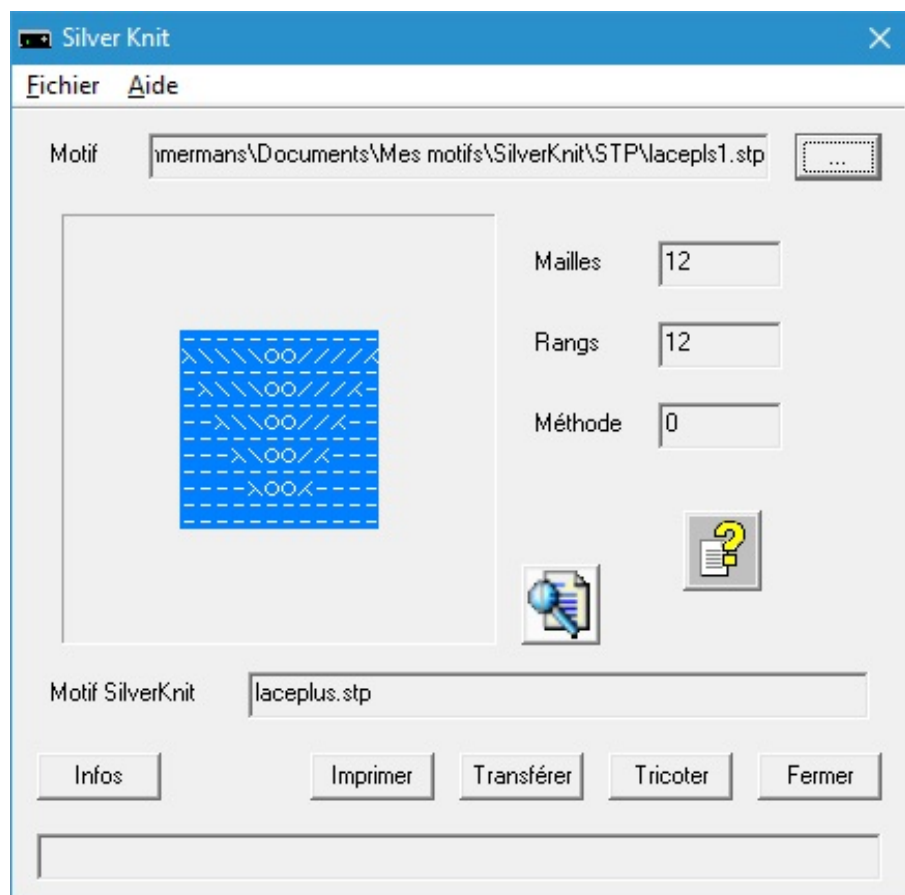
SilverKnit

Dentelle: A Ne Pas Faire

Le motif ci-dessous contient deux jetés contigus et deux jetés l'un au-dessus de l'autre



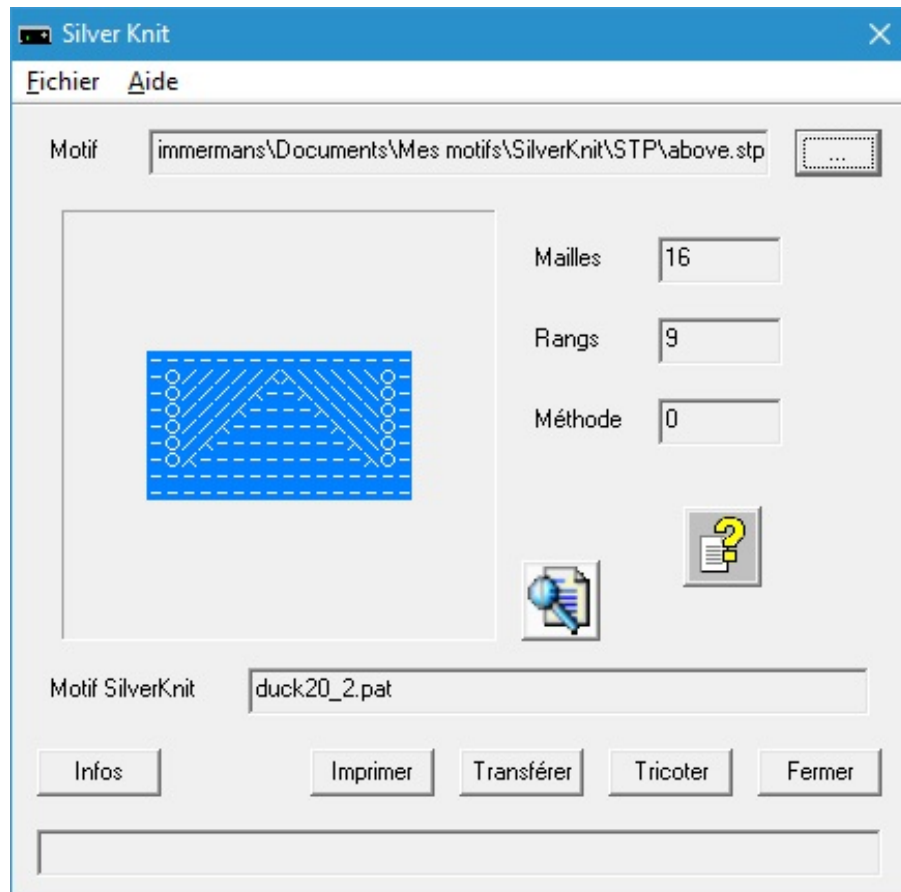
Un tel motif se dessine sans aucun problème mais, au moment du tricot, voici ce qu'il donnera....



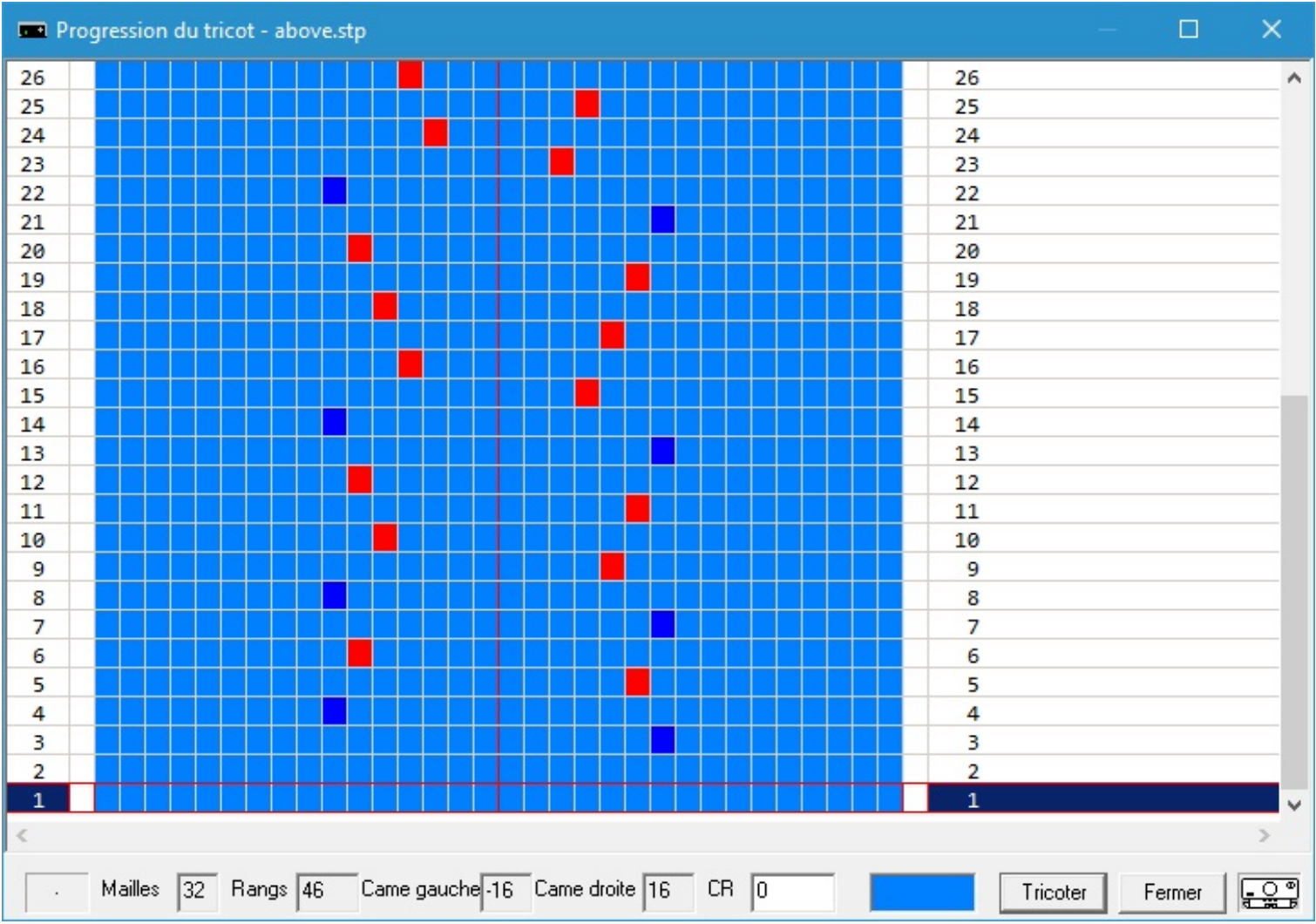
SilverKnit

Dentelle: jetés l'un au-dessus de l'autre

Le motif ci-dessous contient deux jetés l'un au-dessus de l'autre



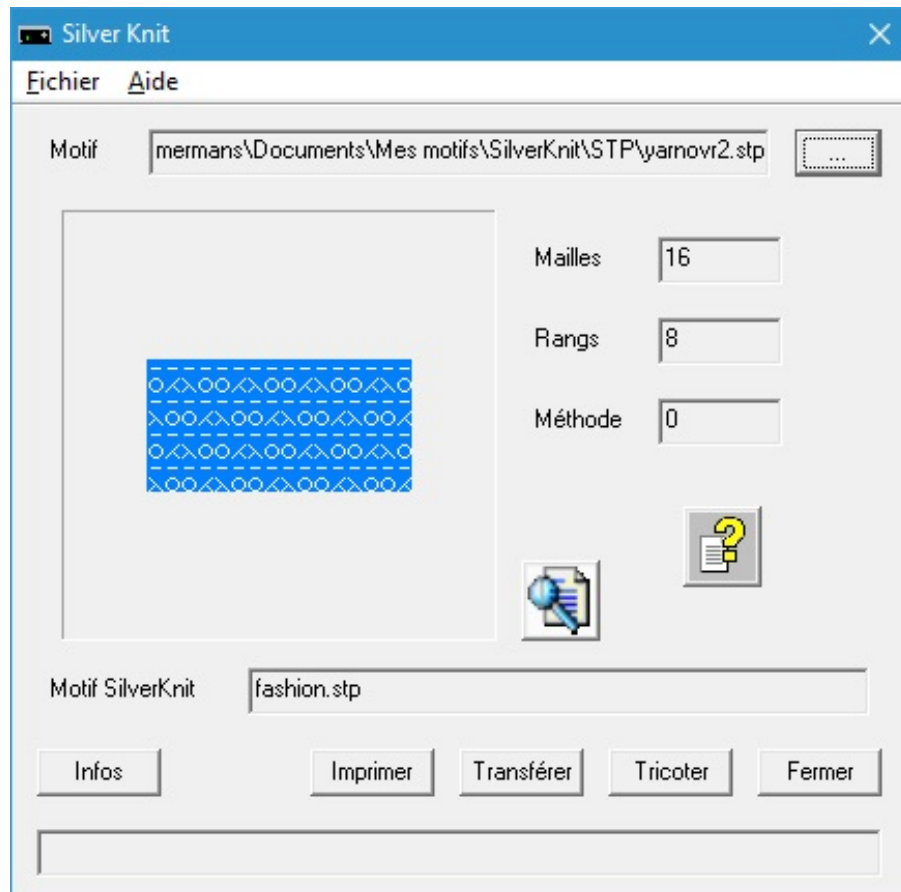
Un tel motif se représente sans le moindre problème et peut également se tricoter.



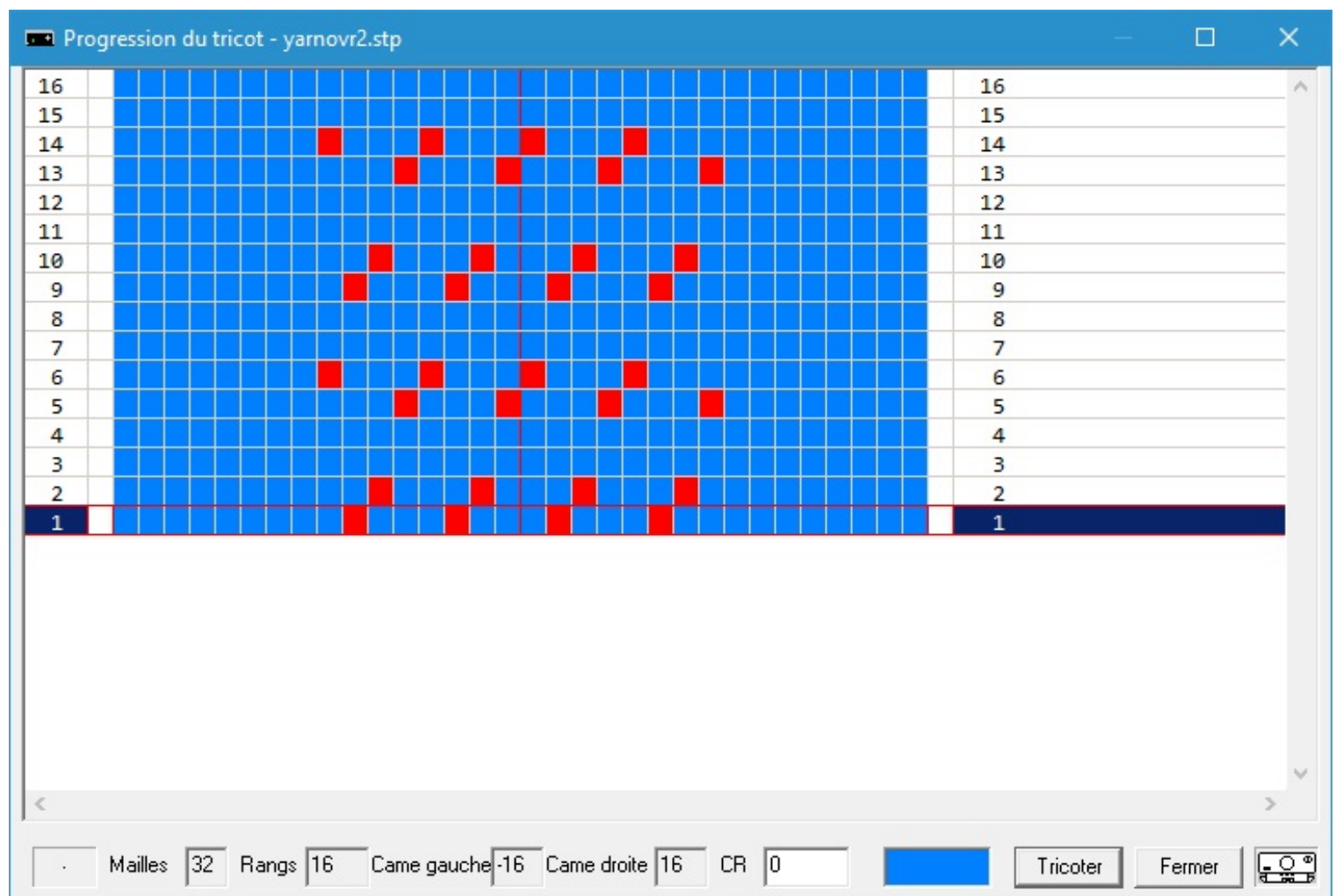
SilverKnit

Dentelle: jetés contigus

Le motif ci-dessous contient deux jetés contigus.



Un tel motif se dessine sans aucun problème et peut se tricoter.

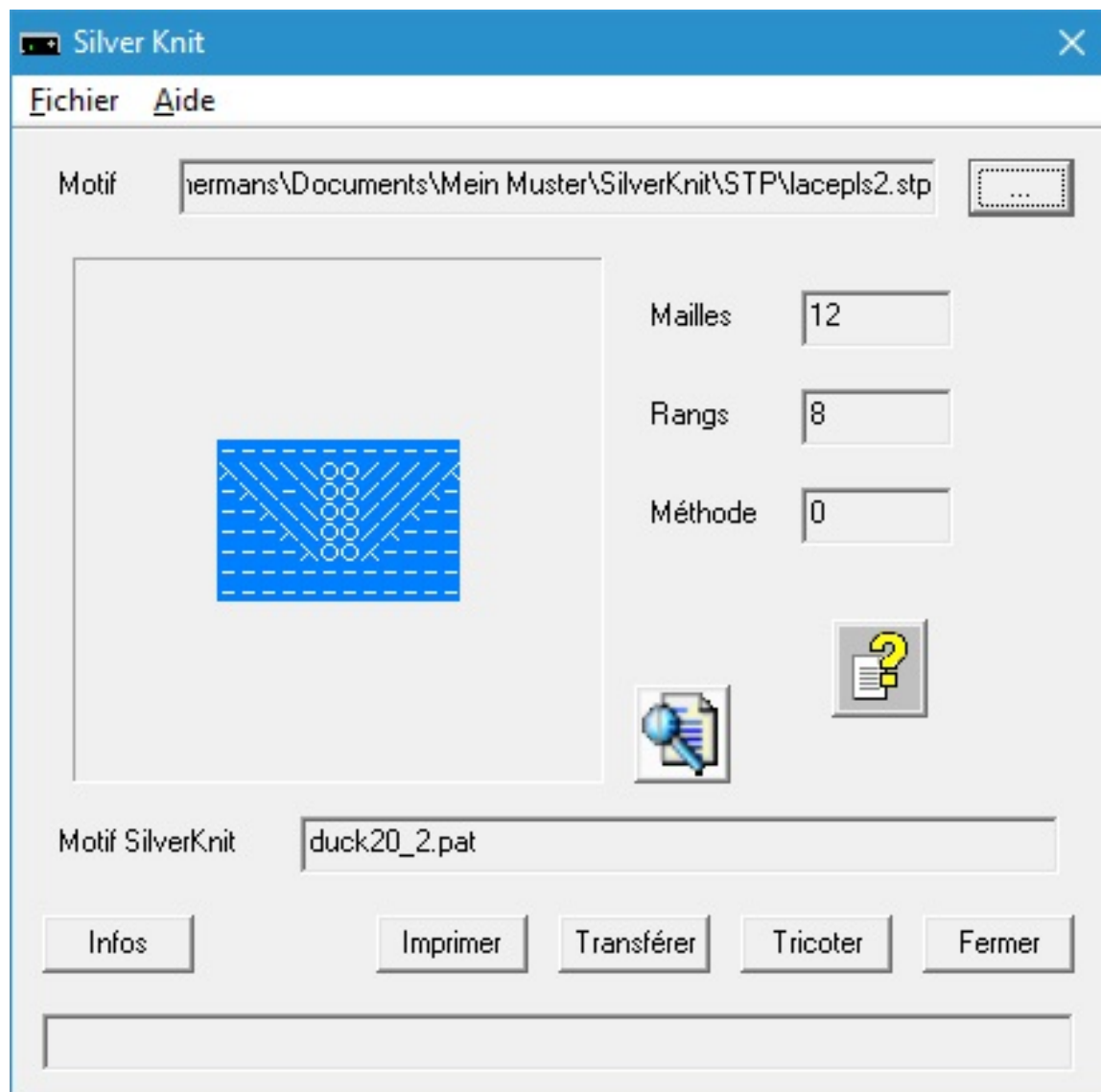


Le motif ci-dessus s'inspire du motif dentelle 18 pour le LC580

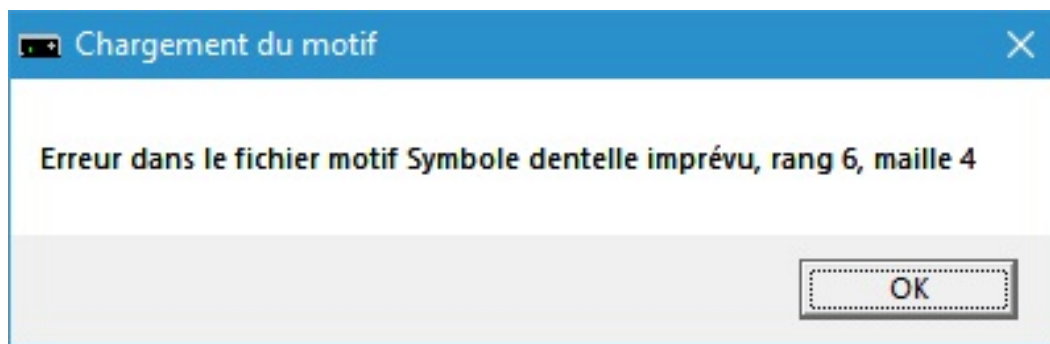
SilverKnit

Erreurs des motifs dentelle

Les erreurs dans un motif dentelle sont déterminées au moment du transfert du motif à la boîte SilverKnit



Le motif ci-dessus contient une erreur au rang 6

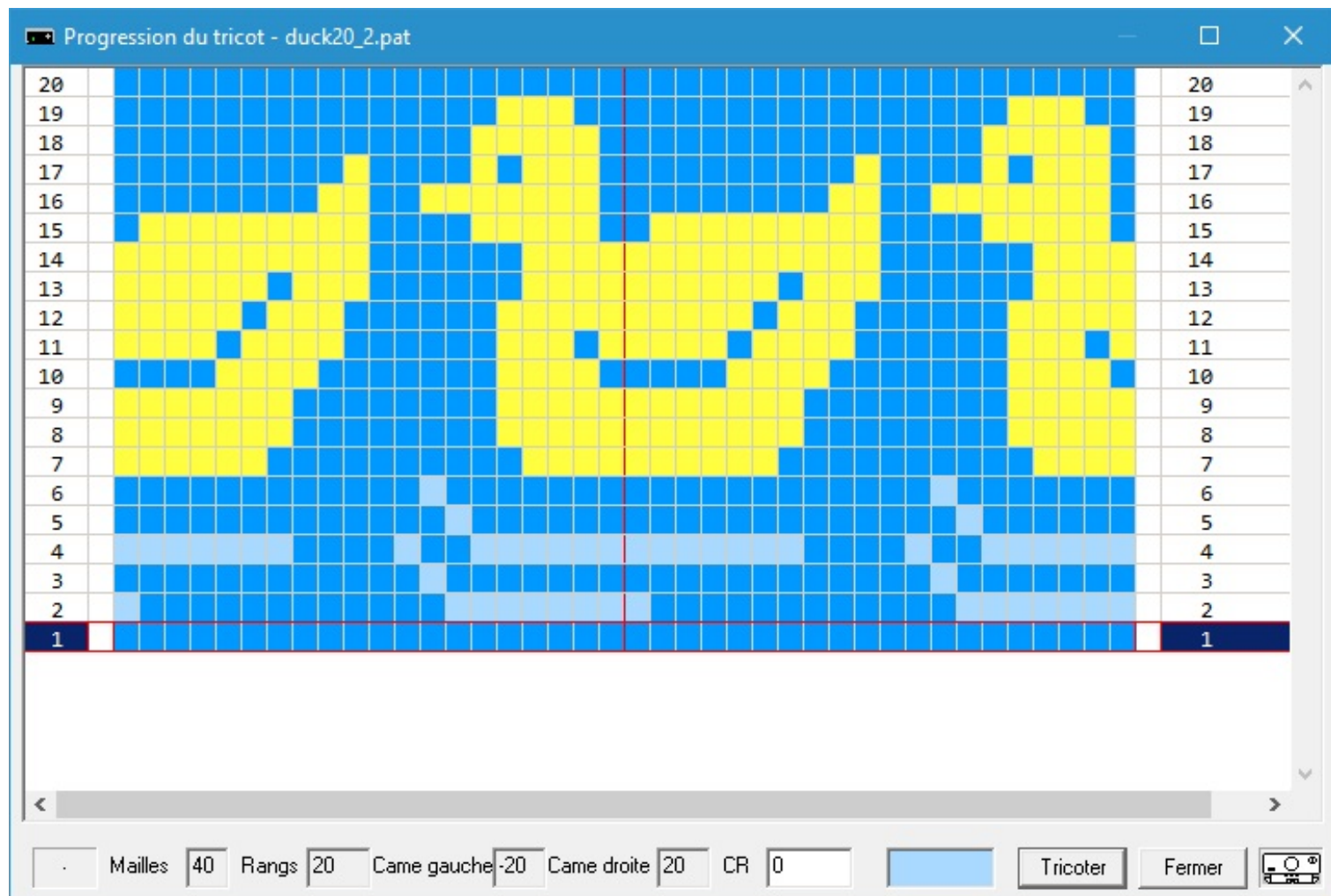


Un message semblable à celui-ci s'affichera si votre motif contient une ou plusieurs erreurs. Seule la première erreur est signalée et le transfert s'arrête. Vous devez corriger cette erreur et recommencer le transfert. La raison pour laquelle les autres erreurs éventuelles ne sont pas signalées est que la correction de la première erreur peut aussi résoudre ce que le programme aurait déterminé comme erreur suivante.

SilverKnit

Tricot

Quand vous cliquez sur le bouton **Tricoter** dans la boîte de dialogue de SilverKnit la fenêtre de progression du tricot ci-dessous s'affiche.



L'exemple ci-dessus montre un motif qui tient dans la zone mailles de la fenêtre de progression du tricot. Si votre motif est plus grand que la zone mailles, la barre de défilement horizontale de la zone mailles sera activée. Si votre motif est plus haut que la zone mailles, la barre de défilement verticale de la zone mailles sera activée. La fenêtre de progression du tricot a une taille minimum; vous pouvez modifier cette taille en faisant glisser les bords de la fenêtre de progression du tricot.

La zone mailles est divisée en 5 colonnes: numéro de rang, séparateur, mailles, séparateur, numéro de rang.

Le rang qui va être tricoté est indiqué par la sélection dans la zone mailles. La sélection est marquée par la surbrillance (en bleu) des deux colonnes de numéro de rang et un cadre rouge autour du rang.

L'image du chariot indique le côté où le chariot doit se trouver avant de tricoter le rang où il se trouve. Le chariot démarre normalement à droite sauf si vous avez spécifié 'chariot à gauche' pendant le transfert.

Vous pouvez démarrer à n'importe quel rang en cliquant sur ce rang. Si vous tricotez quand vous cliquez sur un rang, le tricot s'arrête et le bouton **Tricoter** est de nouveau disponible.

Quand vous cliquez sur le bouton **Tricoter**, vous dites à la boîte SilverKnit que vous avez placé les curseurs de point aux positions indiquées dans les champs Came Gauche et Came Droite. Vous pouvez à tout moment déplacer le curseur de point du côté opposé au chariot. Quand vous avez déplacé le curseur de point opposé, un signal sonore retentit. Le champ correspondant à ce curseur de point sera modifié pour refléter sa nouvelle position. Dès que vous avez cliqué sur le bouton **Tricoter**, il n'est plus accessible (en grisé).

C'est ici que vous commencez à déplacer le chariot. Si le chariot atteint le second curseur de point, l'image du chariot passe du côté opposé et la sélection avance d'un rang. Le champ du compte-rangs est incrémenté. Quand le dernier rang a été tricoté, la sélection reprend au premier rang.

Vous arrêtez le tricot soit en choisissant un rang (autre que celui en cours) ou en cliquant sur le bouton **Fermer**.

SilverKnit

Curseurs de Point

Les curseurs de point sont des éléments très importants du tricot sur Silver Reed ou Studio électronique. Voici quelques conseils techniques.

Les curseurs de point déterminent la zone de la fonture sur laquelle vous pouvez tricoter. La boîte SilverKnit ne tricoterait qu'entre les curseurs de point. La boîte SilverKnit n'a aucune notion du centre de la fonture. Cela signifie que l'appellation N1 est obsolète. De même pour 40 gauche, 40 droite et 30 gauche, 50 droite qui sont identiques.

Pendant le tricot, vous pouvez déplacer le curseur de point du côté opposé au chariot. Ceci est très utile pendant les augmentations et les diminutions. SilverKnit conservera la position des curseurs de point.

Il est important que le chariot dépasse le second curseur de point. La distance minimale entre le départ du tricot et le premier curseur de point doit être de 6 aiguilles pour que la boîte SilverKnit puisse détecter un changement de direction suffisamment tôt et pour supprimer les pics sur le signal des curseurs de point. Par le passé, nous nous sommes aperçus que le fait d'allumer une ampoule peut provoquer un faux signal du curseur de point. Ce type de pic peut se détecter sur cette distance de 6 aiguilles avant le curseur de point. De même, si vous déplacez aussi le chariot de 6 aiguilles au-delà du deuxième curseur de point, vous ne devriez avoir aucun problème pour démarrer le rang suivant.

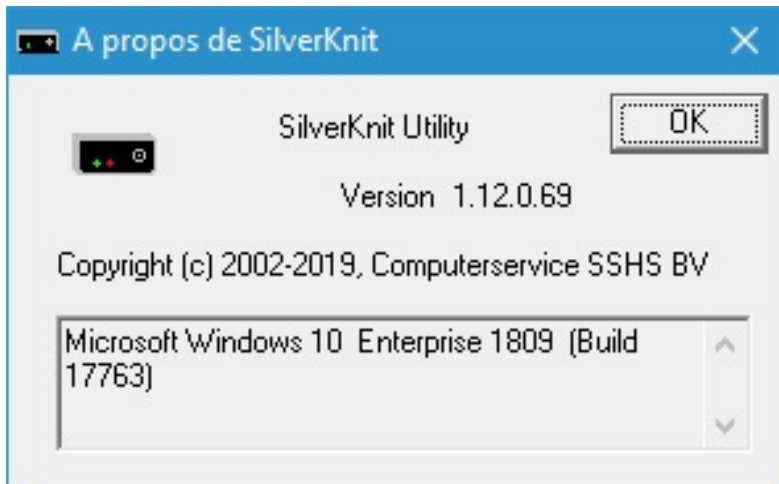
Si vous ne dépassez pas le premier et le deuxième curseur de point, vous recevrez un message d'erreur: "le chariot a changé de direction".

La vitesse à laquelle vous passez le chariot n'est limitée que par les limitations physiques du chariot et la personne qui tricote. L'électronique du chariot et la boîte SilverKnit sont compatibles avec une vitesse de tricot de plus de 500 aiguilles par seconde. Ceci s'applique aussi à la détection des curseurs de point (pas de limitation de vitesse). Le 'turn around time' minimum entre le dépassement du second curseur de point et celui du premier curseur de point du rang suivant est inférieur à 100 millisecondes.

SilverKnit

A propos de

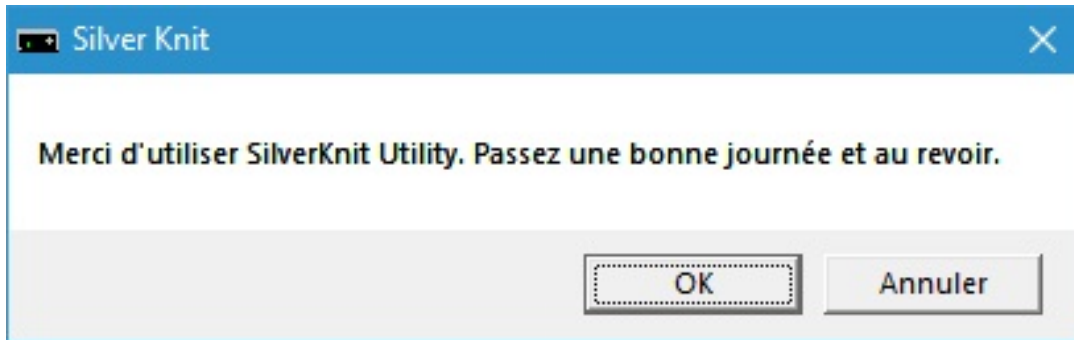
La fenêtre 'A propos de Silverknit Utility' contient des informations sur la version.



Ci-dessus vous pouvez voir la version de SilverKnit Utility.
Le dernier champ affiche des informations sur votre version de Windows.

SilverKnit

Fermer



Last Modification: Mar 15, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV](#).

SilverKnit

Créer votre propre motif

Il y a deux manières de créer un motif:

- Une autre personne a créé le motif et produit un diagramme de ce motif
- Vous avez une image ou une photo qui doit être numérisée

SilverKnit Utility accepte les fichiers BMP Windows pour le tricot. SilverKnit Utility considère chaque point du Bitmap comme une maille. Vous pouvez donc utiliser n'importe quel programme graphique pour produire un motif. Pour les diagrammes relativement petits, vous pouvez utiliser Microsoft Paint. Pour des images ou des photos, il faut un programme sophistiqué comme Paint Shop Pro ou Photoshop. Pour un diagramme plus grand, il est plus simple et plus rapide de scanner le diagramme et d'utiliser un programme graphique sophistiqué capable de réduire les couleurs et la résolution. C'est le cas des deux programmes cités ci-dessus mais il en existe certainement d'autres.

SilverKnit Utility accepte également des documents texte (TXT). SilverKnit utility considère chaque caractère d'une ligne comme une maille. En respectant quelques règles simples, vous pouvez entrer un motif au moyen de tout logiciel capable de créer des fichiers dont l'extension est .TXT. Le Bloc-notes de Microsoft est le plus simple de ces logiciels. L'avantage des documents texte est que vous pouvez également entrer des motifs dentelle.

SilverKnit

Paint

SilverKnit Utility accepte les fichiers BMP Windows pour le tricot. SilverKnit Utility considère chaque point du Bitmap comme une maille.

Les motifs de 25 x 25 ou plus petits peuvent être entrés facilement avec Microsoft Paint. Le motif Duck25 a été réalisé avec Microsoft Paint. Voici quelques astuces pour vous faciliter la vie:

1. dans Image, Attributs choisir les pixels comme unités.
2. dans Image, Attributs choisir le nombre de mailles pour la largeur.
3. dans Image, Attributs choisir le nombre de rangs pour la hauteur
4. dans Affichage, Zoom mettre le Zoom à 800%.
5. dans Affichage, Zoom choisir Afficher la grille.

Vous voyez maintenant les pixels (mailles) et vous pouvez les remplir avec le crayon.

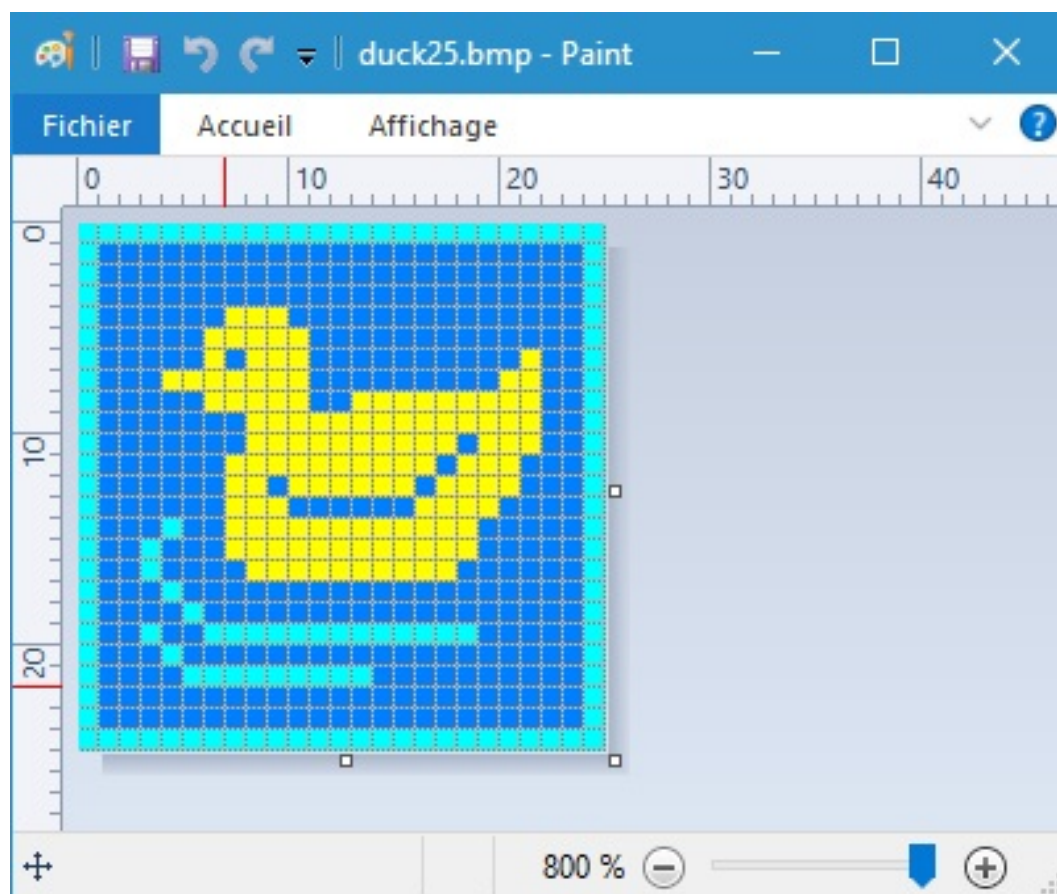
Si vous copiez un diagramme trouvé dans un magazine, vous ne devez pas vous préoccuper des informations sur la couleur parce que beaucoup d'entre eux sont en noir et blanc.

Si vous préférez deux couleurs différentes, choisissez la couleur principale pour le fond et la couleur du crayon comme couleur contraste.

Pas de problème si les couleurs sont inversées. Vous pouvez les modifier dans SilverKnit Utility en utilisant l'option Négatif ou l'option Echange.

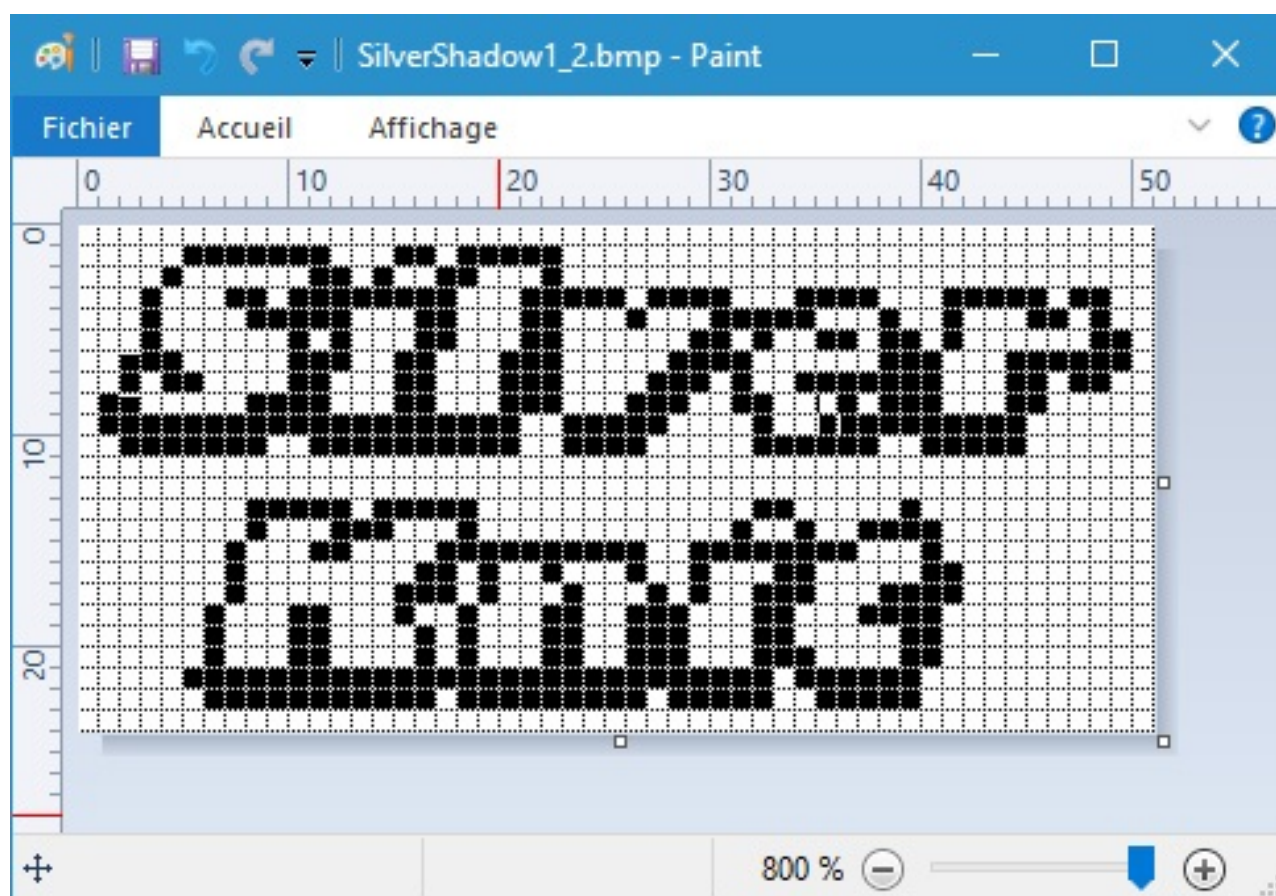
De même, envers ou endroit faisant face ne sont pas un problème: SilverKnit Utility offre une option Inverser.

Ceci signifie également que les lettres ne posent plus de problème. Vous pouvez dessiner le motif sur l'endroit alors que l'envers vous fera face pendant le tricotage. Il suffit de cocher l'option Inverser pendant le transfert.



Il n'a fallu que quelques minutes pour dessiner en couleurs le diagramme ci-dessus. SilverKnit Utility traitera le canard ci-dessus comme un jacquard double 3 couleurs.

Ci-dessous: un diagramme en noir et blanc avec des lettres, créé avec Microsoft Paint.



SilverKnit

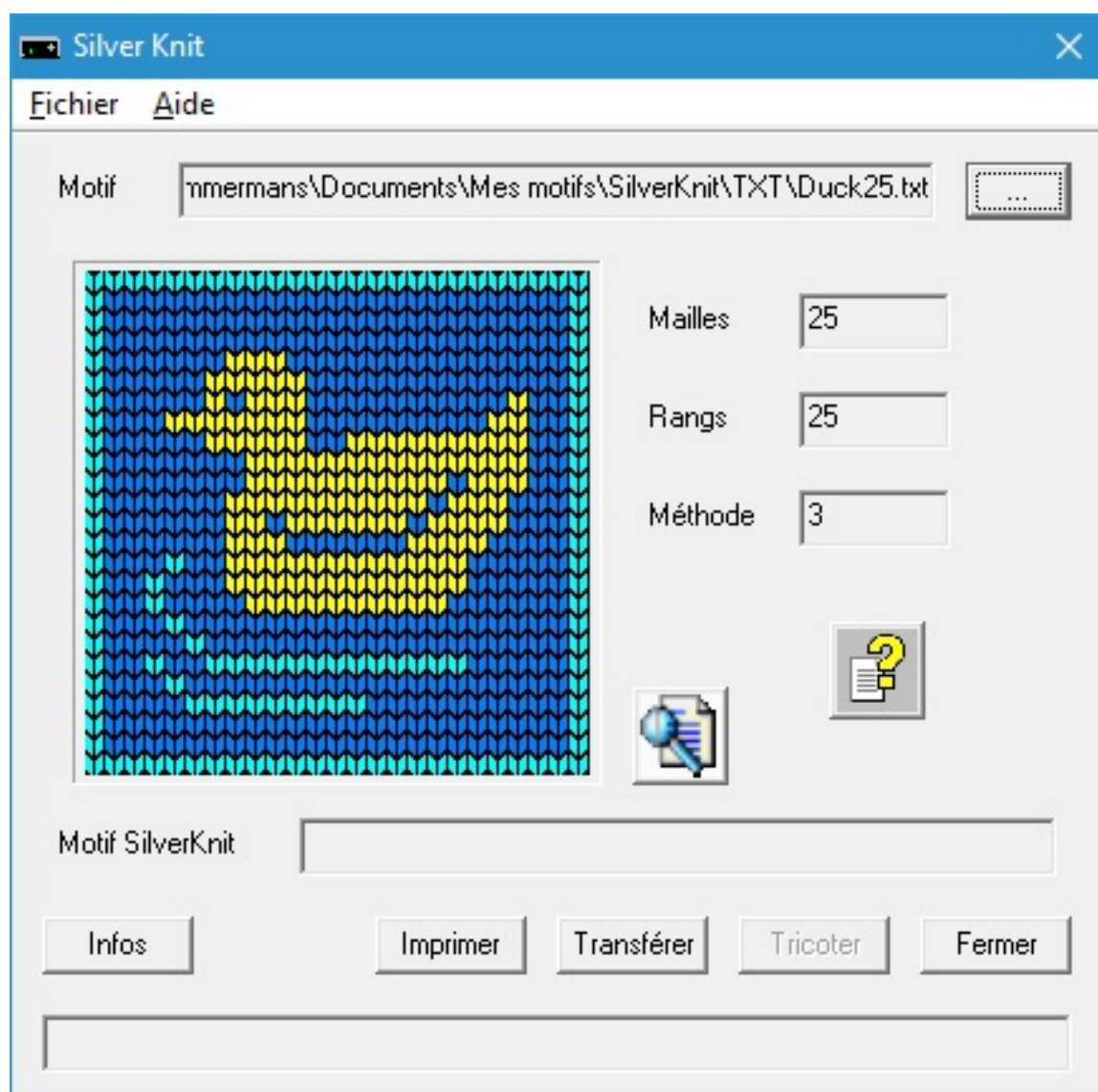
Bloc-notes

SilverKnit Utility accepte des documents texte (TXT) pour le tricot. SilverKnit Utility considère comme une maille chaque caractère d'une ligne dans le document texte.

Des motifs 25x25 ou plus petits peuvent se dessiner facilement et très rapidement avec le Bloc-notes de Microsoft. Le Duck25 a été réalisé de cette façon.

5 règles fondamentales doivent être respectées:

- La première ligne contient le mot SilverKnit
- Toutes les lignes comportant des mailles ont la même longueur
- Vous pouvez utiliser les chiffres 0 - 9 pour montrer une couleur, les dix premières de la palette.
- Les caractères : ; < = > ? sont les six dernières de la palette.
- Vous pouvez ajouter un commentaire en mettant comme premier caractère d'une ligne le signe % (signe pourcent)



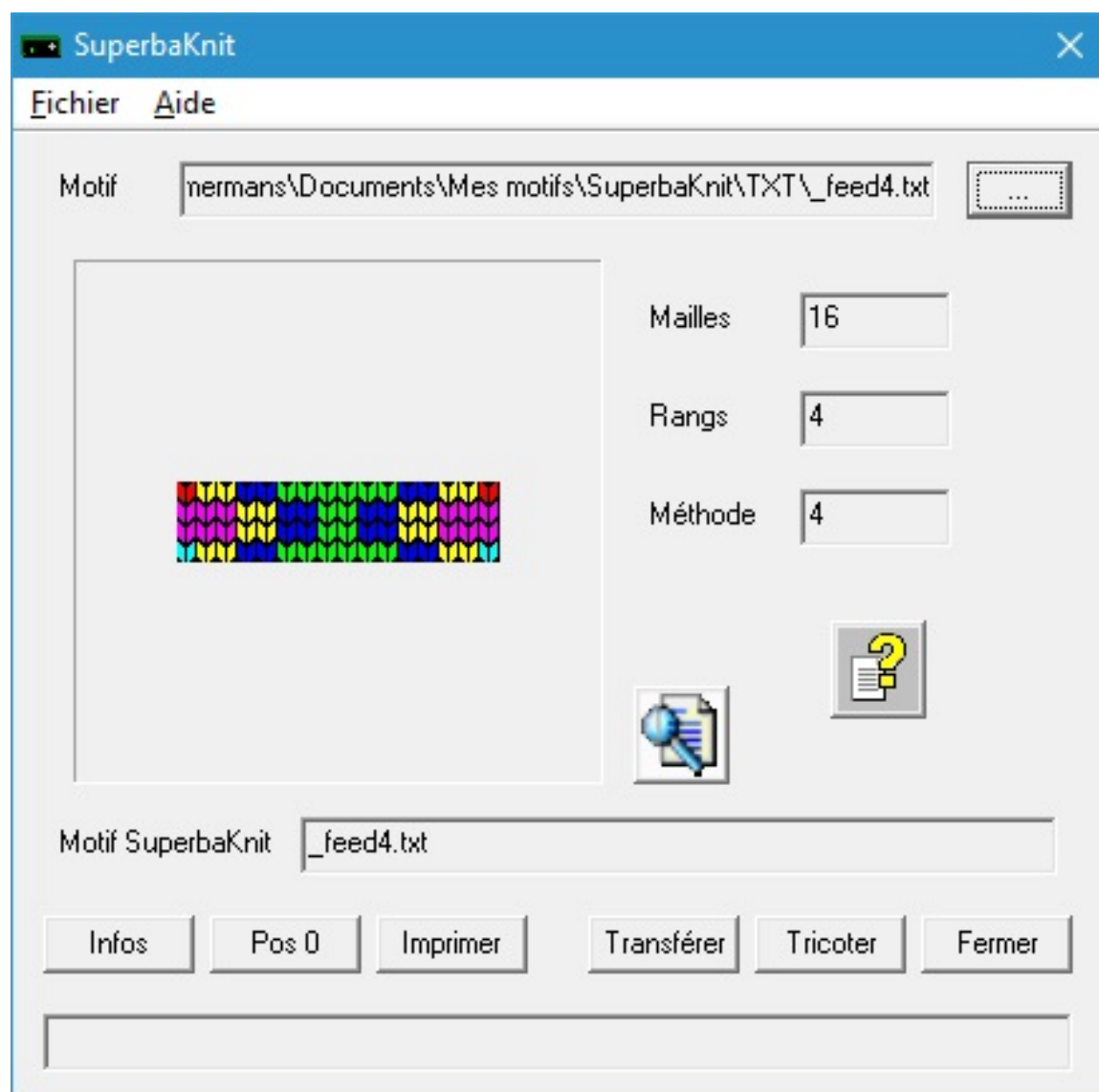
Le contenu du document texte est:

66666666666666666666666666666666

Last Modification: Dec. 16, 2009 © 2002,2009 [Computerservice SSHS BV.](#)

SilverKnit

Bloc-notes Couleur



Ci-dessus, un diagramme en couleur qui est fait très rapidement. SilverKnit Utility traitera le diagramme ci-dessus comme un jacquard 4 couleurs.

Ci-dessous, vous voyez ce qui devait être entré pour la conception ci-dessus.

```
SilverKnit
$feeders
1443322222233441123400
555443322334455523400
555443322334455543200
6443322222233446643200
```

Remarque: les 6 derniers caractères de la ligne sont les numéros de couleur.

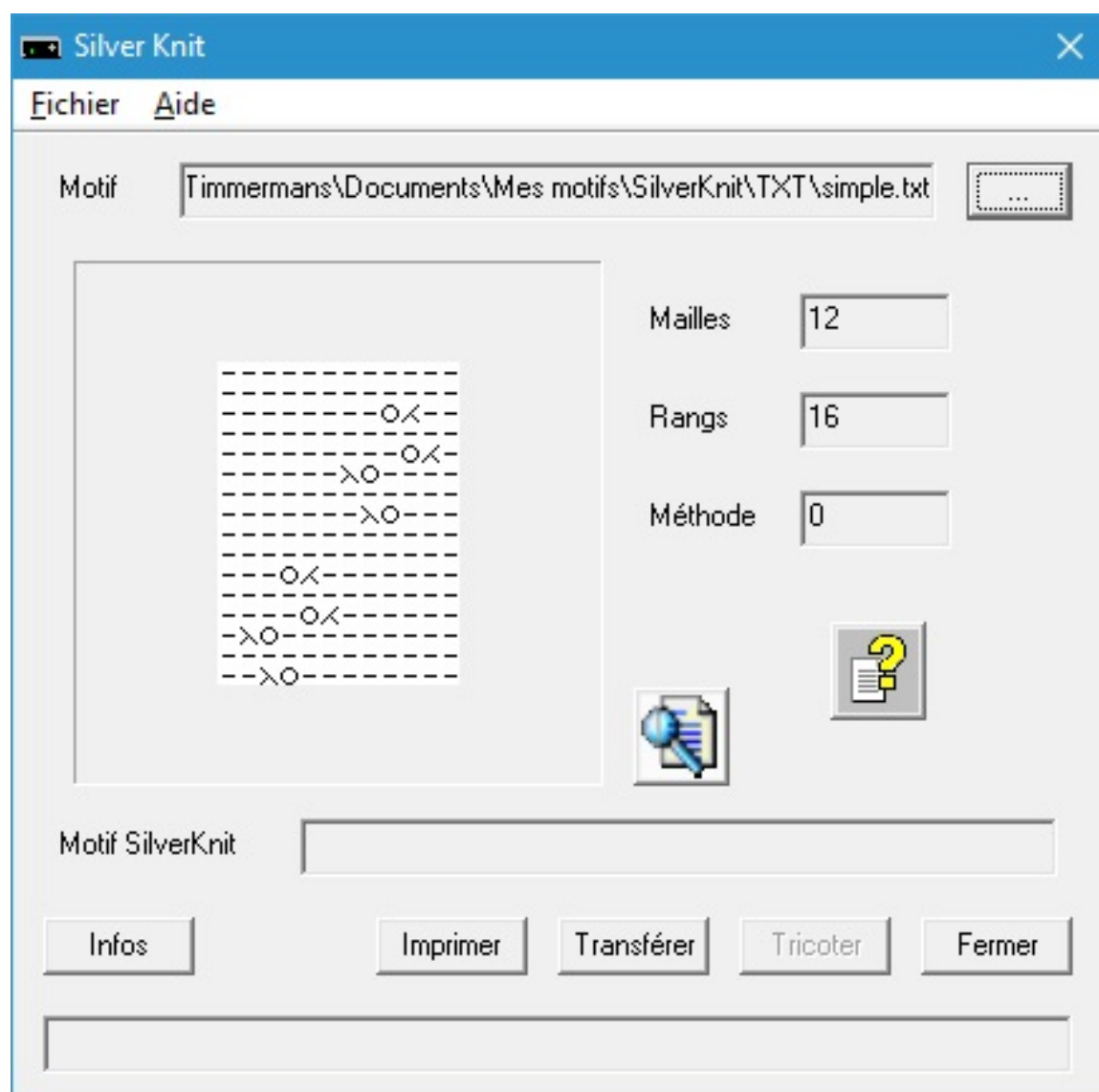
SilverKnit

Dentelle Bloc-notes

SilverKnit Utility accepte les documents texte (TXT) pour le tricot dentelle.

Les [règles](#) pour les documents texte sont d'application, à l'exception du jeu de caractères qui est différent.

SilverKnit Utility considère un document texte comme un motif dentelle s'il contient au moins un symbole dentelle et s'il contient un symbole dentelle, tous les caractères mailles doivent être des symboles dentelle.



Le motif dentelle ci-dessus a été tracé en quelques minutes. SilverKnit Utility traitera ce motif comme un motif en dentelle simple.

Le contenu du document texte est:

```
SilverKnit
% dentelle simple
#####
#####
#####)""
```

```

#####
#####")
#####*#
#####
#####*#
#####
#####
#####)
#####
#####)
#####*#
#####
#####*#

```

Le tableau ci-dessous montre les caractères que vous pouvez utiliser pour les motifs dentelle.

Touche	Image	Nom	Fonction
!		Point d'exclamation	Maille sur l'endroit
"	—	Guillemet	Maille sur l'envers
#	⊙	Caractère dièse	Trou formé par transfert d'une maille
'	\	Apostrophe	Transférer maille à gauche
(	/	Parenthèse gauche	Transférer maille à droite
)	↘	Parenthèse droite	Fin transfert mailles à droite
*	↙	Astérisque	Fin transfert mailles à gauche
/	⌘	Slash	Deux mailles transférées sur une même aiguille.

Conseil pour les utilisateurs de DesignaKnit 7 (avec ou sans le module dentelle):

Taper le mot SilverKnit et une nouvelle ligne. Ensuite, passer à la police Roosmalen1. Vous voyez maintenant les symboles dentelle que vous entrez, et le mot SilverKnit n'est plus visible.

Vous pouvez utiliser le tableau ci-dessus pour trouver quelle touche utiliser pour un symbole. Les chiffres 0-9 sont encore lisibles et vous pouvez créer une règle.

SilverKnit

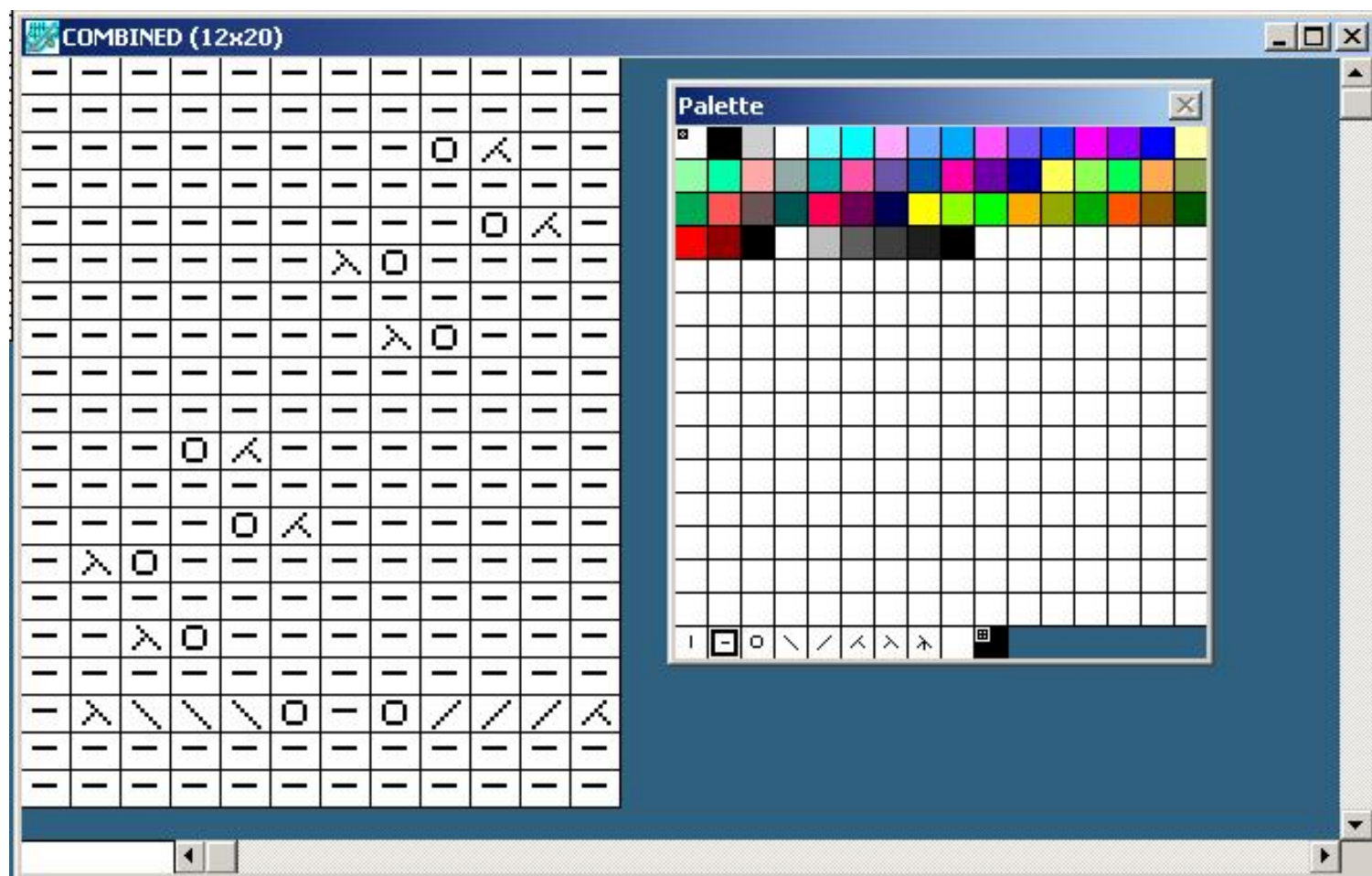
Dentelle Stitch Painter

Pour la dentelle Stitch Painter, vous devez utiliser le 'gabarit' fourni dans "Mes motifs" (Template.stc). Ouvrir Template.stc et le sauver avec le nom de votre motif.

Un fichier STC est considéré comme un motif dentelle par SilverKnit parce qu'il ne contient que des symboles dentelle

Vous trouverez les symboles dentelle au-dessus dans la palette. Vous ne pouvez changer ni les symboles dentelle eux-mêmes ni leur ordre, sans provoquer des résultats imprévisibles.

Ci-dessous, une image d'un motif dentelle dessiné dans Stitch Painter.



Conseil: choisissez un facteur zoom de 3 ou 4 pour une meilleure vue du motif. Dans l'exemple ci-dessus, le zoom est réglé à 3.

SilverKnit

Motifs exemples

Le programme d'installation de SilverKnit crée un dossier appelé "Mes motifs" dans votre dossier "Mes documents"

Le dossier "Mes motifs" contient deux sous-dossiers: SilverKnit et Silver Reed. Le dossier SilverKnit contient divers exemples de motifs. La plupart des motifs utilisés dans ce fichier d'aide se trouvent dans le dossier SilverKnit. Les motifs sont organisés par extension dans des sous-dossiers.

Le dossier "Mes motifs" contient également un sous-dossier Silver Reed. Ce dernier contient les feuilles mylar numérisées pour la plupart des machines électroniques Silver Reed.

Dossier	Contenu
AG	Cartes mylar pour AG50
EC1	Cartes mylar pour EC1
Dentelle	Cartes mylar pour chariot dentelle
SK550-560	Cartes mylar pour SK550 & SK560
SK580	Cartes mylar pour SK580

Les dossiers ci-dessus comportent des sous-dossiers pour chaque carte et vous pouvez les comparer aisément avec votre livre de points.

SilverKnit

Démarrage

Liste du contenu

1. Boîte [SilverKnit](#)
2. Câble USB
3. Alimentation et cordon
4. CD ROM avec le logiciel SilverKnit Utility et les pilotes USB

Installation du logiciel

Note: INSTALLER LE LOGICIEL AVANT DE CONNECTER LE SILVERKNIT A L'ORDINATEUR

1. Insérer le CD d'installation de SilverKnit dans le lecteur de CD
2. Le programme d'installation de SilverKnit démarre automatiquement
3. Si l'autorun n'est pas activé sur votre ordinateur, cherchez le CD et double-cliquez sur le fichier autoplay.exe dans le répertoire racine du CD
4. Suivez les instructions à l'écran, InstallShield installation wizard vous guidera tout au long de l'installation.

Note 1: Il est conseillé d'installer SilverKnit Utility dans le dossier suggéré.

Installation du matériel

1. Reliez le connecteur [B](#) du câble USB au port USB de SilverKnit
2. Reliez le connecteur [A](#) du câble USB à un port USB libre sur votre ordinateur
3. Vérifier que la diode verte s'allume et que la diode rouge/verte clignote une fois vert/rouge
4. Windows affichera "Nouveau matériel détecté"
5. Laisser, de préférence, Windows rechercher les pilotes
6. Si Windows ne les trouve pas, indiquez lui que les pilotes sont sur le CD ROM
7. Si Windows affiche que les pilotes ne sont pas compatibles, cliquez sur "Continuer"
8. Le convertisseur série USB est maintenant installé
9. Windows affichera encore une fois "Nouveau matériel détecté"
10. Laisser, de préférence, Windows chercher les pilotes
11. Si Windows ne les trouve pas, indiquez lui que les pilotes sont sur le CD ROM
12. Si Windows affiche que les pilotes ne sont pas compatibles, cliquez sur "Continuer"
13. Le port série USB est maintenant installé
14. L'installation est maintenant terminée
15. Sur certains systèmes il est nécessaire de redémarrer après l'installation des pilotes USB

SilverKnit

Conseils

Pendant la conception et les tests de SilverKnit, nous avons rencontré plusieurs problèmes qui étaient loin d'être évidents. Comme toujours, nous nous sommes demandé quelles erreurs nous avons commises. Dans quelques cas, ces problèmes n'avaient rien à voir avec SilverKnit mais plutôt avec la maintenance de la machine à tricoter..

Voici quelques sujets qui méritent votre attention.

Curseurs de Point

Ce sont des curseurs réglables qui indiquent la lisière gauche et la lisière droite du tricot. Il y a un petit aimant au centre. Le détecteur de champ magnétique du chariot peut les détecter. Comme l'aimant et le système de détection ne sont pas sensibles à la poussière, il est inutile de les nettoyer pour obtenir une meilleure performance. Il est plus important, quand vous les placez à un nouvel endroit, qu'ils soient mis correctement dans le rail. S'ils ne sont pas positionnés correctement, le chariot peut les détecter une position avant ou après, ce qui peut provoquer un déplacement du motif tricoté.

Indicateur de direction

L'indicateur de direction et le signal du chariot indiquent si le chariot va de gauche à droite ou de droite à gauche. Le mécanisme de direction est visible au bas du chariot sur l'avant (vous faisant face) et se compose de deux pièces magnétiques reliées par un fil. Les aimants touchent un peu la fonture et, suivant la direction du chariot, passent d'une position externe à l'autre. Ce système est sensible à la poussière et doit être nettoyé de temps en temps. Un mauvais fonctionnement dû à la poussière peut donner des messages tels que "Le chariot va dans la mauvaise direction", etc.

Alimentation

La boîte SilverKnit doit avoir une alimentation externe de 9 Volt DC (1.2 Amp minimum). Cette alimentation est normalement fournie. Si pour diverses raisons, une autre alimentation est utilisée, assurez-vous qu'elle soit du type régulé et dans une fourchette de 9 Volt, 1.2 Amp minimum. La borne positive du connecteur devrait être au centre. (La boîte SilverKnit est protégée contre le changement de polarité). Une alimentation avec un voltage supérieur peut endommager la boîte SilverKnit et/ou le chariot. Une alimentation avec un voltage inférieur ou qui débite un courant trop faible peut engendrer des erreurs imprévisibles dans le tricot (mauvaise sélection intermittente d'aiguilles, etc.) ou perte de communication avec la boîte SilverKnit.

SilverKnit

Comparaison

Il existe plusieurs différences entre DesignaKnit 7 et SilverKnit Utility en ce qui concerne le tricot d'un motif. Le tableau ci-dessous reprend la plupart d'entre elles.

Sujet	DesignaKnit 7	SilverKnit
Motifs		
Formats	STP, PAT	PAT, BPT, BMP, CST, CUT, PCX, STC, STB, DAT, STP, TXT, NIT, PBM, PGM, PPM, KSW, KSL, QPA, MT, MTF
Entrée des données mailles	Motif traité comme un dessin	Motif traité comme un diagramme
Ce que vous voyez à l'écran de l'ordinateur	L'endroit fait face à l'utilisateur	L'envers fait face à l'utilisateur
Inversion automatique	Oui	L'utilisateur détermine au moment du transfert si le motif doit être inversé
Variations	Au moment de la création	Au moment du transfert
Curseurs de point		
Position	Doivent être placés à la largeur de tricot maximum chaque fois que vous cliquez sur le feu vert.	Doivent être positionnés au (re-) démarrage du tricot. Si vous revenez en arrière de quelques rangs, vous pouvez les laisser là où ils se trouvaient quand vous vous êtes arrêté. Vous pouvez aussi les remettre dans la position de départ.
Position	Fixe; vous pouvez changer la position du curseur de point du côté opposé au chariot.	Fixe pour le premier rang vous pouvez changer la position du curseur de point du côté opposé au chariot; vous pouvez conserver la position qu'ils occupaient au moment où vous vous êtes arrêté.
Position pendant le tricot	Changement non affiché.	La position est affichée pendant le tricot; avertissement quand la position a changé.
Tricot		
Compte-rangs	Automatique	Vous pouvez choisir la valeur de départ; comptage automatique.
Après le dernier rang	Le tricot s'arrête.	Reprend au premier rang (Boucle)
Turn around time (*)	Environ 200 millisecondes Hypothèse: Instructions verbales et sons sont OFF.	Environ 150 millisecondes
Jacquard		
Présentation à l'écran	Non séparé	Séparé
Séparation	Au moment de la création; une intervention manuelle peut être nécessaire	Au moment du transfert; automatique
Nombre de couleurs	2, 3, 4, 5 et 6	2 et 3

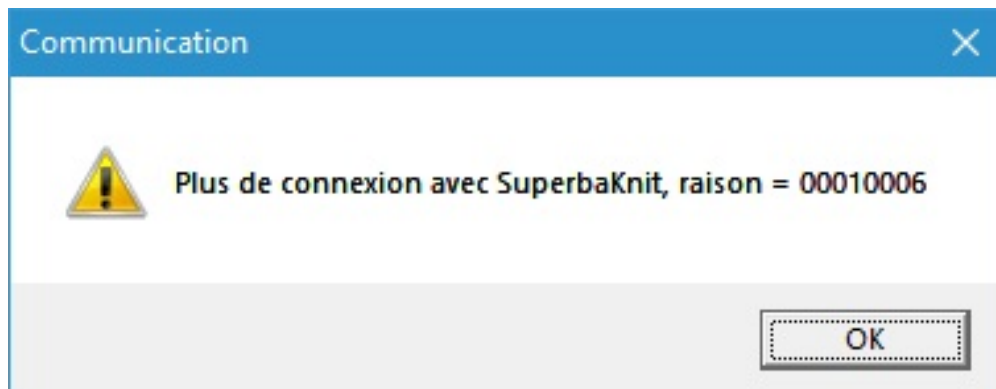
Utiliser le Fairisle comme jacquard double 2 couleurs	Non; il faut sauver comme second motif.	Oui
Utiliser le jacquard double deux couleurs comme Fairisle	Non; il faut sauver comme second motif.	Oui
Dentelle		
Outil de dessin dentelle	En option	Partie intégrante de SilverKnit
'Troutrous' superposés (jetés)	Non	Oui
'Troutrous' adjacents (jetés)	Non	Oui

(*) Le "Turn around time" est le temps qui s'écoule entre le moment où le chariot a dépassé le second curseur de point et celui où la boîte SilverKnit est prête à tricoter le rang suivant.

SilverKnit

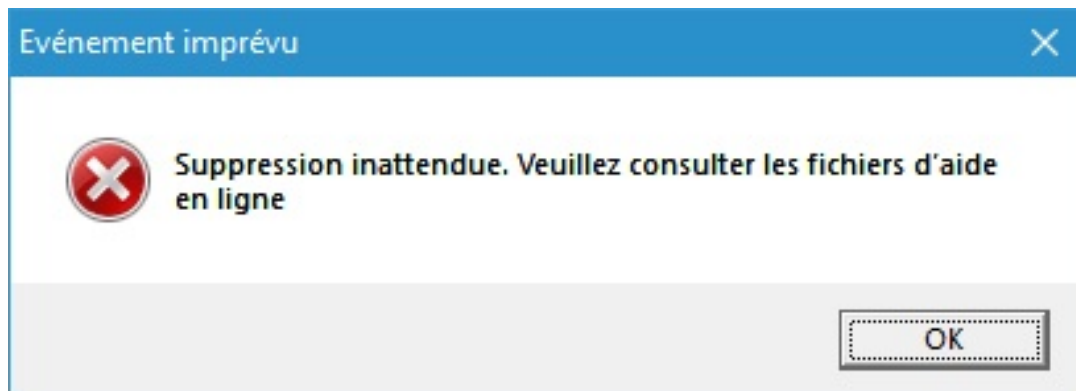
Messages

Les messages affichés par SilverKnit Utility sont généralement évidents. Le message suivant est moins clair. Pourquoi?



Tout d'abord, vous n'êtes pas censé le voir et si vous le voyez, aucune autre information ne vous expliquera ce qui se passe. Le message précise que SilverKnit Utility a perdu la connexion avec la boîte SilverKnit. La raison montre pourquoi SilverKnit Utility ne peut plus communiquer avec la boîte SilverKnit. Les 4 derniers chiffres de la raison indiquent le code d'erreur renvoyé par Windows, dans le cas ci-dessus 5. Le code d'erreur 5 signifie: accès refusé, ce qui n'est pas vraiment utile.

La cause la plus fréquente de ce message est ce qui s'appelle la "suppression inattendue"



La suppression inattendue est: déconnexion du câble USB de la boîte SilverKnit alors que la communication avec celle-ci était en cours. La suppression inattendue peut aussi se produire en cas de réseau USB bruyant ou d'interférence avec d'autres logiciels qui tentent d'accéder au port com virtuel.

La solution la plus simple pour résoudre le cas ci-dessus: quitter SilverKnit Utility (il se peut que vous receviez d'autres messages "Communication perdue..."), ôter le câble USB de la boîte SilverKnit, attendre 10 secondes, reconnecter le câble USB à la boîte SilverKnit. Déconnexion et reconnexion peuvent ne pas être nécessaires.

Dans un cas, nous avons résolu le problème de "suppression inattendue" en insérant un hub USB entre le PC et la boîte SilverKnit. S'il y a déjà un hub USB entre le PC et la boîte SilverKnit, ôter le hub peut aider.

Knit and Sew

Dialog Manager

Dialog Manager, comme le nom le suggère, est une application qui prend en charge les dialogues. Dialog Manager facilite la tâche du programmeur de fenêtres de dialogue Windows en éliminant l'aspect fastidieux de celle-ci, lui permettant de se concentrer sur la fonctionnalité utilisateur.

Dialog Manager fournit aussi des fonctionnalités supplémentaires en plus de la fonctionnalité dialogues de Windows. Les caractéristiques supplémentaires de cette application comprennent:

- Les boutons hachurés: un bouton dépend du contenu de un ou plusieurs champs, où les champs ne remplissent pas les conditions du bouton. L'utilisateur peut cliquer sur un bouton hachuré pour connaître les champs qui ne remplissent pas les conditions du bouton.
 - Coloration du champ: quand un bouton a le 'focus', les champs dont dépend le bouton sont en couleurs pour indiquer à l'utilisateur qu'une action est requise de sa part.
 - Propagation: quand une ligne dans une table est sélectionnée, les champs de la ligne sont répercutés dans les champs individuels.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Introduction

Une application Dialog Manager vous propose une ou plusieurs fenêtres de dialogue.

[Obtenir de l'aide pour une fenêtre de dialogue](#)

Une fenêtre de dialogue peut contenir:

- [Boutons](#)
- [Champs à ligne unique](#)
- [Champs à lignes multiples](#)
- [Boîtes Table](#)
- [Cases à cocher](#)

On peut utiliser la souris ou le clavier pour se déplacer dans une fenêtre de dialogue.

[Touches d'Accès](#)

[Barre de Défilement](#)

[Focus initial et Ordre de Tabulation](#)

[Couleurs](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Boutons

Une fenêtre de dialogue contient habituellement un bouton **OK**, un bouton **Annuler** et un ou plusieurs boutons d'actions. On peut 'appuyer' sur un bouton par un clic avec la souris ou en utilisant le clavier.

- La touche **Entrée** active le bouton par défaut, qui est le bouton entouré d'une bordure épaisse. Le bouton par défaut est celui qui a le "[focus](#)", ou, si aucun bouton n'a le focus, celui qui a été désigné comme bouton par défaut. Dialog Manager considère le dernier bouton utilisé comme bouton par défaut.
 - La barre d'espacement active tout bouton entouré d'une bordure pointillée.
 - Si le texte d'un bouton contient un caractère souligné, enfoncer simultanément **Alt** et la touche de ce caractère équivaut à cliquer sur ce bouton.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Champs

Un champ à ligne unique sert à afficher ou entrer une chaîne de caractères. Quand une fenêtre de dialogue s'affiche pour la première fois, un champ dans lequel on peut entrer du texte est habituellement vide, mais, dans certains cas, il contient un texte par défaut. Quand un champ vous permet d'entrer du texte, vous pouvez cliquer pour placer le curseur dans le texte existant et utiliser le clavier pour le modifier. La touche **Début** déplace le curseur au début de la chaîne et la touche **Fin** l'envoie à la fin. La touche **Suppr** efface les caractères derrière le curseur et **Retour arrière** efface les caractères devant le curseur.

On peut mettre du texte en surbrillance en faisant glisser le curseur pour le sélectionner. La touche **Suppr** supprime le texte en surbrillance, ou le nouveau texte que l'on entre remplace le texte en surbrillance.

Knit and Sew

Dialog Manager - Champs à lignes multiples

Un champ à lignes multiples sert à afficher ou entrer une chaîne de caractères. Quand une fenêtre de dialogue s'affiche pour la première fois, un champ dans lequel on peut entrer du texte est habituellement vide, mais, dans certains cas, il contient un texte par défaut.

Quand un champ vous permet d'entrer du texte, vous pouvez cliquer pour placer le curseur dans le texte existant et utiliser le clavier pour le modifier. La touche **Début** déplace le curseur au début de la chaîne et la touche **Fin** l'envoie à la fin. La touche **Suppr** efface les caractères derrière le curseur et la touche **Retour arrière** efface les caractères devant le curseur.

On peut mettre du texte en surbrillance en faisant glisser le curseur pour le sélectionner. La touche **Suppr** supprime le texte en surbrillance, ou le nouveau texte que l'on entre remplace le texte en surbrillance.

Ctrl+Enter fait passer le curseur à une nouvelle ligne.

Knit and Sew

Dialog Manager - Boîte Table

Une Boîte Table affiche une liste. Faites défiler la liste avec la barre de défilement et sélectionnez une rubrique suivant l'une des manières ci-dessous:

- double-cliquez
- Cliquez et appuyez sur **Entrée**
- Utilisez les touches flèches pour la mettre en surbrillance et appuyez sur la barre d'espace

La couleur de la table change quand la souris est dessus (quand le focus change) ou quand la souris n'y est plus (quand la sélection change). On peut désélectionner un rang en appuyant sur **Suppr.**

Knit and Sew

Dialog Manager - Case à Cocher

Une Case à Cocher permet d'activer ou de désactiver une option. L'option est activée quand un V est marqué dans la Case à Cocher et désactivée quand la case est vide.

Last Modification: Dec. 6, 2009 © 1999-2009 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Touches d'accès

Une touche d'accès permet d'utiliser le clavier pour activer dans une fenêtre de dialogue [un champ à ligne unique](#), [un champ à lignes multiples](#), [un bouton](#), [une case à cocher](#) ou [une boîte table](#).

Lorsqu'un caractère est souligné dans un nom, celui-ci peut être activé en appuyant simultanément sur **Alt** et la touche correspondant à ce caractère.

Last Modification: Nov 16, 2009 (c) Copyright 2004, [Jos Timmermans](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Barre de Défilement

Une barre de défilement s'affiche à droite ou en bas d'une [Boîte Table](#) ou d'un [champ à lignes multiples](#) quand son contenu n'est pas entièrement visible. Chaque barre de défilement contient deux flèches de défilement qui vous permettent de parcourir le contenu de la Boîte Table ou du champ.

Last Modification: December 10, 2004 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - 'Focus' Initial et Ordre de la touche Tab

On dit qu'un contrôle est actif quand il a le 'focus'. Ceci signifie que vous pouvez agir sur ce contrôle. Par exemple, si un champ a le focus, vous pouvez y entrer du texte.

On peut utiliser la touche Tab pour déplacer le focus et activer les contrôles dans une fenêtre de dialogue. L'ordre de la touche Tab (touche de tabulation) est l'ordre dans lequel les contrôles s'activent quand vous utilisez **Tab**. L'utilisation de Tab est particulièrement utile et naturelle pour passer d'un champ texte à un autre.

Last Modification: Dec 5, 2009 © 1999-2009 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Couleurs

Les champs, tables ou boutons sont en couleurs ou hachurés lorsqu'une action est requise avant de pouvoir enfonce un bouton. Les champs en lecture seule qui dépendent d'un bouton où une action est requise sont hachurés lorsque le bouton est en grisé.

Last Modification: December 10, 2004 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Obtenir de L'Aide Pour une Fenêtre de Dialogue

Quand le gestionnaire des fenêtres de dialogues vous propose une fenêtre de dialogue, vous pouvez obtenir de l'aide en appuyant sur la touche F1. Ceci affiche une fenêtre de dialogue où vous pouvez choisir (si disponibles):

- Général affiche cette aide
- 'Forms' affiche l'aide pour cette application
- Champ affiche l'aide pour le champ qui a le focus

Vous pouvez aussi utiliser la touche Forms et la touche Champ pour aller directement à l'Aide correspondante.
